

Belgrano, Buenos Aires, Argentina

UB

PRIMER PARCIAL

Plataformas Digitales II | Prof. Octavio Villegas

Nota: se Debe hacer fork en el siguiente proyecto de GitHub:

<https://github.com/octaviovillegas/PrimerParcialUB2016>

Utilizando ejercicios ya hechos (Ferretería Ferrete).

Utilizando la documentación de W3School.

Importante: para cada solución crear un archivo HTML distinto (1a.html , 1b.html , 2a.html ,2b.html ,etc.) .

1. Concepto de mostrar y binding:

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<script src="https://ajax.googleapis.com/ajax/libs/angularjs/1.4.8/angular.min.js"></script>
<body>
<div ng-app="">
<p>Colacar su nombre:</p>
<p>NOmbre: <input type="text" ng-model="nombre"></p>
<p id="mostrarNombre"></p>
</div>
</body>
</html>
```

A partir de este código hacer:

- Mostrar el nombre en el TAG <p> cuyo id es "mostrarNombre" , el nombre que se ingresa en el input.
- Crear un nuevo input que este con binding(enlazado) al nombre del modelo

2. Trabajo con numeros:

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<script src="https://ajax.googleapis.com/ajax/libs/angularjs/1.4.8/angular.min.js"></script>
<body>
<div ng-app="" ng-init="cantidad=1;costo=5">
<p>suma de dos cincos= { 5 + 5 }</p>
</div>
</body>
</html>
```

A partir de este código hacer:

- Corregir el código para que se muestre la suma de los dos números cinco.
- Crear un nuevo <p> con la multiplicación entre cantidad y costo.

3. Modificación de ejercitación ya hecha(FerreteConstruccion)javascript:

Al Ingresar los cuatro lados de un polígono informar:

- En un botón el perímetro del mismo.
- En otro botón La cantidad de alambre para darle tres vueltas al perímetro.
- En otro botón La cantidad de alambre para darle tres vueltas al perímetro.