

- 1.比较版本号
- 2.外观数列
- 3.不同的子序列
- 4.编辑距离
- 5.一次编辑
- 6.翻转游戏
- 7.翻转游戏2
- 8.交叉字符串
- 9.最后一个单词的长度
- 10.最长公共前缀
- 11.翻转字符串里的单词
- 12.翻转字符串里的单词2
- 13.逆波兰法表达式求值
- 14.装箱子
- 15.最短回文串
- 16.单词规律

165. 比较版本号

难度 中等 179 收藏 分享 切换为英文 接收动态 反

给你两个版本号 `version1` 和 `version2`，请你比较它们。

版本号由一个或多个修订号组成，各修订号由一个 `'.'` 连接。每个修订号由 **多位数字** 组成 **前导零**。每个版本号至少包含一个字符。修订号从左到右编号，下标从 0 开始，最左边的修订号下标为 0，以此类推。例如，`2.5.33` 和 `0.1` 都是有效的版本号。

比较版本号时，请按从左到右的顺序依次比较它们的修订号。比较修订号时，只需比较 **忽略后的整数值**。也就是说，修订号 `1` 和修订号 `001` **相等**。如果版本号没有指定某个下标处则该修订号视为 `0`。例如，版本 `1.0` 小于版本 `1.1`，因为它们下标为 `0` 的修订号相同 `1` 的修订号分别为 `0` 和 `1`，`0 < 1`。

返回规则如下：

- 如果 `version1 > version2` 返回 `1`，
- 如果 `version1 < version2` 返回 `-1`，
- 除此之外返回 `0`。

示例 1：

输入：version1 = "1.01", version2 = "1.001"

输出：0

解释：忽略前导零，"01" 和 "001" 都表示相同的整数 "1"

```
class Solution:
    def compareVersion(self, version1: str, version2: str) -> int:
        p1, p2 = 0, 0
        end = max(len(version1), len(version2))
        while p1 < end or p2 < end:
            v1, v2 = 0, 0
            while p1 < len(version1) and version1[p1] != '.':
                v1 = v1 * 10 + int(version1[p1])
                p1 += 1
            while p2 < len(version2) and version2[p2] != '.':
                v2 = v2 * 10 + int(version2[p2])
                p2 += 1
            if v1 > v2:
                return 1
            elif v2 > v1:
                return -1
            p1 += 1
            p2 += 1
        return 0
```

38. 外观数列

难度 中等 728 收藏 分享 切换为英文 接收动态 反

给定一个正整数 n ，输出外观数列的第 n 项。

「外观数列」是一个整数序列，从数字 1 开始，序列中的每一项都是对前一项的描述。

你可以将其视为是由递归公式定义的数字字符串序列：

- `countAndSay(1) = "1"`
- `countAndSay(n)` 是对 `countAndSay(n-1)` 的描述，然后转换成另一个数字字符串。

前五项如下：

```
1.      1
2.     11
3.     21
4.    1211
5.   111221
```

第一项是数字 1

描述前一项，这个数是 1 即 “一个 1”，记作 “11”

描述前一项，这个数是 11 即 “二个 1”，记作 “21”

描述前一项，这个数是 21 即 “一个 2 + 一个 1”，记作 “1211”

描述前一项，这个数是 1211 即 “一个 1 + 一个 2 + 二个 1”，记作 “111221”

要 **描述** 一个数字字符串，首先要将字符串分割为 **最小** 数量的组，每个组都由连续的最多 **相同** 的字符组成。然后对于每个组，先描述字符的数量，然后描述字符，形成一个描述组。要将描述转换为字符串，先将每组中的字符数量用数字替换，再将所有描述组连接起来。

示例 1：

输入：n = 1

输出：“1”

解释：这是一个基本样例。

示例 2：

输入：n = 4

输出：“1211”

解释：

`countAndSay(1) = "1"`

`countAndSay(2) = 读 "1" = 一个 1 = "11"`

`countAndSay(3) = 读 "11" = 二个 1 = "21"`

`countAndSay(4) = 读 "21" = 一个 2 + 一个 1 = "12" + "11" = "1211"`

```
class Solution:
```

```
    def countAndSay(self, n: int) -> str:
```

```
        pre = ''
```

```
        cur = '1'
```

```
        for i in range(1, n):
```

```
            pre = cur
```

```
            cur = ''
```

```
            start = 0
```

```
            end = 0
```

```
            while end < len(pre):
```

```
                while end < len(pre) and pre[end] == pre[start]:
```

```
                    end += 1
```

```
                cur += str(end - start) + pre[start]
```

```
                start = end
```

```
        return cur
```

115. 不同的子序列

难度 **困难** 569 收藏 分享 切换为英文 接收动态 反馈

给定一个字符串 `s` 和一个字符串 `t`，计算在 `s` 的子序列中 `t` 出现的个数。

字符串的一个 **子序列** 是指，通过删除一些（也可以不删除）字符且不干扰剩余字符相对位置所字符串。（例如，`"ACE"` 是 `"ABCDE"` 的一个子序列，而 `"AEC"` 不是）

