## 1. Название продукта

**Booking** 

## 2. User story

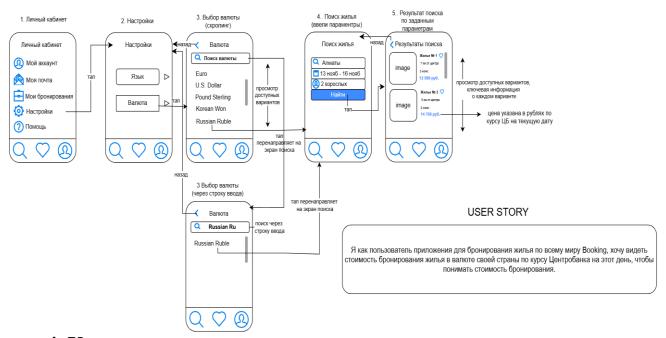
User story (пользовательская история) — это простой и короткий текст, который описывает потребности и ожидания заказчика от продукта или услуги. Основная цель — понять, что именно нужно создать, чтобы удовлетворить потребности конечного пользователя.

Формула составления US: кто + что + зачем.

Я как пользователь приложения booking по бронированию жилья хочу видеть стоимость бронирования жилья в валюте своей страны по курсу Центробанка на этот день, чтобы понимать стоимость бронирования.

## 3. Макеты

Макеты или прототипы системы нужны для того, чтобы дизайнер мог понять, что именно ему необходимо изобразить, а также для того, чтобы понять пользовательский путь. В макете должно быть схематично отображен будущий интерфейс со всеми основными элементами.



## 4. Use case

Use case (вариант использования) — это описание того, как пользователь взаимодействует с системой, чтобы достичь определенной цели. Варианты использования помогают понять требования к системе и то, как она будет работать в разных сценариях. Для корректности составления необходимо опираться на согласованные макеты. UC для удобства описываются с помощью таблицы. Такое же представление вы можете встретить при описании сценариев после отображения use case диаграммы в UML.

Я как пользователь приложения для бронирования жилья по всему миру Booking, хочу видеть стоимость бронирования жилья в валюте своей страны по курсу Центробанка на этот день, чтобы понимать стоимость бронирования.

1	просмотр стоимости бронировпния жилья в выбранной
-	валюте
Акторы	клиент, система
Предусловие	клиент зарегистрирован и авторизован
Ограничения	отображение стоимости только в одной выбранной валюте
Триггер	пользователь выбрал желаемую валюту для отображения стоимости в настройках
Основной сценарий	Система отображает личный кабинет пользователя     Пользователь нажимает кнопку валюта     Пользователь прокручивает список доступных валют до желаемой (рубли) и нажимает на желаемую валюту     Система перенаправляет пользователя на экран поиск жилья     Пользователь вводит желаемые параметры для поиска жилья     Пользователь нажимает кнопку найти     Система возвращает окно с подходящими вариантами для бронирования, их стоимость отображается в рублях Критерий успеха: Желаемая валюта успешно выбрана и стоимость бронирования отображена в ней.
Альтернативный сценарий	1а. Система отображает личный кабинет пользователя     2а. Пользователь нажимает кнопку валюта     3а. пользователь вводит название желаемой валюты в строке поиска и нажимает на нужную валюту     4а. Система перенаправляет пользователя на экран поиск жилья     5а. Пользователь вводит желаемые параметры для поиска жилья     6а. Пользователь нажимает кнопку найти     7а. Система возвращает окно с подходящими вариантами для бронирования, их стоимость отображается в рублях
Исключительный сценарий	1b. Система отображает личный кабинет пользователя 2b. Пользователь нажимает кнопку валюта 3b. Пользователь прокручивает список доступных валют, желаемая валюта не найдена. 4b. Отображение стоимости бронирования в желаемой валюте невозможно 5b. Система по умолчанию отображает стоимость жилья в официальной валюте страны предоставляющей бронирование