

Projeto individual - Playstation

Participante

Lúcio Garcia Rios	RA: 01231037
-------------------	--------------

Contexto

A história do PlayStation começa em 1994, quando a Sony Corporation lançou o primeiro PlayStation, um console de jogos de mesa que competia com outros consoles populares da época, como o Super Nintendo e o Sega Genesis. O PlayStation original foi um sucesso imediato, com mais de 100 milhões de unidades vendidas em todo o mundo.

Em 2000, a Sony lançou o PlayStation 2, um console ainda mais avançado em termos de hardware e recursos. O PlayStation 2 suportava DVD e contava com uma biblioteca de jogos ainda maior do que a do PlayStation original. O PlayStation 2 também marcou um grande avanço em jogos multijogador, permitindo que os jogadores jogassem online através de uma conexão de internet.

Em seguida, veio o lançamento do PlayStation 3 em 2006, que ofereceu recursos avançados como 1080p HD e suporte para Blu-ray Disc. Além disso, o PlayStation 3 contava com o poder do processador Cell e a plataforma PlayStation Network com jogos online.

Então, em 2013, a Sony lançou o PlayStation 4, que se tornou o console de jogos mais popular da sua geração, ele apresentava gráficos ainda mais avançados, além de uma biblioteca de jogos exclusivos aclamados pela crítica.

Em 2020, a Sony lançou o PlayStation 5, a versão mais recente do console. O PlayStation 5 oferece tempos de carregamento mais rápidos pois utiliza a tecnologia de ssd, jogos ainda mais avançados em 4K e 60 quadros por segundo, com suporte a ray tracing. Além disso, o PlayStation 5 apresenta um controle aprimorado, o DualSense, que usa tecnologia háptica para oferecer uma experiência ainda mais imersiva ao jogar.

A Sony também lançou plataformas portáteis, como o PlayStation Portable(PSP), que foi lançado em 2004 e vendeu mais de 80 milhões de unidades, e o PlayStation Vita, lançado em 2011, que permitia aos jogadores jogarem os jogos do PlayStation em qualquer lugar.

Em resumo, a história do PlayStation é uma das mais bem-sucedidas da história dos jogos de videogame, com a Sony apresentando continuamente novas tecnologias e recursos avançados, para se manter à frente dos concorrentes, oferecer aos jogadores uma experiência de jogo cada vez melhor e continuar marcando e apaixonando milhões de usuários do mundo inteiro.

Objetivo

O objetivo deste projeto é disseminar informações sobre a plataforma Playstation, que é uma das minhas principais fontes de interesse e inspiração. Por meio do desenvolvimento de um site abrangente e completo, pretendo compartilhar informações valiosas que ajudarão os usuários a compreenderem melhor sobre o universo dos videogames.

Acredito fortemente que o conhecimento é fundamental para apreciar e compreender a plataforma Playstation, que é uma das mais populares do mundo dos games. Ao tornar essas informações mais acessíveis e fáceis de navegar com o site, espero poder ajudar os usuários a se envolver mais com a plataforma e aproveitar ainda mais seus recursos.

Justificativa

Eu decidi fazer um website informativo sobre o console Playstation como tema do meu trabalho acadêmico por várias razões. A plataforma Playstation é uma das mais populares do mundo dos videogames, e há uma grande comunidade de jogadores que estão em busca de informações detalhadas sobre seus recursos e funcionalidades. Desenvolver um site abrangente e completo sobre o console pode ajudar a satisfazer essa demanda, tornando essas informações mais acessíveis e fáceis de serem navegadas.

Além disso, o desenvolvimento de um website sobre o console Playstation pode ser um desafio instigante para o meu crescimento profissional. A construção do site me permite exercitar habilidades práticas como web design, desenvolvimento de conteúdo e gerenciamento de projetos. Esse aprendizado pode ser aplicado em diversas outras situações profissionais, já que essas habilidades são essenciais na era digital em que vivemos.

Outro fator relevante é que o site informativo pode se tornar uma fonte valiosa de informação sobre o console Playstation para os usuários, ajudando a aumentar a conscientização sobre sua importância. Por meio do site, é possível dar ênfase à diversidade de recursos e jogos disponíveis, bem como fornecer insights sobre tendências e novidades da plataforma. Essas informações apuradas podem auxiliar na apreciação e compreensão do universo dos videogames.

Por fim, o desenvolvimento de um site informativo sobre o console Playstation irá contribuir para minha formação e aprendizado para a minha formação acadêmica. Todo o processo de pesquisa e análise envolvido na construção do site pode favorecer aprofundamento teórico e prático sobre temas relativos aos games.

Escopo

O projeto consiste no desenvolvimento de um site que oferecerá informações sobre os videogames Playstation e seus valores associados a essa plataforma pertencente ao desenvolvedor e responsável pelo site. O site também exibirá informações sobre o desenvolvedor e responsável pelo projeto, bem como recursos adicionais para os usuários.

Além das informações sobre a plataforma Playstation, os usuários poderão se envolver com um quiz interativo presente no site, permitindo que eles testem seus conhecimentos e interajam com a plataforma.

Requisitos

O projeto será composto por uma aplicação web interativa, com um módulo de cadastro e login, destinado aos interessados em obter informações sobre a plataforma Playstation. O objetivo é permitir que os usuários tenham acesso exclusivo a conteúdos adicionais, marcando sua participação e contribuindo com a interação na plataforma.

O módulo de cadastro e login será integrado em um layout moderno e intuitivo, que permitirá uma experiência agradável para o usuário. Além disso, a plataforma terá a capacidade de armazenar dados pessoais, como nome, e-mail e senha.

A aplicação web também contará com formulários para contato com o desenvolvedor e um quiz para teste de conhecimentos. O formulário de contato permitirá que os usuários enviem sugestões, opiniões ou solicitações diretamente para o desenvolvedor, contribuindo para o aperfeiçoamento da plataforma.

O quiz de teste de conhecimento permitirá que os usuários testem seus conhecimentos sobre a plataforma Playstation e seus jogos. O resultado dos testes será armazenado em um banco de dados local, juntamente com a avaliação sobre a plataforma com a qual o usuário mais se identifica.

Ferramenta de gestão escolhida

A escolha de uma boa ferramenta de gestão de projeto é essencial para uma melhor organização, controle e acompanhamento. Sabendo disso, optei pelo Trello que é uma ferramenta de gerenciamento de projetos online baseada em quadros, que facilita o acompanhamento e controle de forma eficiente e visual.

Outros motivos pelo qual escolhi o trello foi:

1 - Intuitivo - O Trello é muito fácil de usar e não requer treinamento intensivo ou habilidades técnicas especializadas.

2 - Monitoramento de Progresso - O Trello permite que você acompanhe o progresso do projeto em tempo real e faça ajustes em tempo hábil.

3 - Configuração Ilimitada - Você pode criar quantos quadros, listas e cartões quiser no Trello, tornando-o altamente personalizável.

4 - Personalização - O Trello oferece recursos personalizáveis, como cores, informações e cartões que podem ser ajustados de acordo com as necessidades do projeto