

- 1) Realice un programa que llene una matriz de entre 4 y 8 filas, y 6 y 10 columnas, con valores entre 0 y 1. Mostrar por consola la matriz final.
- 2) En un video juego de TA-TE-TI, llene la grilla con valores aleatorios entre X y O. Luego imprima la grilla.
- 3) Tenemos un juego de combate por turnos estilo Final Fantasy Tactics. Dentro de la zona de combate tenemos que repartir a nuestro "Personaje principal", los 3 "Miembros de party" (15% de spawn), y 5 "Enemigos" (20% de spawn). En cada casillero existe un 10% de probabilidad de que spawnee un "Power-up". Sabiendo que el tamaño del mapa es de 15 casilleros por 15 casilleros:
 - a) Indicar en qué casillero se encuentra nuestro personaje, cada miembro de la party y cada enemigo.
 - b) Indicar cuántos power-ups hicieron spawn y en qué casillero.