

Algoritmos y Estructuras de Datos

Cursada 2014

Prof. Catalina Mostaccio Prof. Alejandra Schiavoni

Facultad de Informática - UNLP

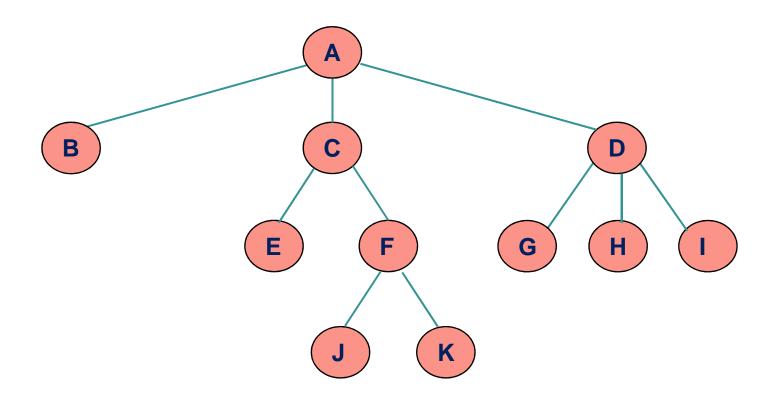
Árboles Generales



Ejercicios

- 1) ¿Cuántos niveles tiene el árbol?
- 2) ¿Cuántos nodos hay en cada nivel del árbol?
- 3) ¿Cuántos nodos hay en el nivel *k* del árbol?







Recorrido por niveles

```
Seudocódigo Recorrido_Niveles {
    q: cola de vértices;
    encolar raíz R en q;
    mientras cola no se vacíe {
       desencolar v de q;
       imprimir (dato de v);
       para cada hijo w de v
              encolar w en q;
                   DEFGHIJK
```



Ejercicio

¿Cuántos niveles tiene el árbol?

- En el recorrido por niveles no se distingue a qué nivel pertenece cada nodo
- Necesito llevar un control de los niveles



Inserto una marca al finalizar cada nivel



```
Seudocódigo Ejerc1-Niveles {
   q: cola de vértices;
                                     encolar ?? en q
    encolar raíz R en q;
   mientras cola no se vacíe {
        desencolar v de q;
                             \stackrel{\rightharpoonup}{\longrightarrow} if cont. de v es ?? then encolar ?? en q
        imprimir (dato de v);
                                     Ojo! Podría imprimir??
        para cada hijo w de v
          encolar w en q; }
```



```
Seudocódigo Ejerc1-Niveles {
   q: cola de vértices;
                                      encolar ?? en q
    encolar raíz R en q;
   mientras cola no se vacíe {
      desencolar v de q;
       if cont. de v es ?? then encolar ?? en q
         else
      imprimir (dato de v);
      para cada hijo w de v
          encolar w en q; }
                    Algoritmos y Estructuras de Datos
```



```
Seudocódigo Ejerc1-Niveles {
     q: cola de vértices;
     encolar raíz R en q; encolar ?? en q;
      mientras cola no se vacíe {
                                          & q no vacía;
        desencolar v de q;
        if cont. de v es ?? then encolar ?? en q
           else
             if cont. de v no es?? then
        imprimir (dato de v);
        para cada hijo w de v
            encolar w en q; }
A
                   E
                                            \mathbf{K}
                      Algoritmos y Estructuras de Datos
```



```
Seudocódigo Ejerc1-Niveles {
  q: cola de vértices;
   encolar raíz R en q; encolar ?? en q; nroNiveles = 0;
   mientras cola no se vacíe {
      desencolar v de q;
      si v es ?? & q no está vacía then
               encolar ?? en q;
                                    else
               si v no es ?? then {
                     imprimir (dato de v);
                     para cada hijo w de v
                           encolar w en q; }
       return nroNiveles;
```



```
Seudocódigo Ejerc2-Niveles {
   q: cola de vértices;
                                  —— cantNodos: array de enteros;
    encolar raíz R en q; encolar ?? en q;
                                         \leftarrow nroNivel = 0:
   mientras cola no se vacíe {
       desencolar v de q;
       si v es ?? & q no está vacía then
                 encolar ?? en q;
                                        _____ nroNivel ++;
       else
                 si v no es ?? then {
                    imprimir (dato de v);
cantNodos[nroNivel]++;
                    para cada hijo w de v
                              encolar w en q; }
```



```
Seudocódigo Ejerc3-Niveles (int k) {
   q: cola de vértices;
                                          ____ nroNivel = 0:
   encolar raíz R en q; encolar ?? en q; cantNodos = 0;
   mientras cola no se vacíe {
       desencolar v de q;
       si v es ?? & q no está vacía then
                 encolar ?? en q;
                                          else
                                         & nroNivel == k;
                 si v no es ??
                                   then {
                    imprimir (dato de v);
                    para cada hijo {\bf w} de {\bf v}
                                                , nodos en el nivel
                              encolar w en q;
             return cantNodos;
```



```
Seudocódigo Ejerc3-Niveles (int k) {
   q: cola de vértices; nroNivel=0; cantNodos=0;
    encolar raíz R en q; encolar ?? en q;
    mientras cola no se vacíe {
      desencolar v de q;
       si v es ?? & q no está vacía then
                 encolar ?? en q;
                 nroNivel++;
       else
                  si v no es ?? & nroNivel==k then {
                   mientras cola no se vacíe & v no es ??
                    {cantNodos++;
                    desencolar v de q;}
  return cantNodos;
```