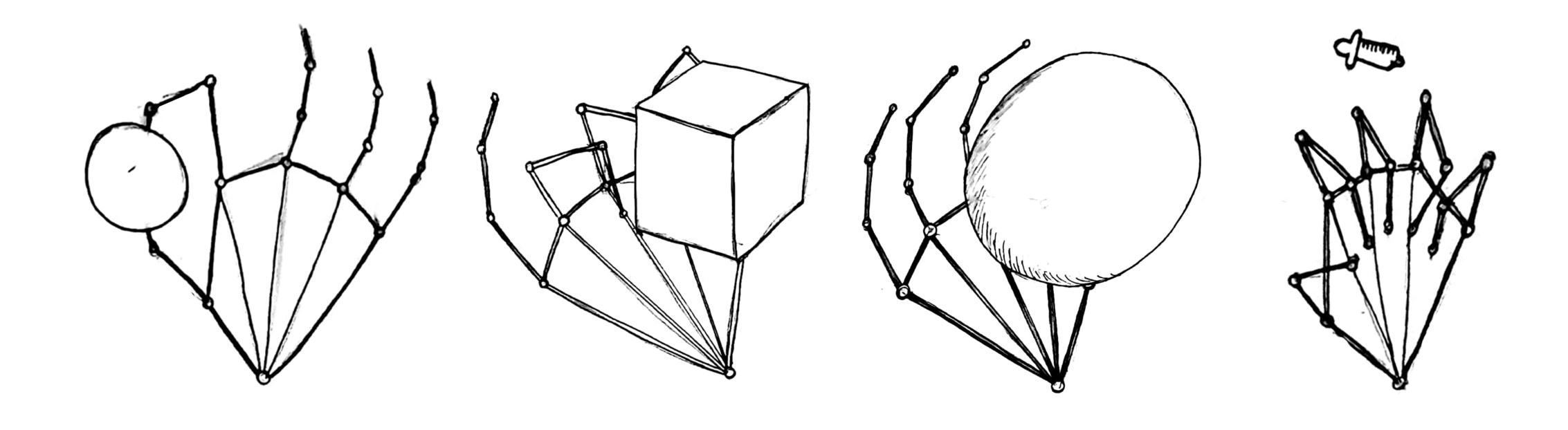
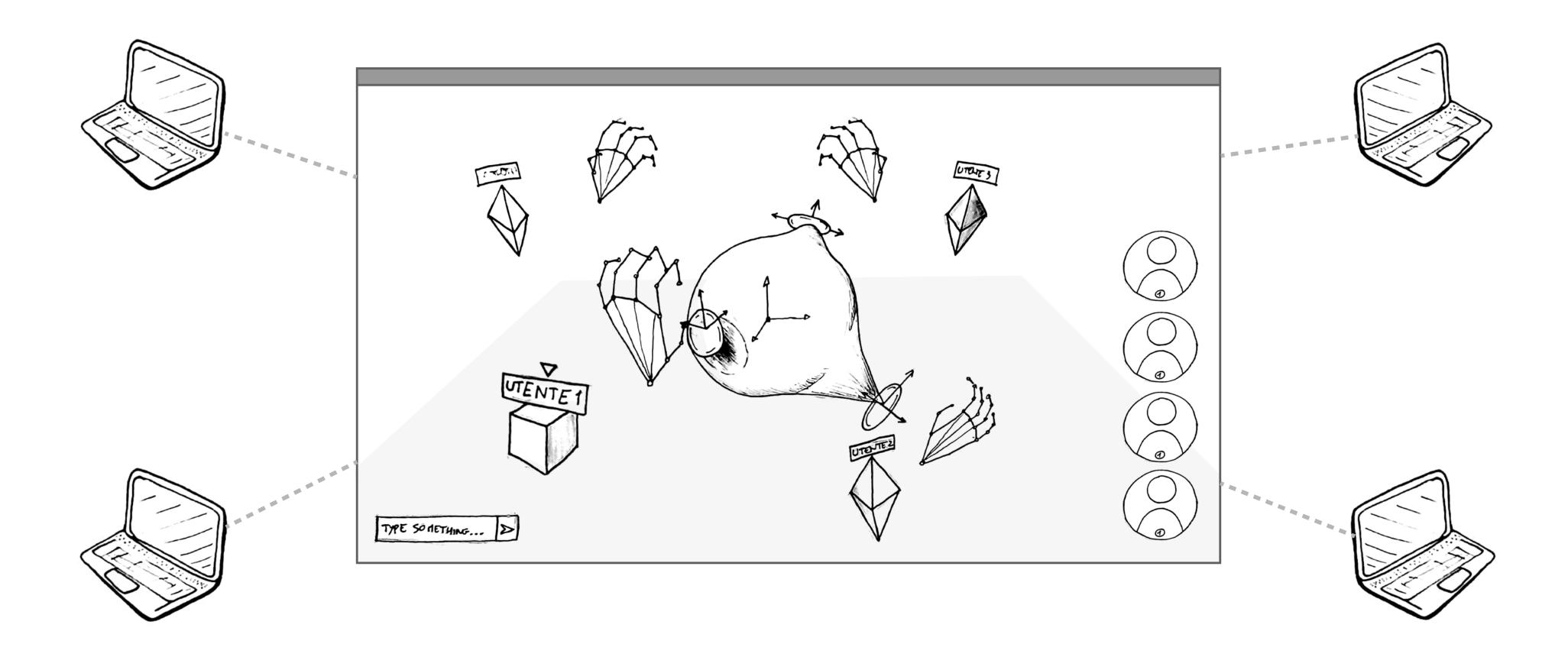
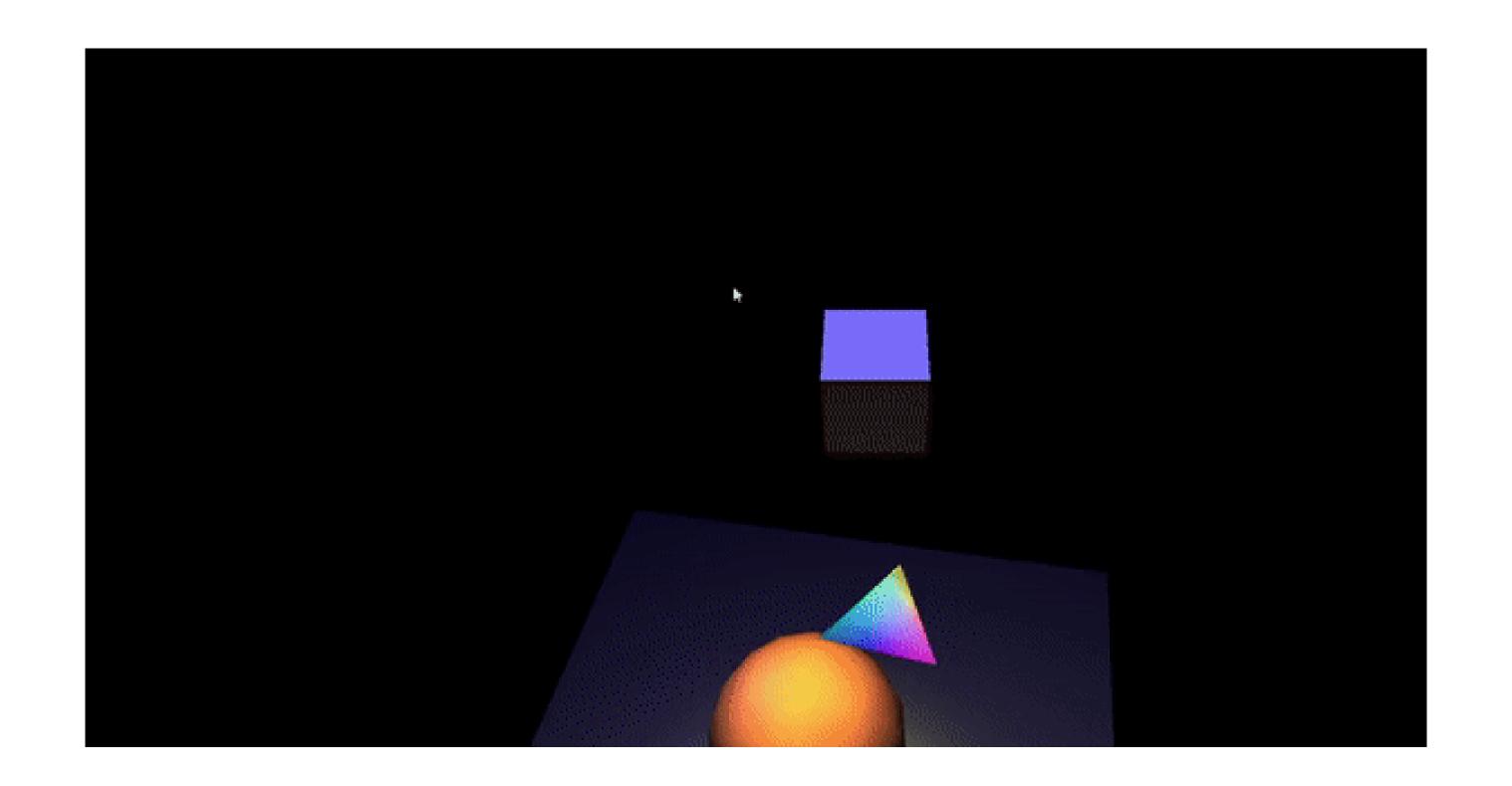
Uno spazio virtuale collaborativo nel quale due o più persone possono incontrarsi per co-progettare e co-creare.