题目数据保证答案符合 32 位带符号整数范围。

示例 1:

输入: `s = "rabbbit", t = "rabbit"`
输出: 3
解释:
如下图所示，有 3 种可以从 `s` 中得到 `"rabbit"` 的方案。
`rabbbit`
`rabbbit`
`rabbbit`

```
class Solution:
    def numDistinct(self, s: str, t: str) -> int:
        n1 = len(t)
        n2 = len(s)
        dp = [[0] * (n2 + 1) for _ in range(n1 + 1)]
        for j in range(n2 + 1):
            dp[0][j] = 1
        for i in range(1, n1 + 1):
            for j in range(1, n2 + 1):
                if t[i - 1] == s[j - 1]:
                    dp[i][j] = dp[i - 1][j - 1] + dp[i][j - 1]
                else:
                    dp[i][j] = dp[i][j - 1]
        return dp[-1][-1]
```

72. 编辑距离

难度 **困难** 1743 收藏 分享 切换为英文 接收动态 反馈

给你两个单词 `word1` 和 `word2`，请你计算出将 `word1` 转换成 `word2` 所使用的最少操

你可以对一个单词进行如下三种操作：

- 插入一个字符
- 删除一个字符
- 替换一个字符

示例 1:

输入: `word1 = "horse", word2 = "ros"`
输出: 3
解释:
`horse` -> `rorse` (将 `'h'` 替换为 `'r'`)
`rorse` -> `rose` (删除 `'r'`)
`rose` -> `ros` (删除 `'e'`)

```
class Solution:
    def minDistance(self, word1: str, word2: str) -> int:
        n1 = len(word1)
        n2 = len(word2)
        dp = [[0] * (n2 + 1) for _ in range(n1 + 1)]
        for j in range(1, n2 + 1):
            dp[0][j] = dp[0][j - 1] + 1
        for i in range(1, n1 + 1):
            dp[i][0] = dp[i - 1][0] + 1
            for j in range(1, n2 + 1):
                dp[i][j] = dp[i - 1][j - 1] if word1[i - 1] == word2[j - 1] else min(dp[i - 1][j], dp[i][j - 1], dp[i - 1][j] + 1)
        return dp[-1][-1]
```

面试题 01.05. 一次编辑

难度 中等 83 收藏 分享 切换为英文 接收动态 反馈

字符串有三种编辑操作:插入一个字符、删除一个字符或者替换一个字符。给定两个字符串，数判定它们是否只需要一次(或者零次)编辑。

示例 1:

输入：
first = "pale"
second = "ple"
输出: True

示例 2:

输入：
first = "pales"
second = "pal"
输出: False

class Solution:

```
def oneEditAway(self, first: str, second: str) -> bool:
    if first == second:
        return True
    n1 = len(first)
    n2 = len(second)
    if abs(n1 - n2) > 1:
        return False

    i, j, k = 0, n1 - 1, n2 - 1
    while i < n1 and i < n2 and first[i] == second[i]:
        i += 1
    while j >= 0 and k >= 0 and first[j] == second[k]:
        k -= 1
        j -= 1
    return k - i < 1 and j - i < 1
```

293. 翻转游戏

难度 简单 27 收藏 分享 切换为英文 接收动态 反馈

你和朋友玩一个叫做「翻转游戏」的游戏。游戏规则如下：

给你一个字符串 `currentState`，其中只含 '+' 和 '-'。你和朋友轮流将 **连续** 的两字符转成 "--"。当一方无法进行有效的翻转时便意味着游戏结束，则另一方获胜。

计算并返回 **一次有效操作** 后，字符串 `currentState` 所有的可能状态，返回结果可以按列。如果不存在可能的有效操作，请返回一个空列表 []。

示例 1：

输入：currentState = "++++"
输出：["--++","+-+","++--"]

示例 2：

输入：currentState = "+"
输出：[]

```
class Solution:
    def generatePossibleNextMoves(self, currentState: str) -> List[str]:
        res = []
        for i in range(len(currentState) - 1):
            if currentState[i] == currentState[i + 1] == '+':
                res.append(currentState[:i] + '--' + currentState[i + 2:])
        return res
```

294. 翻转游戏 II

难度 中等 72 收藏 分享 切换为英文 接收动态 反馈

你和朋友玩一个叫做「翻转游戏」的游戏。游戏规则如下：

给你一个字符串 `currentState`，其中只含 '+' 和 '-'。你和朋友轮流将 **连续** 的两字符转成 "--"。当一方无法进行有效的翻转时便意味着游戏结束，则另一方获胜。

请你写出一个函数来判定起始玩家 **是否存在获胜的方案**：如果存在，返回 `true`；否则，返回 `false`。

示例 1：

输入：currentState = "++++"
输出：true
解释：起始玩家可将中间的 "++" 翻转变为 "+--+" 从而得胜。

示例 2：

输入：currentState = "+"
输出：false

```
from functools import lru_cache
class Solution:
    @lru_cache(None)
    def canWin(self, s: str) -> bool:
        n = len(s)
        for i in range(n - 1):
            if s[i] == s[i + 1] == '+':
                if not self.canWin(s[:i] + '--' + s[i + 2:]):
                    return True
        return False
```

