



Algoritmos y Estructuras de Datos

Cursada 2016 Redictado

Prof. Alejandra Schiavoni Prof. Catalina Mostaccio

Facultad de Informática - UNLP

GRAFOS

Algoritmos y Estructuras de Datos



Agenda - Grafos

Ordenación topológica

- Definición
- > Ejemplos de aplicaciones de Grafos dirigidos Acíclicos (DAG)
- > Algoritmos
 - Con complejidad O($|V|^2$): Implementación con Arreglo (versión 1)
 - Con complejidad O(|V| + |A|)
 - ➤ Implementación con Pila o Cola (versión 2)
 - > DFS (versión 3)



Ordenación topológica - Definición

- La ordenación topológica es una permutación: $v_1, v_2, v_3, ..., v_{|V|}$ de los vértices, tal que si $(v_i, v_j) \in E$, $v_i \neq v_j$, entonces v_i precede a v_j en la permutación.
- La ordenación no es posible si G es cíclico.
- > La ordenación topológica no es única.
- ➤ Una ordenación topológica es como una ordenación de los vértices a lo largo de una línea horizontal, con los arcos de izquierda a derecha.



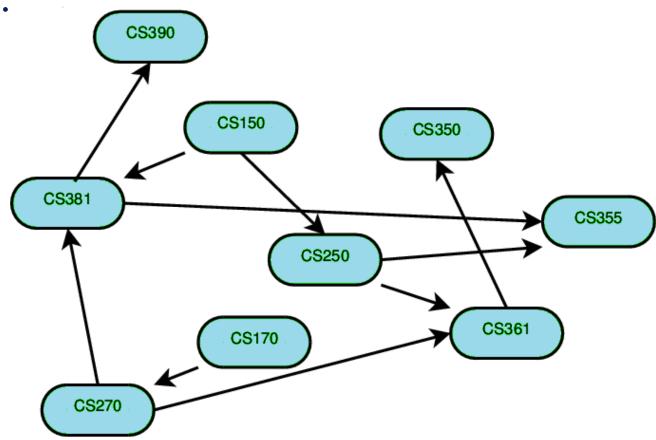
Ordenación topológica - Aplicaciones

- Para indicar la precedencia entre eventos
- > Para planificación de tareas
- > Organización curricular



Ordenación topológica

Ejemplo:

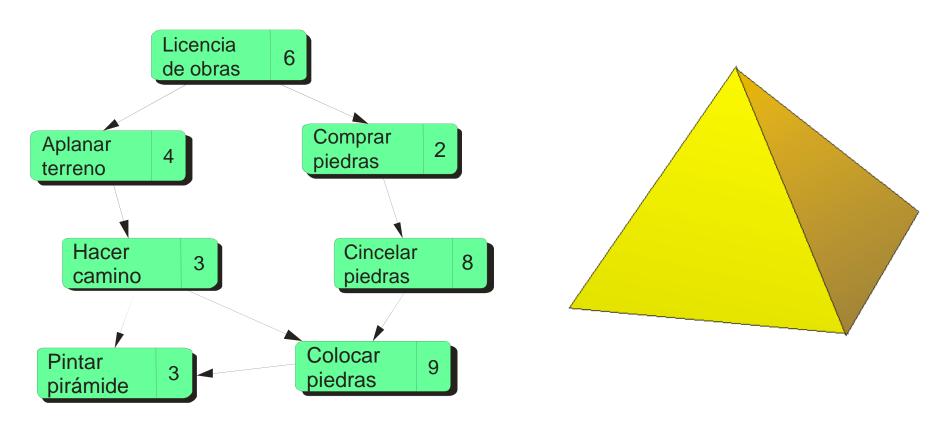


Cursos conectados por aristas que representan la **relación** de "prerrequisito"



Ordenación topológica

Ejemplo:



Planificación de tareas

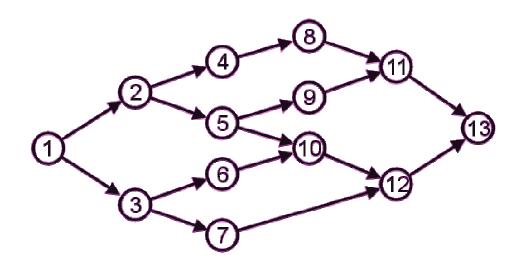


Ordenación topológica

Dos ordenaciones válidas para el siguiente grafo:

1, 3, 2, 7, 6, 5, 4, 10, 9, 8, 12, 11, 13

1, 2, 4, 8, 5, 9, 11, 3, 6, 10, 7, 12, 13



Y hay muchas más.....



➤ En esta versión el algoritmo utiliza un arreglo Grado_in en el que se almacenan los grados de entradas de los vértices y en cada paso se toma de allí un vértice con grado_in = 0.



