

Media dei numeri inseriti:

Con 2 cifre decimali: 16.33

Senza decimali (arrotondata): 16

=== Code Execution Successful ===

.0f)\n", areaTriangolo, round(areaTriangolo));

printf("Senza decimali (arrotondata): %.0f\n", round(media

// Stampa della media (con e senza decimali)

printf("Con 2 cifre decimali: %.2f\n", media);

printf("\nMedia dei numeri inseriti:\n");

O

(3)

(

JS

44

45

46

47

48

49

50

)):

return 0;