

# RISATA

<https://github.com/Lucrezia604/archive/tree/main/Lucrezia604/INVISIBILE/Prototipi>



## Cos'è?

Piattaforma online che mira ad aumentare la produttività di un team di lavoro tramite la risata di quest'ultimo.



## Come funziona?

### 1. RISATA

Far ridere l'utente → Filtri per il viso e distorsioni vocali

### 2. OUTPUT GRAFICO

Visualizzazione della risata → Grafica generata dalla risata

### 3. CONFRONTO RISATA/PRODUTTIVITÀ

L'utente potrà fare un confronto → Grafica risata vs PRODUTTIVITÀ

## Cosa significa?

“Se si misura la quantità di risate in uno spazio di progetto, i team che ridono di più sono anche quelli di maggior successo.”

*Brendan Boyle, direttore del Play Lab di IDEO*



## Cosa succederebbe se?

### GRAFICA UMORISTICA

*Cosa succederebbe se la GRAFICA UMORISTICA, piuttosto che nascere con lo scopo di far ridere qualcuno, fosse generata dalla risata stessa?*

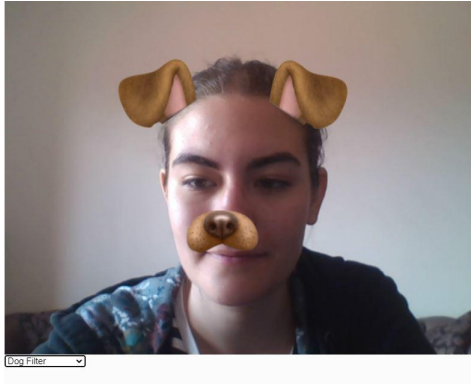
### RISATA NEL MONDO

*Potremmo notare qualcosa di interessante nel comparare la grafica generata dalla risata di persone provenienti da paesi diversi?*

# Prototipi

## INDURRE LA RISATA

### . Filtri facciali



<https://editor.p5js.org/lucrezia1234/sketches/yT8KWfZ6b>

### . Distorsione vocale

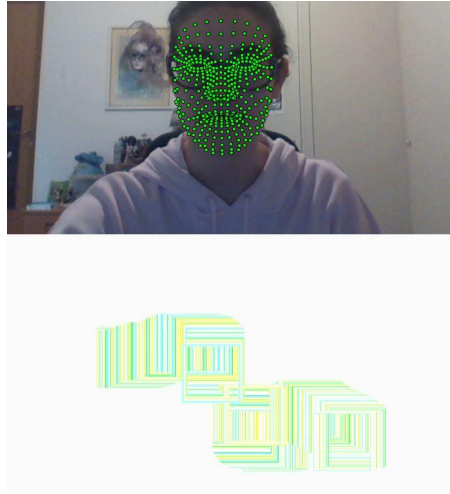
<https://editor.p5js.org/francesco.benetti3/sketches/rq4rXFNzU>

PUNTO DI PARTENZA

<https://editor.p5js.org/francesco.benetti3/sketches/rq4rXFNzU>

## DISEGNARE CON LA RISATA

### Sorriso + Camminatore



<https://editor.p5js.org/lucrezia1234/sketches/IsYHvOFyD>

PUNTO DI PARTENZA

<https://editor.p5js.org/xinxin/sketches/FQRpSS-23>

## RICONOSCIMENTO DELLA RISATA

### Allenamento Macchina

#### . Creazione Set Dati (JSON)

[https://editor.p5js.org/lucrezia1234/sketches/aBD\\_e\\_EVm](https://editor.p5js.org/lucrezia1234/sketches/aBD_e_EVm)

#### . Riconoscimento Risata

<https://editor.p5js.org/lucrezia1234/sketches/lRWltdRLN>