Chương trình gồm 2 biến   
int leftDiceNumber = 1;

int rightDiceNumber = 1;

*hàm changeDiceFace() {}*

=> sẽ đặt lại giá trị cho 2 biến trên với giá trị được đặt từ 1->6

Random().nextInt(6) +1 <=> ( 0 => 5 ) + 1  
đồng thời gọi setState để rebuild lại widget

Ứng với mỗi giá trị của 2 biến sẽ lấy image tương ứng

=> Image.asset('images/dice$leftDiceNumber.png',),

Tổng hợp những kiến thức đã học  
Task1: Tạo 1 class model để lưu các giá trị question và awser, 1 class riêng để xử lý các tác vụ get/set, xử lý logic bài toán  
Task2: Đọc thêm/tìm hiểu về các tài liệu về clean code  
Task3: Xử lý giao diện, đọc thêm về các thẻ giao diện (Row, Column, Padding,…)  
Task4: Truyền tham số vào String bằng cú pháp ${}