

# Manual de Usuario de Loopify

Tu nombre

Fecha de publicación

## Contents

<b>1</b>	<b>Introducción</b>	<b>1</b>
<b>2</b>	<b>Requisitos</b>	<b>2</b>
<b>3</b>	<b>Tipos de datos</b>	<b>2</b>
<b>4</b>	<b>Declaración de Variables</b>	<b>2</b>
<b>5</b>	<b>Operaciones</b>	<b>2</b>
<b>6</b>	<b>Sentencias</b>	<b>2</b>
6.1	Asignación . . . . .	2
6.2	Retorno . . . . .	2
<b>7</b>	<b>Errores Comunes</b>	<b>3</b>
<b>8</b>	<b>Ejemplos</b>	<b>3</b>
8.1	Programa Simple . . . . .	3

## 1 Introducción

Loopify es un lenguaje de programación diseñado para [...].

## 2 Requisitos

Para compilar y ejecutar programas escritos en Loopify, necesitarás [...]

## 3 Tipos de datos

Loopify soporta los siguientes tipos de datos:

- TINT: Para representar números enteros.
- TBOOL: Para representar valores booleanos.

## 4 Declaración de Variables

Para declarar una variable en Loopify, se utiliza la siguiente sintaxis:

```
TINT variable = expresion ;  
TBOOL variable = expresion ;
```

## 5 Operaciones

Loopify soporta las siguientes operaciones:

- Adición (+)
- Multiplicación (\*)

## 6 Sentencias

### 6.1 Asignación

```
variable = expresion ;
```

### 6.2 Retorno

```
RETURN expresion ;
```

## 7 Errores Comunes

Aquí podemos describir algunos errores comunes que los usuarios podrían enfrentar y cómo resolverlos.

## 8 Ejemplos

### 8.1 Programa Simple

```
TINT a = 1 + 2;  
RETURN a;
```