

Programación 3

Comienzo de Práctica 2013

Alejandro Santos

Programación 3

- ¡Bienvenidos!
- Curso sobre Algoritmos y Estructuras de Datos para Ingeniería en Computación
- Ayudantes:
 - Isabel y Lucio (Lunes)
 - María Emilia, Matías y Luciano (Miércoles)
- Alejandro Santos (JTP)

Programación 3

- Se toma asistencia
- Deberán elegir un turno (Lun o Mie)
 - Avisar en la primer clase.
- Cualquier inconveniente personal con la práctica (faltar por enfermedad, etc.) escriban por privado al JTP
 - ale@ralo.com.ar

Programación 3

- La promoción la manejan con las profesoras
- Curso Moodle
 - <https://asignaturas.linti.unlp.edu.ar/>
 - Se ingresa con DNI y Contraseña de Guaraní
 - Deben estar inscriptos en la cursada en Guaraní para ingresar al Moodle
 - Con problemas sobre Guaraní, ir a Alumnos o al Espacio Conjunto ING/INF.

Programación 3

- Bibliografía
 - M. A. Weiss, Estructuras de Datos en Java
 - Nuestra materia se basa en este libro.
 - Thinking in Java
 - Solo sobre Java, no sobre AyED.
 - La 3er edicion es gratuita:
<http://www.mindview.net/Books/TIJ/>
 - CLRS Algorithms
- Para más libros, preguntar a las profesoras.

Programación 3

Práctica 1: Uso de Java y Eclipse

Práctica 1

- Se pide hacer cosas que ya saben hacer en un lenguaje que hasta ahora no usaron.
 - Investiguen y prueben.
- Realicen todos los ejercicios y consérvenlos a su alcance para referencia

Práctica 1

- Ejecuten todos los ejercicios en máquina
 - No dejen de consultar sus dudas a su ayudante
- No hagan todo únicamente en máquina
 - El parcial es en papel
- Sean prolijos
 - El compilador entiende cualquier programa que compile, una persona no.

Práctica 1

- Realicen todos los ejercicios del curso en un mismo proyecto.
 - Es más fácil reutilizar código si está dentro de un mismo proyecto de Eclipse.
 - En árboles van a tener que usar las listas hechas anteriormente
- Usen diferentes paquetes para diferentes prácticas.
 - Los paquetes agrupan clases

Práctica 1

- Eclipse es nuestro Entorno de Desarrollo Integrado (IDE).
 - <http://www.eclipse.org/downloads/>
 - “For Java Devs”.
- En Moodle, junto a la Práctica 1, se encuentran instrucciones para Eclipse.

Práctica 1

- El “workspace” es la carpeta donde van los proyectos.
 - Esta es la carpeta que tienen que copiar o instalar en su pendrive, dropbox, etc.
 - Es más fácil mandar por mail el workspace entero que un proyecto.
 - (de otra forma tienen que importar el proyecto, **no alcanza** con copiarlo dentro del WS)

Práctica 1

- Usen un nombre representativo para el Workspace
 - “WorkspaceProg3”
- Desde Eclipse pueden cambiar de Workspace tanto como quieran
 - File → Switch Workspace → Other...

Práctica 1

- No confundir:
 - Workspace
 - Agrupa proyectos
 - Proyecto
 - Agrupa paquetes
 - Paquete
 - Agrupa clases
 - Clase