

## BUILDER PATTERN

Um design pattern por semana



Builder é um método **Criacional** que permite a separação da construção de um objeto complexo da sua representação, de forma que o mesmo processo de construção possa criar diferentes representações.

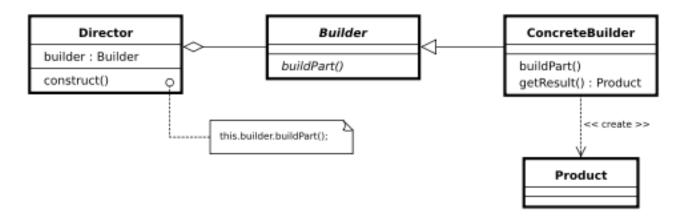
#### Vantagens

- Separa em pequenos passos a construção do objeto complexo.
- Controle maior sobre o passo a passo.
- Encapsula o código entre construção e representação.

#### Desvantagem

- Só é possível um objeto complexo por director.
- É necessário criar um builder concreto específico para cada instancia diferente de produto.

### **ESTRUTURA**



# SHOW METHE CODE!