

Proyecto de Simulación: Masa y Resorte

Lucio Mansilla , Brenda Dichiara

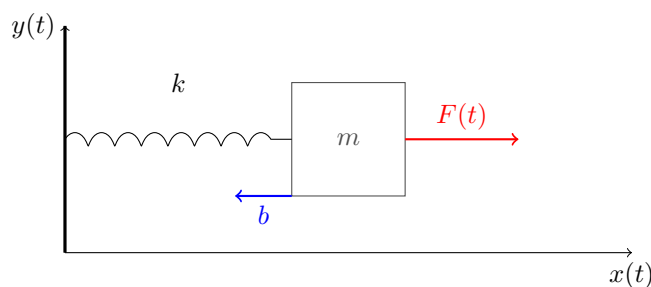
June 14, 2023

1 Introducción

En este proyecto, exploramos la dinámica de un sistema masa-resorte, con el objetivo de comprender cómo las condiciones iniciales y los parámetros del sistema afectan su comportamiento. Utilizamos el método de Euler para resolver numéricamente las ecuaciones diferenciales que describen el sistema. En este trabajo se observó cómo la masa, la constante del resorte, la resistencia al rozamiento y una fuerza externa aplicada al modelo, afectan a la posición, velocidad oscilaciones, disipación de energía y puntos de equilibrio a lo largo del tiempo.

2 Modelo y Método de Solución

El modelo físico que utilizamos es el de un resorte con una masa m sujeta a él, una constante de resistencia del resorte k , una resistencia al rozamiento b , y una fuerza externa F .



Las ecuaciones diferenciales que modelan este sistema continuo son:

$$\frac{dx}{dt} = v$$

$$\frac{dv}{dt} = -\frac{k}{m}x - \frac{b}{m}v + \frac{F}{m}.$$

3 Validación del Modelo

Para validar el modelo de simulación de masa-resorte, necesitamos comparar los resultados de la simulación con los resultados experimentales o con soluciones analíticas conocidas del sistema.

3.1 Comparación con Soluciones Analíticas

4 Experimentos

Realizamos una serie de experimentos variando la masa m , la constante del resorte k , la resistencia al rozamiento b , la fuerza externa F , y las condiciones iniciales de posición, velocidad x_0, v_0 y el "paso" de tiempo Δt . A continuación, presentamos los resultados más interesantes de estos experimentos.

4.1 Experimento 1: Variación de la masa

En este experimento, nos centramos en el impacto en la variación de la masa m en la dinámica del sistema. Para asegurar un control riguroso sobre las variables de estudio, mantuvimos constantes el resto de los parámetros:

- Constante del resorte, $k = 1.0$
- Resistencia al rozamiento, $b = 1.0$
- Fuerza externa, $F = 1.0$
- Posición inicial, $x_0 = 0.0$
- Velocidad inicial, $v_0 = 0.0$

Luego, implementamos simulaciones con distintos valores de masa, en particular $m = 1.0$ y $m = 3.0$. El paso de tiempo seleccionado para la simulación fue $\Delta t = 0.001$.

Las simulaciones realizadas con 150 como límite de tiempo t mostraron que a medida que la masa aumenta, el sistema tarda un mayor tiempo en alcanzar un estado de equilibrio, como se puede ver en la figura 1.

