

《奇门遁甲工作台 v1.0》软件设计说明书

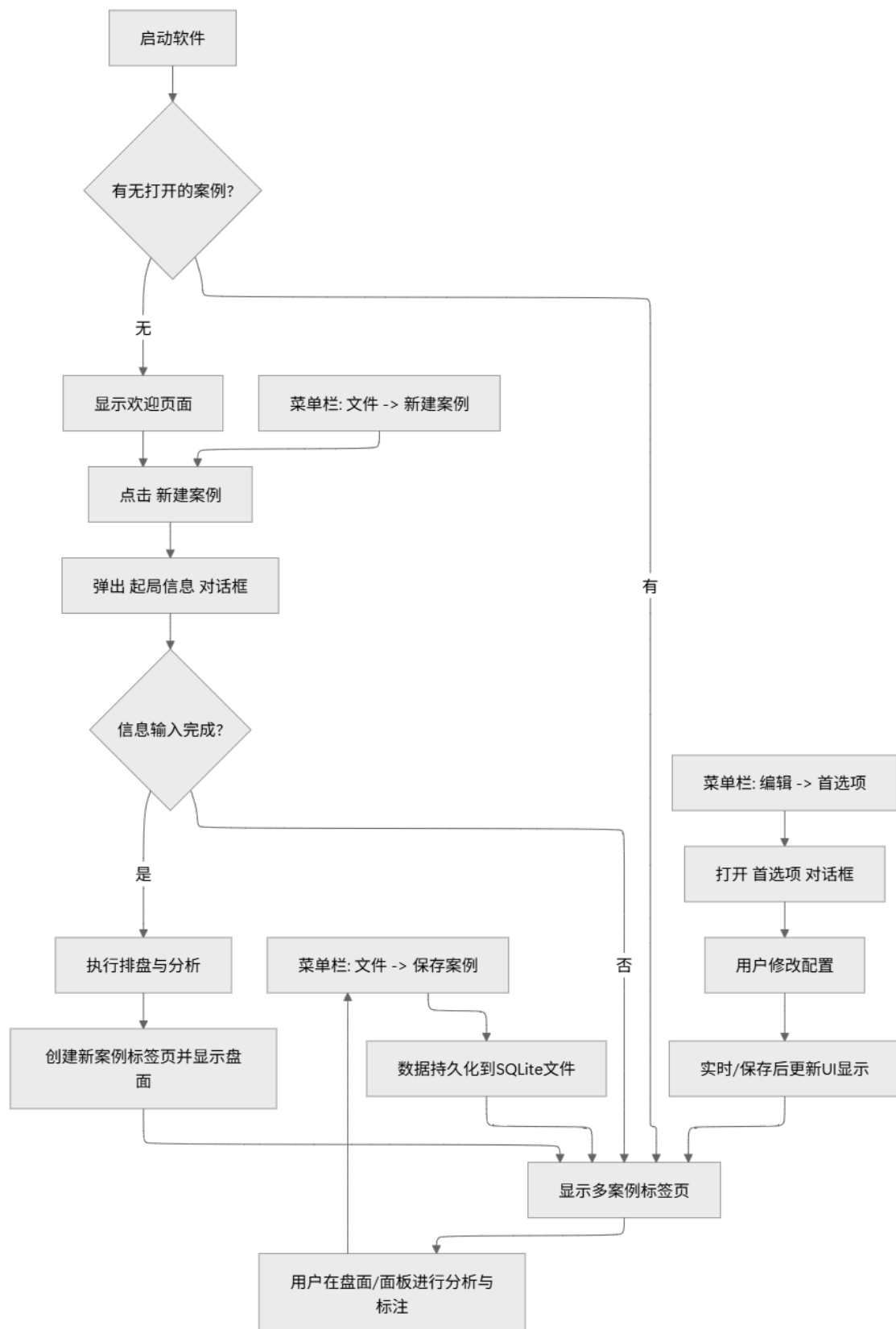
版本: 1.0 Alpha 编制: 赵贵彬, Gemini (设计助理) 日期: 2025年9月1日

1. 总体设计

1.1 业务流程

本软件的核心业务流程围绕“案例的创建、分析与管理”展开，旨在为用户提供一个从起局到分析再到复盘的完整工作流闭环。

主要业务处理流程图:



