## 前端开发技巧

1. meta的使用

<meta name=”viewport” content=”width=device-width,initial-scale=1.0,minimum-scale=1.0, maximum-scale=1.0, user-scalable=no"/”>

1. winphone系统a、input标签被点击时产生的半透明灰色背景怎么去掉

<meta name=”msapplication-tap-highlight” content=”no”>

1. 适配等比例缩放

@media only screen and (min-width: 1024px){  
　　body{zoom:3.2;}  
}  
@media only screen and (min-width: 768px) and (max-width: 1023px) {  
　　body{zoom:2.4;}  
}  
@media only screen and (min-width: 640px) and (max-width: 767px) {  
　　body{zoom:2;}  
}  
@media only screen and (min-width: 540px) and (max-width: 639px) {  
　　body{zoom:1.68;}  
}  
@media only screen and (min-width: 480px) and (max-width: 539px) {  
　　body{zoom:1.5;}  
}  
@media only screen and (min-width: 414px) and (max-width: 479px) {  
　　body{zoom:1.29;}  
}  
@media only screen and (min-width: 400px) and (max-width: 413px) {  
　　body{zoom:1.25;}  
}  
@media only screen and (min-width: 375px) and (max-width: 413px) {  
　　body{zoom:1.17;}  
}  
@media only screen and (min-width: 360px) and (max-width:374px) {  
　　body{zoom:1.125;}  
}

或如：

@media all and (orientation : landscape) {

　　h2{color:red;}/\*横屏时字体红色\*/

}

@media all and (orientation : portrait){

　　h2{color:green;}/\*竖屏时字体绿色\*/

}

1. 布局
2. 使用百分比布局：

不同的手机有着不同的分辨率，这时再用我们pc端布局常用的px就不合适了。使用百分比布局要时时刻刻清楚其父元素，因为子元素的百分比高度是根据父元素的高度来确定的，当父元素的高度为不确定值时，或者说父元素的高度未定义时，子元素的高度百分比将没有用（没有参照物）。所以只有设置了父元素的高度，子元素的高度百分比才会有用。

1. 单位使用em与rem

em是根据相对单位，不是固定的，他会继承父级元素的字体大小，若没有父级则em的相对基准点为浏览器的字体大小，浏览器的字体默认为16px，因此若无父级元素，相对于浏览器大小：Xem=X\*16px; rem是css3新增属性，是完全相对于HTML根元素大小设定的，默认为10px，因此无论父级字体大小，1rem=10px。

1. 栅格布局

box-sizing:border-box;可以改变盒子模型的计算方式方便你设置宽进行自适应流式布局。

1. wap页面有img标签，记得加上display：block；属性来解决img的边缘空白间隙的1px像素。如果图片要适应不同的手机要设置width:100%;而且不能添加高度。

5、有关Flexbox弹性盒子布局一些属性  
　　1、不定宽高的水平垂直居中  
　　.xxx{  
　　　　position:absolute;  
　　　　top:50%;  
　　　　left:50%;  
　　　　z-index:3;  
　　　　-webkit-transform:translate(-50%，-50%)；  
　　　　border-radius:6px;  
　　　　background:#fff;  
　　}  
　　2、[flexbox版]不定宽高的水平垂直居中  
　　.xx{  
　　　　justify-content:center;//子元素水平居中，  
　　　　align-items:center;//子元素垂直居中;  
　　　　display:-webkit-flex;  
　　}

四、文本的处理

1、关闭iOS键盘首字母自动大写  
<input type="text" autocapitalize="off" />  
2、//单行文本溢出

　　.xx{  
　　　　overflow:hidden;  
　　　　white-space:nowrap;  
　　　　text-overflow:ellipsis;  
　　}  
3、//多行文本溢出  
　　.xx{  
　　　　display:-webkit-box !importmort;  
　　　　overflow:hidden;  
　　　　text-overflow:ellipsis;  
　　　　word-break:break-all;  
　　　　-webkit-box-orient:vertical;  
　　　　-webkit-line-clamp:2;(数字2表示隐藏两行)  
　　}

4、html {  
　　-webkit-text-size-adjust: 100%;  
　　}

五、图片、媒体的处理

1、//使用流体图片  
　　img{  
　　　　width:100%;  
　　　　height:auto;  
　　　　width:auto\9;  
　　}

2、audio元素和video元素在ios和andriod中无法自动播放  
　　应对方案：触屏即播  
　　$('html').one('touchstart',function(){  
　　　　audio.play()  
　　})

3、如何禁止保存或拷贝图像  
　　通常当你在手机或者pad上长按图像 img ，会弹出选项 存储图像 或者 拷贝图像，如果你不想让用户这么操作，那么你可以通过以下方法来禁止：  
　　img {  
　　　　-webkit-touch-callout: none;  
　　}  
　　PS：需要注意的是，该方法只在 iOS 上有效。

六、阴影的处理

　　1、 移动端如何清除输入框内阴影  
　　　　在iOS上，输入框默认有内部阴影，但无法使用 box-shadow 来清除，如果不需要阴影，可以这样关闭：  
　　　　input,textarea {  
　　　　　　border: 0;  
　　　　　　-webkit-appearance: none;  
　　　　}