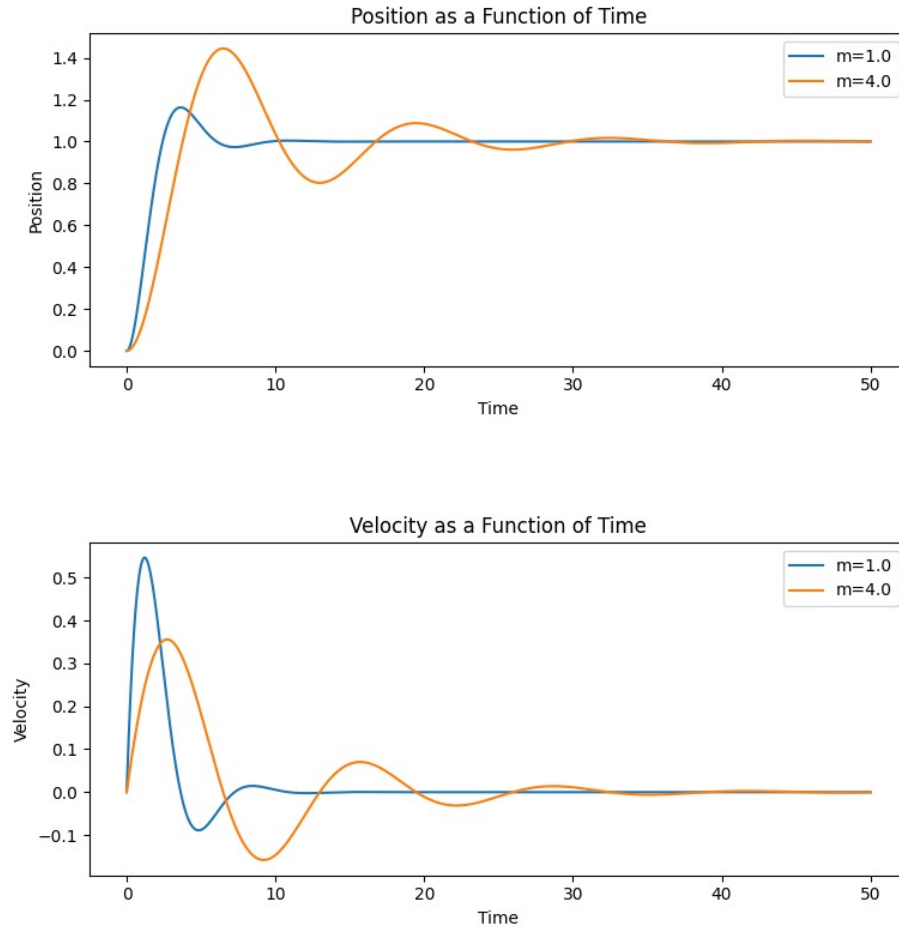


Figure 1: Posición - Velocidad en función del tiempo para distintos valores de masa, $t = 100$.

Este fenómeno se debe a que la fuerza aplicada, es constante i.e $F = 1$, por lo que se necesita más tiempo para generar suficiente impulso y mover la masa aumentada hacia el estado de equilibrio. Notar que en este caso al ser t un límite de tiempo bajo, el sistema con mayor masa produce menos oscilaciones, puesto que la velocidad es menor y la amplitud es mayor, es decir, alcanza valores más altos en cuanto a posición lejos del equilibrio.

Mismo experimento pero aumentando el límite de tiempo t mostro que el modelo con mayor masa presenta más oscilaciones antes de alcanzar el estado de equilibrio, como se puede ver en la figura 2.