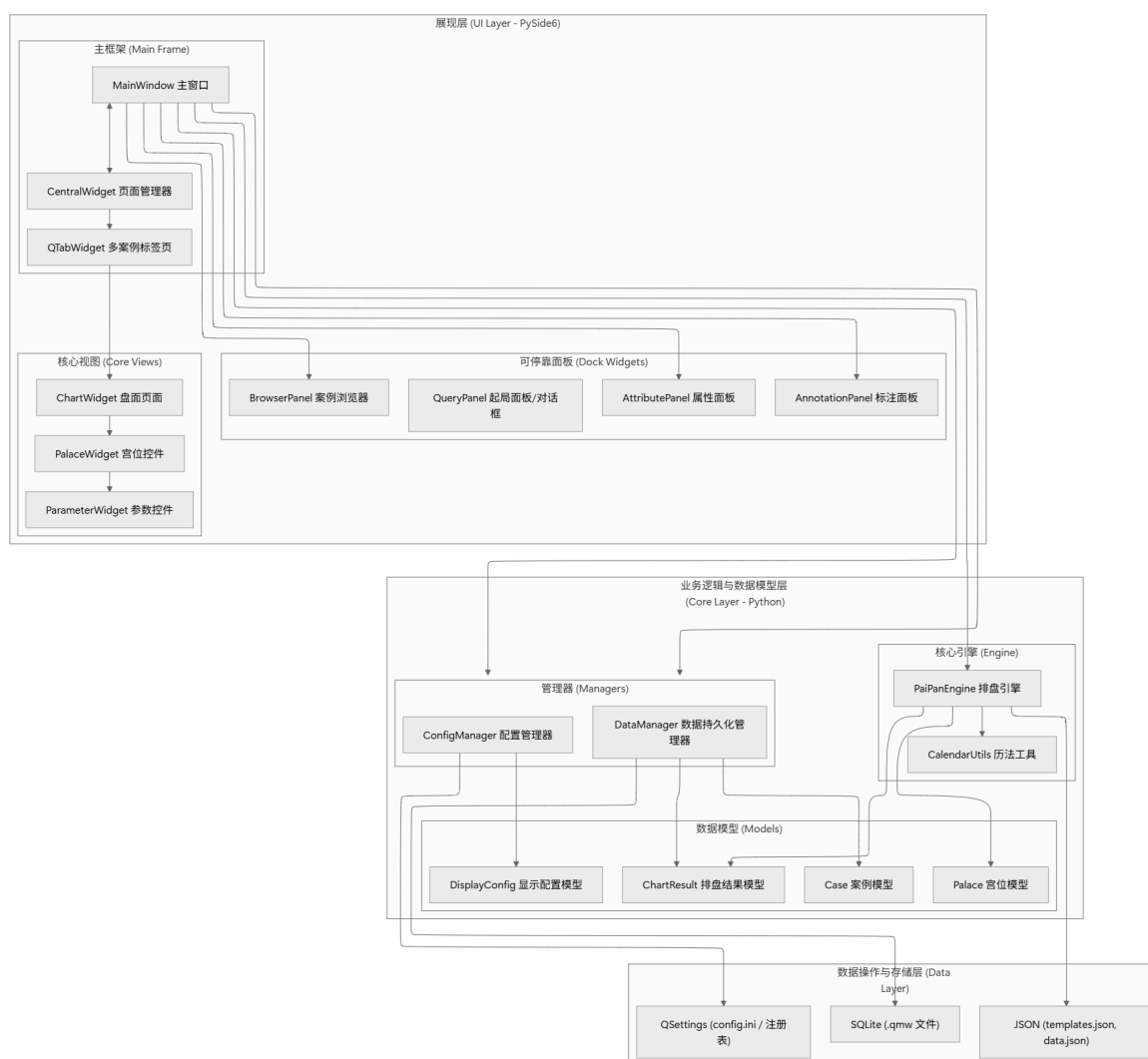
文字说明:

用户启动软件后，将看到欢迎页面或上一次打开的多案例页面。用户可通过“新建案例”按钮或菜单，触发“起局信息”对话框。在输入时间、年命等信息后，核心引擎将进行排盘和高级分析，并在主窗口的一个新标签页中，渲染出包含所有信息的奇门遁甲盘面。用户可以在盘面上进行交互式标注，并通过侧边的“属性面板”实时调整显示效果。所有的工作成果，包括盘面数据和用户标注，都可以通过“保存”功能，持久化到一个本地的 **.qmw** (SQLite) 文件中，以便未来加载和复盘。

