



# FACTORY METHOD

## Um Design Pattern por Semana

<https://github.com/bennersaude/UmDesignPatternPorSemana>



“

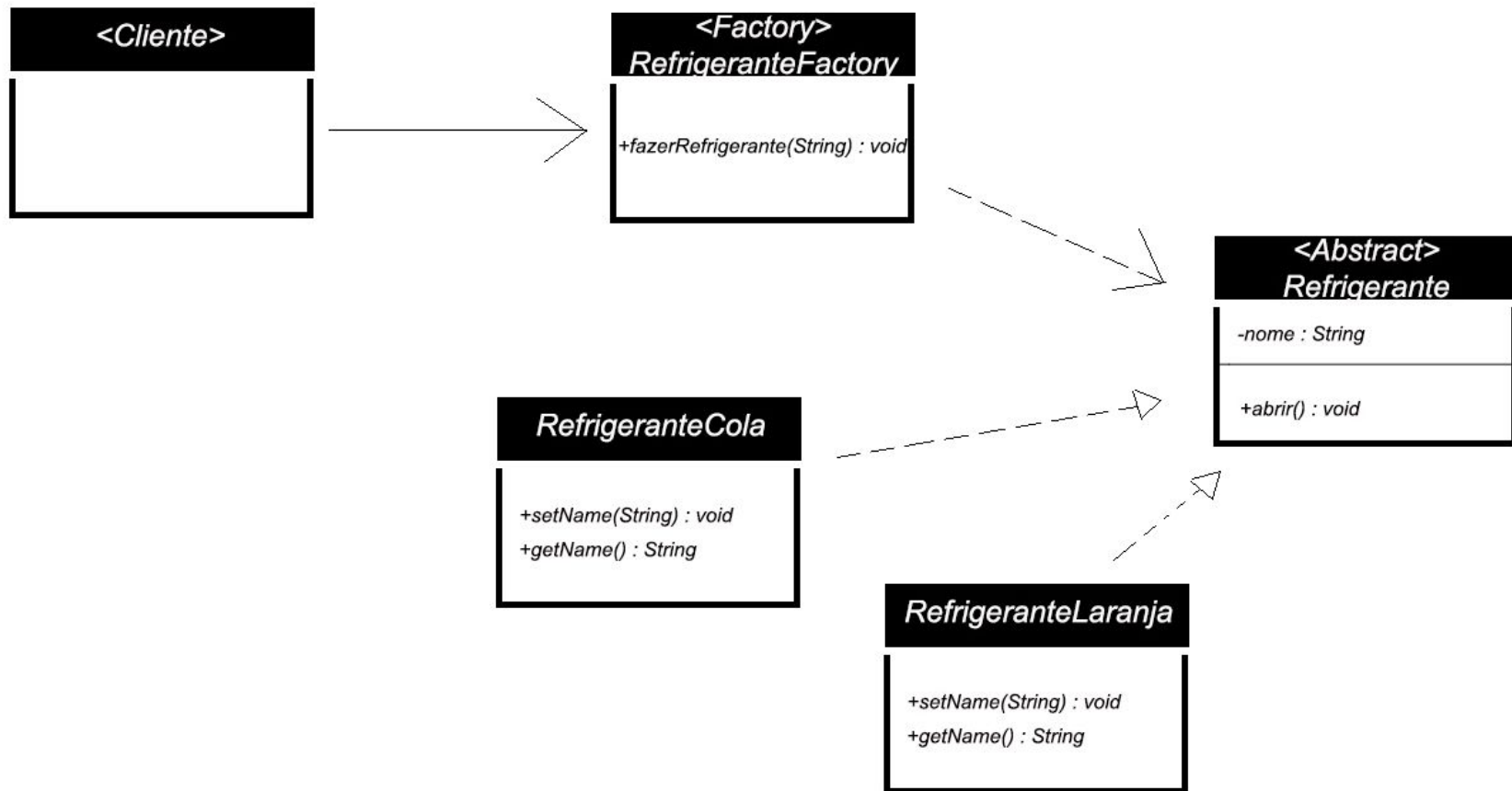
Permite às classes delegar para subclasses decidirem, isso é feito através da criação de objetos que chamam o método fábrica especificado numa interface e implementado por um classe filha ou implementado numa classe abstrata e opcionalmente sobrescrito por classes derivadas.

# Vantagens

1. Baixo acoplamento
2. Maior flexibilidade

# Desvantagens

1. Alto número de classes



A top-down view of a wooden desk with a warm, orange-toned overlay. On the desk is an open laptop with a silver keyboard, a white ceramic cup of dark coffee, two wooden pencils, a small lined notepad, and several pieces of crumpled paper. The text "SHOW ME THE CODE!" is centered in a bold, white, sans-serif font.

**SHOW ME THE CODE!**

Apresentado	Mentor	Data	Descrição
X	Guilherme Valdevieso	24/03/2017	<i>Abstract Factory</i>
			<i>Builder: Separates</i>
	Leonardo Cadete	28/04/2017	<i>Factory Method</i>
			<i>Prototype</i>
	Eduardo Pereira		<i>Singleton</i>
	Bruno Cardoso		<i>Adapter</i>
X	Hugo	07/04/2017	<i>Bridge</i>
	Luiz Nakahara	-	<i>Composite</i>
			<i>Decorator</i>
X	Tissei	20/04/2017	<i>Facade</i>
			<i>Flyweight</i>
			<i>Proxy</i>
	Fabio Baia	-	<i>Chain of Resp.</i>
			<i>Command</i>
			<i>Interpreter</i>
X	Marcio Lima	13/04/2017	<i>Iterator</i>
			<i>Mediator</i>
	Victor Soriani		<i>Memento</i>
			<i>Observer</i>
	Eirielson		<i>State</i>
	Tissei	-	<i>Strategy</i>
X	Nelson Oliveira	31/03/2017	<i>Template</i>
			<i>Visitor</i>