七、字体的处理

　　对于网站字体设置  
　　1、移动端项目：  
　　font-family:Tahoma,Arial,Roboto,"Droid Sans","Helvetica Neue","Droid Sans Fallback","Heiti SC",sans-self;  
　　2、移动和pc端项目：  
　　font-family:Tahoma,Arial,Roboto,"Droid Sans","Helvetica Neue","Droid Sans Fallback","Heiti SC","Hiragino Sans GB",Simsun,sans-self;

　　3、字体大小尽量使用pt或者em，rem，代替px。

4、设置input里面placeholder字体的大小 ::-webkit-input-placeholder{ font-size:10pt;}

　　5、解决字体在移动端比例缩小后出现锯齿的问题：-webkit-font-smoothing: antialiased;

八、圆角设置

　　放一个图片或者一个按钮，设置圆角会比较美观，设置圆角的值可以用百分比，也可以用em等单位。

　　element{  
　　　　border: 1px solid #ccc;  
　　　　-moz-border-radius: 百分比;  
　　　　-webkit-border-radius: 百分比;  
　　　　border-radius: 百分比;  
　　}

九、边距凹陷

1、像素边框（例子:移动端列表的下边框）  
　　.list-iteam:after{  
　　　　position: absolute;  
　　　　left: 0px;  
　　　　right: 0px;  
　　　　content: '';  
　　　　height: 1px;  
　　　　transform: scaleY(0.5);  
　　　　-moz-transform: scaleY(0.5);  
　　　　-webkit-transform:scaleY(0.5);  
　　}

2、

　　与在pc端开发一样，开发过程中需要的一个很需要注意的问题的边距塌陷，典型的问题是margin-top的嵌套，对子元素设置margin-top值，子元素相对于父元素的位置没有变，而父元素跟着子元素一起向下移动响应的距离。其原理可参考本人之前的笔记css之BFC学习笔记，解决方案：

1.给父元素div1设置一个padding值

　　.div1{  
　　　　height: 500px;  
　　　　width: 100%;  
　　　　background: #ccc;  
　　　　padding-top: 1px;  
　　}

2.给父元素div1设置一个overflow：hidden；在不加overflow:Hidden;的时候，margin-top:这个属性是认不到边的，也就是失效。但是ie浏览器解决了这个问题，火狐、谷歌之类的就会出现失效，所以这是个标准问题，也是个兼容问题。

　.div1{

　　height: 500px;  
　　width: 100%;  
　　background: #ccc;  
　　overflow: hidden;  
　　}

十、禁止内容

1、//禁止文本缩放  
html {  
-webkit-text-size-adjust: 100%;  
}

2、移动端禁止选中内容  
如果你不想用户可以选中页面中的内容，那么你可以在css中禁掉：  
　　.user-select-none {  
　　　　-webkit-user-select: none;  
　　　　-moz-user-select: none;  
　　　　-ms-user-select: none;  
　　　}  
　　兼容IE6-9的写法：onselectstart="return false;" unselectable="on"

十一、滚动效果

十二、快速回弹

　　快速回弹滚动  
　　.xxx {  
　　　　overflow: auto;  
　　　　-webkit-overflow-scrolling: touch;  
　　}  
　　PS：iScroll用过之后感觉不是很好，有一些诡异的bug，这里推荐另外一个 iDangero Swiper，这个插件集成了滑屏滚动的强大功能（支持3D），而且还有回弹滚动的内置滚动条，官方地址：  
　　http://www.idangero.us/sliders/swiper/index.php

十三、白色背景颜色搭配

十四、常用的移动端开发框架以及工具

框架  
1. 移动端基础框架  
　　zepto.js 语法与jquery几乎一样，会jquery基本会zepto~  
　　iscroll.js 解决页面不支持弹性滚动，不支持fixed引起的问题~ 实现下拉刷新，滑屏，缩放等功能~  
　　underscore.js 该库提供了一整套函数式编程的实用功能，但是没有扩展任何JavaScript内置对象。  
　　fastclick 加快移动端点击响应时间  
　　animate.css CSS3动画效果库  
　　Normalize.css Normalize.css是一种现代的、CSS reset为HTML5准备的优质替代方案  
2. 滑屏框架  
　　适合上下滑屏、左右滑屏等滑屏切换页面的效果  
　　slip.js  
　　iSlider.js  
　　fullpage.js  
　　swiper  
3.瀑布流框架  
　　masonry  
工具推荐  
　　caniuse 各浏览器支持html5属性查询  
　　paletton 调色搭配

十五、动画的处理

开启硬件加速  
解决页面闪白  
保证动画流畅  
.css {  
　　-webkit-transform: translate3d(0, 0, 0);  
　　-moz-transform: translate3d(0, 0, 0);  
　　-ms-transform: translate3d(0, 0, 0);  
　　transform: translate3d(0, 0, 0);  
}  
设计高性能CSS3动画的几个要素  
尽可能地使用合成属性transform和opacity来设计CSS3动画，  
不使用position的left和top来定位  
利用translate3D开启GPU加速

十六、消除闪烁

　　 消除transition闪屏  
　　.css{

　　　　-webkit-transform-style: preserve-3d;

　　　　-webkit-backface-visibility: hidden;  
　　}

十七、移动端取消touch高亮效果  
　　在做移动端页面时，会发现所有a标签在触发点击时或者所有设置了伪类 :active 的元素，默认都会在激活状态时，显示高亮框，如果不想要这个高亮，那么你可以通过css以下方法来禁止：  
　　.xxx {  
　　　　-webkit-tap-highlight-color: rgba(0, 0, 0, 0);  
　　}