1.2 总体架构

本软件采用基于**Python**和**PySide6**的桌面应用程序架构，设计上严格遵循**模型-视图-控制器 (MVC)**的分层思想和**组件化**的设计原则，确保代码的高内聚、低耦合与可扩展性。

软件系统结构图:



2. 程序描述

核心模块 1: **core** (业务逻辑与数据模型层)

- **2.1 功能:** 负责所有非UI的计算、分析和数据管理。是整个应用程序的大脑。
 - **PaiPanEngine**: 执行奇门遁甲的完整排盘算法, 并进行六击、入墓、马星冲动等高级分析。
 - **models**: 定义 **Case**, **ChartResult**, **Palace** 等核心数据结构, 确保数据在系统中的一致性和完整性。
 - **DataManager**: 使用SQLite封装所有案例的增删改查操作, 实现数据的持久化。
 - **ConfigManager**: 使用 **QSettings** 封装所有用户配置的读取和保存。
- **2.2 性能:** 核心排盘和分析算法要求在1秒内完成, 为用户提供流畅的“即时”排盘体验。数据查询通过为 **ChartResult** 预建索引来保证高性能。
- **2.3 输入项目:** 主要接收 **datetime** 对象 (用于排盘) 和 **Case** 对象 (用于保存)。

核心模块 2: **ui** (展现层)

- **2.1 功能:** 负责所有用户界面的渲染和交互。
 - **MainWindow**: 作为应用程序的总框架, 管理所有Dock面板和中央页面。
 - **ChartWidget**: 核心显示组件, 负责将 **ChartResult** 对象可视化为用户可见的盘面。
 - **AnnotationPanel** & **AttributePanel**: 提供用户与程序交互的入口, 用于进行标注和个性化设置。
 - **PreferencesDialog**: 提供一个集中的、多页面的设置中心。
- **2.2 性能:** UI响应要求无卡顿。盘面刷新 (例如, 因配置更改而触发的重绘) 应在200毫秒内完成, 以保证视觉上的流畅性。
- **2.3 输入项目:** 主要接收用户的鼠标键盘事件, 并将它们转换为对 **core** 层的调用或信号发射。

3. 系统数据结构设计

3.1 逻辑结构设计

1. **Case (案例):** 顶层数据结构, 代表一个完整的用户工作单元。
 - **id** (标识符): 整数, 数据库主键。
 - **name** (名称): 字符串, 案例标题。

- `chart_result` (排盘结果): `ChartResult` 对象, 包含所有客观盘面信息。
 - `annotation_layers` (标注图层): 列表, 包含所有用户主观添加的标注信息。
 - ... (其他元信息)
2. **`ChartResult` (排盘结果):** 包含一次排盘的所有计算结果。
- `si_zhu` (四柱): 字典。
 - `palaces` (九宫): `Palace` 对象的列表。
 - `index` (索引): 字典, 用于快速查询参数位置。
 - ... (其他全局信息和分析结果)
3. **`Palace` (宫位):** 包含一个宫位的所有信息。
- `index` (索引): 整数, 1-9。
 - `tian_pan_stars` (天盘星): 字符串列表。
 - `di_pan_star` (地盘星): 字符串。
 - ... (其他天地盘神星门干信息)

3.2 物理结构设计要点

- **案例数据 (`.qmw` 文件):**
 - **存储要求:** 使用SQLite数据库文件, 保证数据操作的事务性和安全性。
 - **访问方法:** 通过 `core.data_manager` 模块进行结构化SQL查询。
 - **存取单位:** 复杂对象 (如 `ChartResult`, `annotation_layers`) 在存入数据库前, 被序列化为JSON文本字符串, 存放在TEXT类型的字段中, 以保证未来数据结构的灵活性。
- **应用程序配置:**
 - **存储要求:** 使用 `QSettings` 进行存储, 自动适应不同操作系统 (Windows注册表, macOS/Linux .ini文件)。
 - **访问方法:** 通过 `core.config_manager` 模块进行键值对读写。
- **静态数据 (`data.json`, `templates.json`):**
 - **存储要求:** 作为应用程序的只读资源, 打包在最终的可执行文件中。
 - **访问方法:** 程序启动时一次性读取到内存, 供 `PaiPanEngine` 等模块使用。