150. 逆波兰表达式求值

难度 中等 381 收藏 分享 切换为英文 接收动态 反馈

根据 逆波兰表示法，求表达式的值。

有效的算符包括 +、-、*、/。每个运算对象可以是整数，也可以是另一个逆波兰表达式。

说明：

- 整数除法只保留整数部分。
- 给定逆波兰表达式总是有效的。换句话说，表达式总会得出有效数值且不存在除数为 0 的情况。

示例 1：

输入：tokens = ["2","1","+","3","*"]

输出：9

解释：该算式转化为常见的中缀算术表达式为：((2 + 1) * 3) = 9

示例 2：

输入：tokens = ["4","13","5","/","+"]

输出：6

解释：该算式转化为常见的中缀算术表达式为：(4 + (13 / 5)) = 6

```
class Solution:
    def evalRPN(self, tokens: List[str]) -> int:
        stack = []
        for s in tokens:
            try:
                stack.append(int(s))
            except:
                num2 = stack.pop()
                num1 = stack.pop()
                stack.append(self.operate(num1, num2, s))
        return stack[0]

    def operate(self, num1, num2, op):
        if op == '+':
            return num1 + num2
        elif op == '-':
            return num1 - num2
        elif op == '*':
            return num1 * num2
        elif op == '/':
            return int(num1 / num2)
```

■ 题目描述

小猿同学特别热心肠，喜欢帮助同事~听闻有一个同事需要搬家连忙过去帮忙。小猿将物品放到箱子里。再将小箱子放到大箱子里。小猿突然忘了用了几个箱子，你能帮帮它吗？[]代表一个箱子，[]3代表3个箱子，[[[]3]代表1个大箱子里放了3个小箱子一共有4个箱子，[[[]3]2代表有2个大箱子，每个大箱子里放了3个小箱子，一共有8个箱子。

输入描述：

一行字符串boxes，代表箱子的摆放情况。（boxes长度len，2<=len<=10^6）

对于输入的箱子：

- 1、保证一定是完整的箱子[]，不会出现半个箱子[
- 2、保证箱子套箱子的层数dep，1<=dep<=10
- 3、[]x，2<=x<=9（[]x见题意）

```

1  def findbox(s:str) -> int:
2      n = len(s)
3      stack = []
4      for i in range(n):
5          if s[i] == '[':
6              stack.append(-1)
7          elif s[i] == ']':
8              tmp = 1
9              while stack[-1] != -1:
10                 tmp += stack.pop()
11                 stack.pop()
12                 stack.append(tmp)
13          else:
14              top = stack.pop()
15              stack.append(top * int(s[i]))
16
17      return sum(stack)

```

压缩字符串的规则如下:

1. 如果字母 x 连续出现 n 次 ($10000 > n > 1$) , 则表示为 (a)n
2. 可以嵌套, 比如 ((a)2(b)2)2 , 表示的是 aabbaabb 的压缩后结果
3. 只出现一次的字母不进行压缩, a 的压缩后结果仍然为 a

输入为一个字符串的压缩结果, 请输出压缩前的字符串

```

class Solution:
    def decompress(self, s):
        stack = []
        n = len(s)
        for i in range(n):
            if s[i] == '(':
                stack.append(-1)
            elif s[i].isalpha():
                stack.append(s[i])
            elif s[i] == ')':
                tmp = ''
                while stack[-1] != -1:
                    tmp = stack.pop() + tmp
                stack.pop()
                stack.append(tmp)
            else:
                top = stack.pop()
                stack.append(top * int(s[i]))
        return ''.join(stack)

```

最短回文串

单词规律

290. 单词规律

难度 简单 372 收藏 分享 切换为英文 接收动态 反馈

给定一种规律 `pattern` 和一个字符串 `str`，判断 `str` 是否遵循相同的规律。

这里的 **遵循** 指完全匹配，例如，`pattern` 里的每个字母和字符串 `str` 中的每个非空单词着双向连接的对应规律。

示例 1:

输入: `pattern = "abba"`, `str = "dog cat cat dog"`
输出: `true`

示例 2:

输入: `pattern = "abba"`, `str = "dog cat cat fish"`
输出: `false`

示例 3:

输入: `pattern = "aaaa"`, `str = "dog cat cat dog"`
输出: `false`

class Solution:

```
def wordPattern(self, pattern: str, s: str) -> bool:
    res = s.split()
    return list(map(pattern.index, pattern)) == list(map(r

def wordPattern(self, pattern: str, s: str) -> bool:
    word2ch = dict()
    ch2word = dict()
    words = s.split()
    if len(pattern) != len(words):
        return False

    for ch, word in zip(pattern, words):
        if (word in word2ch and word2ch[word] != ch) or (c
            return False
        ch2word[ch] = word
        word2ch[word] = ch

    return True
```