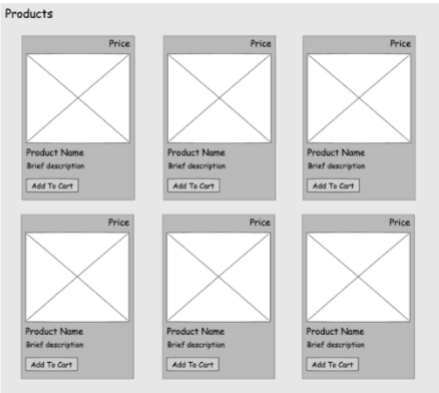



## PRÁCTICA ANGULAR

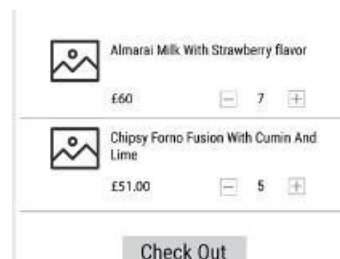
**Objetivo:** poner en práctica los conceptos: routing, componentes, binding, expresiones, propiedades, ngFor, pipes, servicios de angular. Punto 5 se realiza obligatoriamente con el concepto de **SERVICE DE ANGULAR**. Todos los puntos serán accedidos mediante un menú realizado con **ROUTING**.

PARTE 1 – Componentes.( utilice bootstrap para maquetar la salida)

- 1) Cree un Componente “punto1” y realice una lista (cards), el cual tendrá Productos Destacados (almacenados en un array predefinido), cada producto debe estar acompañado por una fotografía descriptiva. Como fuente de datos, defina en el Controlador, un array de objetos que será utilizado en la vista HTML. A modo de ejemplo se muestra una captura de guía. De momento el boton “Agregar al carrito” no tiene funcionalidad”.

<pre>producto:[   { nombre: 'notebook asus 13L', descripcion: 'disco 40GB, 15pulgadas', img: 'notebook13l.jpg', precio: 45.5},   { nombre: 'Monitor LG 14', descripcion: 'texto descriptivo producto 02', img: 'producto02.jpg', precio: 99 }   { nombre: 'Monitor LG 14', descripcion: 'texto descriptivo producto 02', img: 'producto02.jpg', precio: 99 }   ..... ]</pre>	
--	--

- 2) De funcionalidad al botón “agregar al carrito” este agregará un producto (solo se agrega UN SOLO producto) al carrito que estará representado por otro array (ej. Arraycarrito) en el controlador. Para mostrar el carrito se utilizará botón  que llama a un modal de Bootstrap con los productos elegidos y el TOTAL a abonar. Agregar un botón para mostrar el modal.



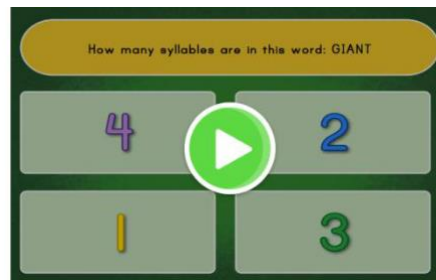
- 3) Cree un componente “punto2” e implemente un Juego: Los niños pueden divertirse contando vocales, consonantes, letras y silabas, etc. en este cuestionario que les ayuda a comenzar a reconocer palabras. Con un formato de opción múltiple, este sencillo ejercicio es ideal para estudiantes de primer grado, o cualquier nivel de aprendizaje que necesite aprender diferentes partes de la estructura de las palabras. Cree una app que mediante un banco de palabras (diez) permita determinar:

Opcion1: **cuantas VOCALES** hay en la palabra.

Opcion2: **cuantas CONSONANTES** hay en la palabra.

Opcion3: **cuantas LETRAS** hay en la palabra.

Opcion4: **cuantas SILABAS** hay en la palabra. [OPCIONAL ver si puede reusar algoritmo de la web].



Nota: las opciones podrán salir en cualquier orden, idem para las palabras.

Al hacer click en el boton PLAY se iterarán 8 palabras, la palabra será mostrada en la zona amarilla, una en cada iteracion, en cada iteracion se pedira aleatoriamente que el usuario responda una de las opciones de la imagen 1[volcales], 2[consonantes], 3[letras], 4[silabas]. Se debe llevar un contador de en qué iteracion (x de 8) se está actualmente en el juego, aciertos hasta ese momento, errores en el juego. El juego termina cuando se llegue a la palabra 8. Al finalizar se mostrará en un modal los resultados del juego.

- 4) En un **NUEVO PROYECTO ANGULAR** lleve el sitio de la “Práctica de Bootstrap” donde por cada punto creará un componente que será nuevamente llamado desde un menú. Este proyecto será utilizado en futuras prácticas.

## PARTE 2 – Servicios de Angular, Routing.

- 5) Una organización de Eventos de Teatro quiere administrar el proceso de venta de ticket (por ventanilla), por lo pronto la información se ingresa mediante un FORMULARIO, se quiere almacenar en un objeto Ticket {dni, precioReal, tipoEspectador, fechaCobro, precioCobrado) donde tipoEspectador puede tomar los siguientes valores l=Local, e=Extranjero.
  - Si el expectador es extranjero el precioCobrado se mantiene igual al precio Real. Si el expectador es local se le hace un descuento del 20 %. Utilizar una Lista Desplegable para elegir la opción del Tipo de Expectador, cuando la lista cambia también cambia el precioCobrado si fuera necesario.
  - Utilizar la directiva ngIf para mostrar en una caja LABEL, dentro del mismo formulario, el precioCobrado de la transacción SOLO en el caso de que el precioReal y el tipo de expectador hayan sido ingresados. (no utilizar modal).
  - Mediante un botón REGISTRAR se registra la venta de los tickets en una lista (Array). El array será gestionado mediante [ SERVICE DE ANGULAR] para todas las operaciones del CRUD.
  - En otro componente diferente al formulario, se debe mostrar mediante una lista (angular-datatable) todos los tickets vendidos . Además, también en una sección de resumen se debe mostrar un resumen de las ventas de tickets por tipo de espectador y el total general. Desde la Lista se debe poder ir al formulario de carga de un tickets.
  - Utilizar pipes para mostrar información formateada como ser fecha, precio: ej. dd/MM/yyyy.Finalizado los componentes “punto1”, “punto3”, “punto5” realice un menú que muestre en la sección principal el componente adecuado.