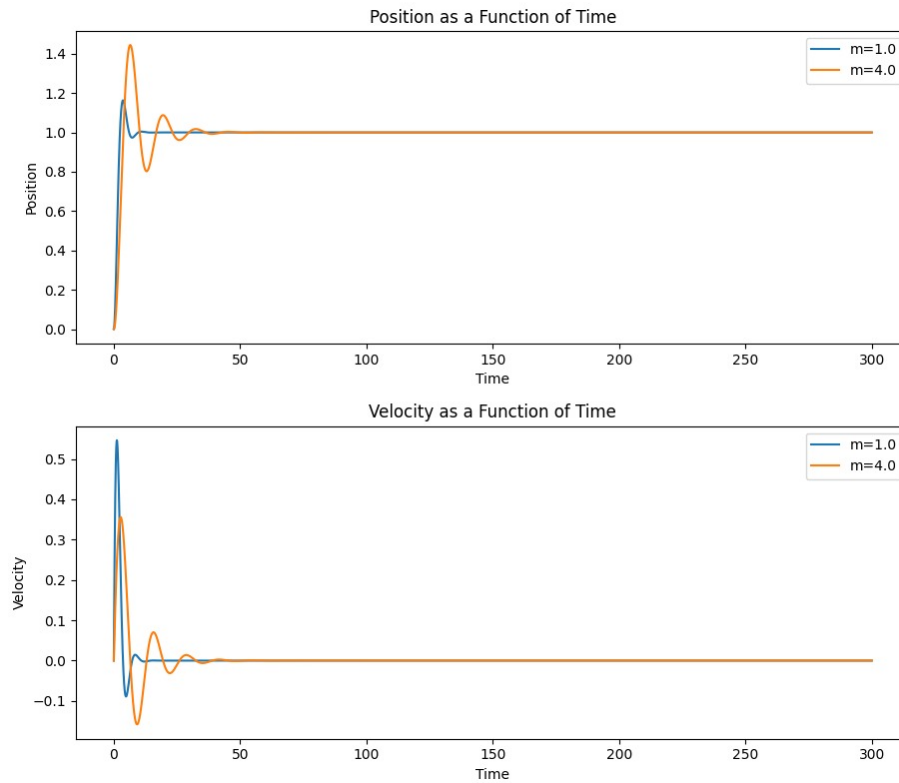


Figure 2: Posición - Velocidad en función del tiempo para distintos valores de masa, $t = 150$.

Se presentan los resultados observados de la figura 1 y 2 junto con los datos de oscilacion, velocidad y posición en las tablas 1 2 y 3.

Table 1: Resultados de la variación de la masa, el tiempo y las oscilaciones

Masa (m)	Tiempo Lim. (t)	Oscilaciones
1.0	50	13
4.0	50	7
1.0	300	16
4.0	300	36

Table 2: Resultados de la variación de la masa, el tiempo y la velocidad

Masa (m)	Tiempo Lim. (t)	Vel. Máx.	Vel. Mín.
1.0	50	0.546	-0.089
4.0	50	0.356	-0.158
1.0	300	0.546	-0.089
4.0	300	0.356	-0.158

Table 3: Resultados de la variación de la masa, el tiempo y la posición

Masa (m)	Tiempo Lim. (t)	Pos. Máx.	Pos. Mín.
1.0	50	1.163	0
4.0	50	1.444	0
1.0	300	1.163	0
4.0	300	1.444	0

A partir de los datos presentados en las tablas, se puede observar que el sistema con una mayor masa (4.0) presenta un mayor número de oscilaciones, una velocidad máxima y mínima más baja, y una mayor posición máxima en comparación con el sistema con una masa más baja (1.0). Esto refuerza la observación de que el sistema con una mayor masa tarda más tiempo en alcanzar el equilibrio y tiene una mayor amplitud de oscilación.

4.2 Experimento 2: Ausencia de Fricción

En este experimento, exploramos la dinámica del sistema en ausencia de fricción. Para ello, comparamos dos modelos que difieren solo en el coeficiente de fricción b :

- Modelo 1: $m = 1.0$, $k = 1.0$, $b = 1.0$, $F = 1.0$
- Modelo 2: $m = 1.0$, $k = 1.0$, $b = 0.0$, $F = 1.0$

Ambos modelos fueron simulados por un tiempo de $t = 300$ con un paso de tiempo $\Delta t = 0.001$.

El modelo 1, que incluye la presencia de fricción, presenta los resultados resumidos en la tabla 4.

Table 4: Resultados para el Modelo 1 con fricción

Oscilaciones	Vel. Máx.	Vel. Mín.	Pos. Máx.
16	0.546	-0.089	1.163

El modelo 2, en ausencia de fricción, muestra los resultados resumidos en la tabla 5.

Table 5: Resultados para el Modelo 2 sin fricción

Oscilaciones	Vel. Máx.	Vel. Mín.	Pos. Máx.
95	1.000	-1.000	2.000

De manera interesante, los resultados muestran que en ausencia de fricción, el sistema realiza más oscilaciones, alcanza velocidades más altas y posiciones más alejadas del equilibrio.

Además, es importante destacar que en el modelo sin fricción y con una fuerza externa constante, el sistema no converge a un estado de equilibrio, a diferencia de lo que se observa en sistemas con fricción. Este fenómeno se puede explicar en términos de la constante entrada de energía al sistema a través de la fuerza externa, que en ausencia de fricción no puede ser disipada.

Estas observaciones se vuelven más claras al analizar las gráficas de la posición y velocidad en función del tiempo para los dos modelos, que se muestran en la Figura 2.

