

INVISIBILE

L'utilizzo della plastica
nel settore del Fast Fashion



Visualizzazione interattiva che restituisce il contenuto plastico o meno dei vestiti che indossiamo utilizzando dati già presenti nelle etichette dei vestiti.

Oggi circa il 60% dell'abbigliamento contiene poliestere.

Cos'è-

L'utente inserisce **i dati** dei materiali contenuti nei propri vestiti.

PoseNet, algoritmo dotato di intelligenza artificiale, riconosce la posizione dell'utente.

Grazie alla **videocamera** l'utente visualizza sul proprio corpo i dati collezionati insieme a feedback utili sull'impatto positivo o negativo dei materiali indossati.

Come funziona-

Solo recentemente si è saputo che anche i tessuti sintetici sono una fonte considerevole di microplastiche, perché rilasciano fibre ogni volta che vengono lavati.

1 giacca in pile = 1 milione di fibre ogni ciclo di lavaggio

Spesso diamo per scontato che l'inquinamento ambientale sia una questione che non ci riguarda mentre in realtà come consumatori possiamo fare una netta differenza.

Cosa significa-



Pagina web a supporto di associazioni Slow Fashion (es. **Fashion Revolution**) sulla scia di **click clean** o **slavery footprint**



Installazione ai fini di sensibilizzazione, es. **the 2€ shirt**



App strumento di riconoscimento per l'utente da utilizzare per effettuare acquisti più consapevoli, es **good base** per gli acquisti online

Utilizzi futuri-

usa le GUI per visualizzare
le % dei materiali della tua maglietta

MAGLIETTACO... [198,160,255]

▼ MATERIALI

cotone

13

lana

5

canapa

37

poliestere

15

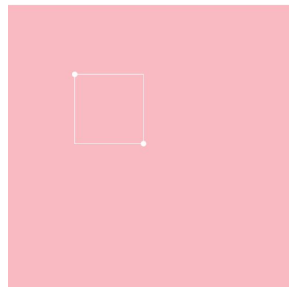
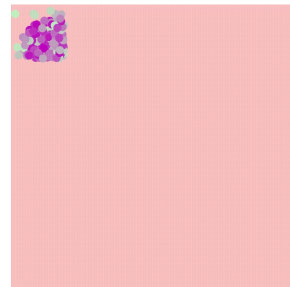
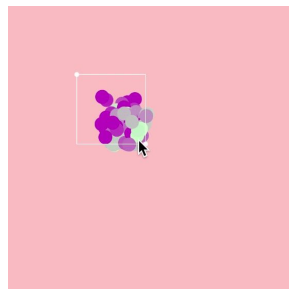
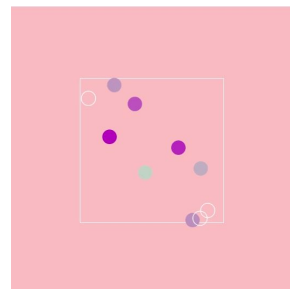
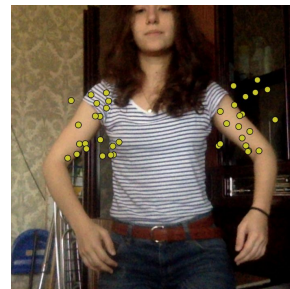
print

size

10

salva

Close Controls



Prototipi-