HandPose consente di creare, gestire e modellare oggetti 3D, utilizzando il corpo, nello stesso ambiente virtuale.



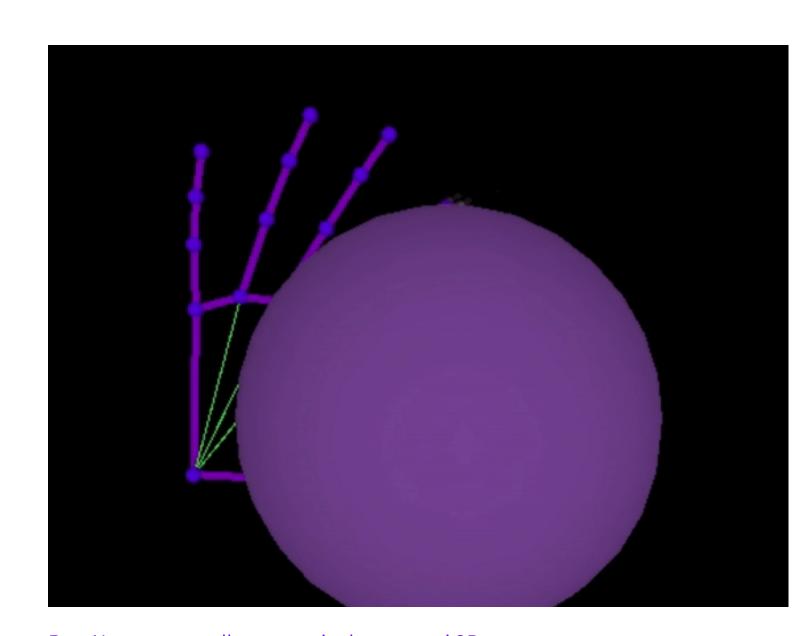
Abbattere i limiti fisici e spaziali, svincolandoci dagli strumenti che usiamo quotidianamente.



Cosa succederebbe se nello spazio si potesse comunicare tramite streaming audio o videochiamate?

Cosa succederebbe se tramite SpeechRecognition fosse possibile generare un modello, partendo da alcune keywords?