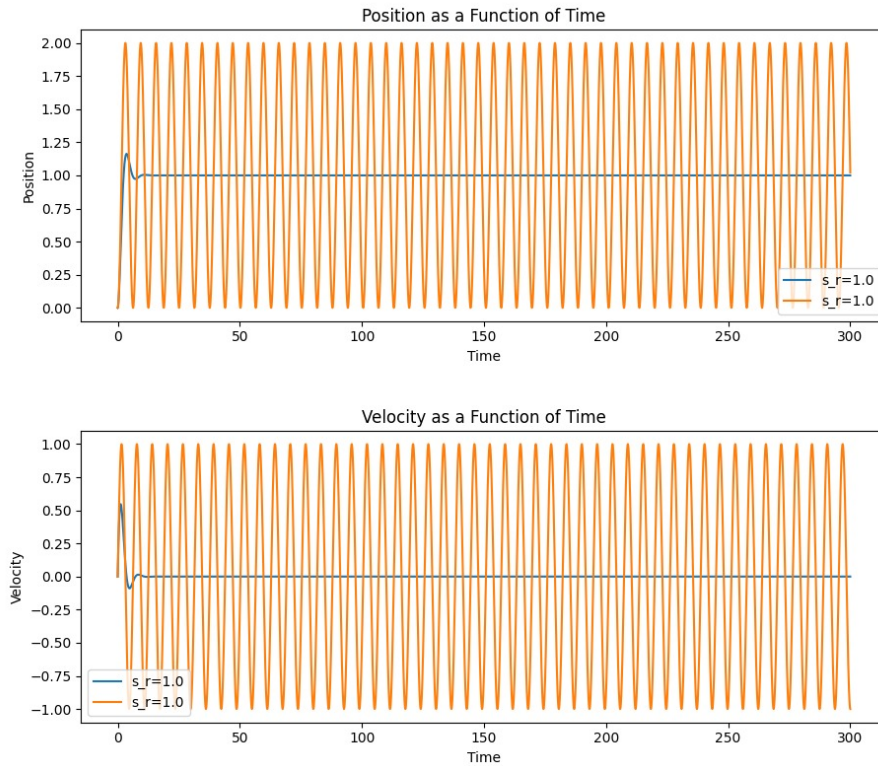


Figure 3: Posición y velocidad en función del tiempo para los modelos con y sin fricción.

Estos resultados resaltan el papel crucial de la fricción como mecanismo de

disipación de energía que permite la convergencia al estado de equilibrio, limita las velocidades máximas y restringe las posiciones máximas que el sistema puede alcanzar.

4.3 Experimento 3: Desplazamiento del estado de equilibrio

En este experimento, investigamos el efecto de variar la fuerza F en la dinámica del sistema. Mantuvimos los demás parámetros constantes, es decir:

- Masa, $m = 1.0$
- Constante del resorte, $k = 1.0$
- Resistencia al rozamiento, $b = 1.0$
- Posición inicial, $x_0 = 0.0$
- Velocidad inicial, $v_0 = 0.0$

Luego, implementamos simulaciones con distintos valores de fuerza, en particular $F = 1.0$, $F = 2.0$ y $F = 3.0$.

Los resultados de las simulaciones para cada valor de fuerza se resumen en la tabla 6.

Table 6: Resultados para distintos valores de fuerza

Fuerza (F)	Oscilaciones	Vel. Máx.	Vel. Mín.	Pos. Máx.
1.0	13	0.546	-0.089	1.163
2.0	13	1.093	-0.178	2.326
3.0	13	1.639	-0.267	3.489

Los resultados muestran que aumentar la fuerza aplicada aumenta tanto la velocidad máxima como la posición máxima alcanzada por el sistema, sin alterar el número de oscilaciones.

El efecto de la variación de la fuerza se puede visualizar en la figura 3, que muestra la posición y la velocidad en función del tiempo para los distintos valores de fuerza.

