

## Práctico 1: Gestión de Proyectos de Software

### 1) Estrategias/actividades de gestión:

- \* Planificación semanal de las actividades a desarrollar durante el año por parte del profesor. Al principio del proyecto, cada semana se nos presentaba una nueva tecnología , acompañada de códigos de ejemplo ,explicación de la misma para trabajarla y/o implementarla.

- \* Asignación de tareas en el equipo de trabajo. Por su cuenta cada integrante veía la tecnología presentada, y nos reunimos para dividir las tareas a realizar por cada uno. Los desarrollos eran mayormente en casa, y teníamos otra reunión en grupo para ver los avances o dificultades que teníamos.

- \* Reuniones semanales en clase acerca de los avances del proyecto, donde se presentaban las dudas surgidas al desarrollar las diferentes issues, como también sugerencias por parte del profesor.

- \* Dos presentaciones, que permitieron compartir el estado del proyecto y de esta manera obtener un feedback de los profesores.

### 2) \* Gestionar personal: División de equipos de trabajo elegidos por nosotros. Los profes eran los planificadores de las tareas semanales y quienes asignaban el rol de Team Leader en el equipo.

- \* Proceso: Utilizar SCRUM como metodología de trabajo lo más cercano a lo que SCRUM propone. Definición de un documento inicial con los requisitos del proyecto. La definición de actividades que guiaban el proyecto eran propuestas por los profes (Diagrama de clase, Github, Slack, Jira, SRS, Rspec).

- \* Problema: Nos interiorizamos en el problema a resolver, ayudándonos mutuamente para comprender el contexto del

mismo de forma clara y precisa. Luego pensábamos en distintas soluciones posibles.

3)

Personas: Equipo de trabajo + Profe.

Proceso: Utilizamos como plantilla 'SCRUM', donde sigue un flujo de proceso iterativo e incremental, en el cual tiene bien definidas sus actividades estructurales y el orden a ejecutar de las mismas. (Se trataba de aplicar lo más fidedignamente posible).

Producto:

Título: Prodemanía (v1.0)

Documentación: Utilizamos SRS para la garantía de calidad y cumplimiento de requisitos (funcionales , no funcionales, dominio).

4)

Gestión de riesgos:

\*En cuanto al proyecto: No cumplir con el calendario pactado.

\*En cuanto al producto: Falla al momento de su presentación.

\*En cuanto a organización: –

Gestión del personal:

\*Ayuda mutua al momento de no entender cierta tecnología o encarar tareas complejas.

\*Incentivo de parte de los profesores a no quedarse.

\*Coordinar un buen ambiente , con horarios disponibles de cada integrante.

5) Construimos un equipo de trabajo, ya que todos trabajamos de manera conjunta, organizada y coordinada para lograr realizar un Prode web (resultado final/objetivo).

6) Si logramos las 5C del trabajo en equipo, ya que todos estuvimos comprometidos en el proyecto, constantemente nos comunicamos y coordinamos reuniones para ver avances, tareas por realizar, pedir ayuda. Nos complementamos en el sentido de que algunos temas/tecnologías fueron más sencillos para unos, y otros temas/tecnologías para otros, y entre todos nos ayudábamos.