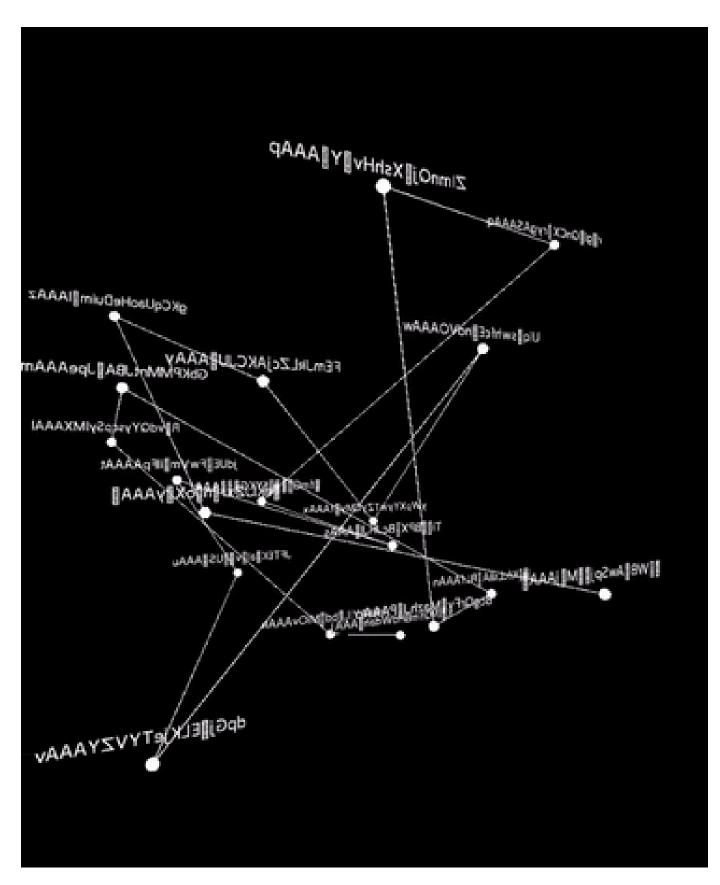
Cosa succederebbe se venissero aggiunte diverse macchine in grado di rendere la coprogettazione più inclusiva, in modo da svolgere lo stesso compito in modi differenti?

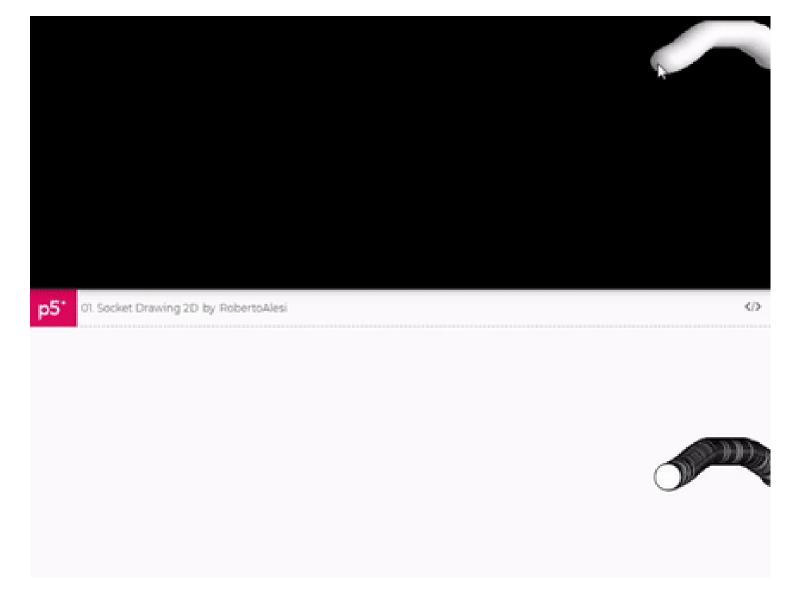


PoseNet per controllare e manipolare oggetti 3D

- 1. Aperta/Rock Sfera/Cubo
- 2. Pugno Cambia colore
- 3. Pinch Scala

https://editor.p5js.org/RobertoAlesi/full/mFpSAsZWK





Tre Sketch collegati ad un unico server

- 1. Visualizza i client connessi
- 2. Disegnare in 3D
- 3. Disegnare in 2D

https://editor.p5js.org/RobertoAlesi/full/QVRY-dw0v