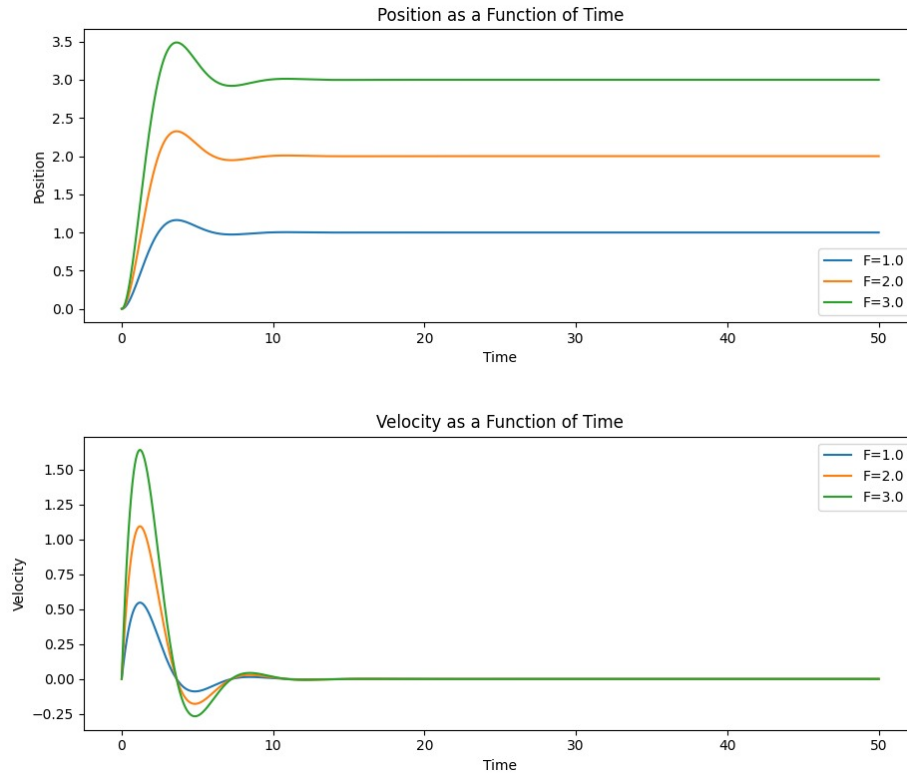


Figure 4: Posición - Velocidad en función del tiempo para distintos valores de fuerza.

Estos resultados indican que aumentar la fuerza aplicada al sistema puede ser una forma efectiva de aumentar tanto la velocidad como la distancia que el sistema puede alcanzar sin alterar significativamente la frecuencia de oscilación.

5 Conclusiones

En este estudio, investigamos la dinámica de un sistema oscilatorio bajo la influencia de una serie de parámetros, incluyendo la masa del objeto, la resistencia al rozamiento, la fuerza aplicada, y las condiciones iniciales de posición y velocidad. Los hallazgos principales son los siguientes:

- Aumentar la masa del objeto lleva a un mayor tiempo para alcanzar el estado de equilibrio y a una mayor amplitud de oscilación, manteniendo los demás parámetros constantes. Este resultado se deriva de la mayor inercia del objeto, lo que requiere una mayor cantidad de impulso para moverlo.

- La fricción desempeña un papel crucial en la disipación de la energía del sistema, permitiendo su convergencia al estado de equilibrio. En ausencia de fricción, observamos que el sistema realizaba más oscilaciones, alcanzaba velocidades más altas, y lograba posiciones más alejadas del equilibrio. En particular, un sistema sin fricción y con una fuerza externa constante no converge a un estado de equilibrio, lo que puede atribuirse a la constante entrada de energía al sistema que no puede ser disipada.
- Al variar la fuerza externa aplicada, descubrimos que aumentar la fuerza resulta en un incremento en la velocidad máxima y la posición máxima alcanzada por el sistema, sin alterar el número de oscilaciones. Este hallazgo sugiere que es posible aumentar la velocidad y la distancia que el sistema puede alcanzar sin alterar significativamente la frecuencia de oscilación mediante la aplicación de una fuerza mayor.

En conclusión, nuestros experimentos con un modelo oscilatorio simple revelan la influencia significativa que pueden tener diversos parámetros sobre la dinámica del sistema. Estos hallazgos proporcionan un marco para futuras investigaciones en sistemas oscilatorios más complejos y ayudan a dilucidar los mecanismos subyacentes que regulan estos sistemas.