Pasos generales:

- 1. Seleccionar un vértice v con grado de entrada cero
- 2. Visitar v
- 3. "Eliminar" v, junto con sus aristas salientes
- 4. Repetir el paso 1 hasta seleccionar todos los vértices



→ Tomando vértice con grado_in = 0 del vector Grado_in

Grado_in

C1 C2 C3 C4 C5

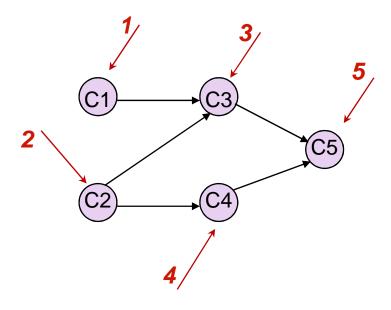
0 0 2 1 2

0 0 1 1 2

0 0 0 0 2

0 0 0 0 1

0 0 0 0



Sort Topológico:

C1 C2 C3 C4 C5



```
int sortTopologico( ){
 int numVerticesVisitados = 0;
                                                        Búsqueda
 while(haya vertices para visitar){
                                                        secuencial
      if(no existe vertice con grado in = 0)
                                                        en el
                                                        arreglo
           break;
      else{
      seleccionar un vertice v con grado_in = 0;
      visitar v; //mandar a la salida
      numVerticesVisitados++;
                                                       Decrementar
      borrar v y todas sus aristas salientes;
                                                       el grado de
                                                      entrada de
                                                       los
                                                      advacentes
                                                      de v
return numVerticesVisitados;
```



El tiempo total del algoritmo es:

```
int sortTopologico( ){
 int numVerticesVisitados = 0;
 while(haya vertices para visitar){
      if(no existe vertice con grado in = 0)
                                                    O(|V|)
           break:
     else{
      selectionar un vertice v con grado in = 0;
      visitar v; //mandar a la salida
                                                     O(|V|^2 + |E|)
      numVerticesVisitados++;
      borrar v y todas sus aristas salientes;
                                      Orden del
return numVerticesVisitados;
                                      número de
                                      aristas de v
```

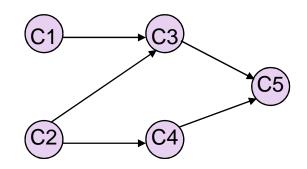


➤ En esta versión el algoritmo utiliza un arreglo Grado_in en el que se almacenan los grados de entradas de los vértices y una pila P (o una cola Q) en donde se almacenan los vértices con grados de entrada igual a cero.



→ Tomando los vértices con grado_in = 0 de una Pila (o Cola)

Grado_in



Pila **P** : <u>C1</u> – <u>C2</u>

: C1 // C1 - <u>C4</u>

: C1 // C1

: // <u>C3</u>

: // <u>C5</u>

Sort Topológico:

C2 C4 C1 C3 C5



```
int sortTopologico( ){
 int numVerticesVisitados = 0;
 while(haya vertices para visitar){
                                                         Tomar el
                                                         vértice de la
      if(no existe vertice con grado in = 0)
                                                         cola
           break;
      else{
       seleccionar un vertice v con grado_in = 0;
       visitar v; //mandar a la salida
       numVerticesVisitados++;
                                                        Decrementar
       borrar v y todas sus aristas salientes;
                                                        el grado de
                                                        entrada de
                                                        los
                                                        advacentes
                                                        de v. Si llegó
return numVerticesVisitados;
                                                        a 0, encolarlo
```



```
int sortTopologico( ){
 int numVerticesVisitados = 0;
 while(haya vertices para visitar){
     if(no existe vertice con grado in = 0)
                                                    O(1)
          break;
     else{
      seleccionar un vertice v con grado_in = 0
      visitar v; //mandar a la salida
                                                    O(|V|+|E|)
      numVerticesVisitados++;
      borrar v y todas sus aristas salientes;
                                      Orden del
return numVerticesVisitados;
                                      número de
                                      aristas de v
```

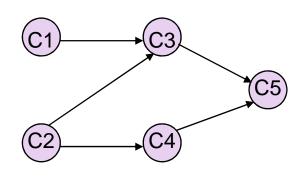


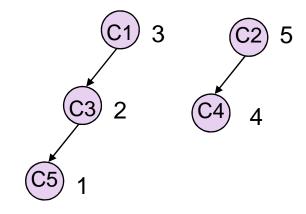
- →En esta versión se aplica el recorrido en profundidad.
- Se realiza un recorrido DFS, marcando cada vértice en post-orden, es decir, una vez visitados todos los vértices a partir de uno dado, el marcado de los vértices en post-orden puede implementarse según una de las sig. opciones:
- a) numerándolos antes de retroceder en el recorrido; luego se listan los vértices según sus números de post-orden de mayor a menor.
- b) colocándolos en una pila P, luego se listan empezando por el tope.



→ *Aplicando el recorrido en profundidad.*

Opción a) - numerando los vértices





Grafo dirigido acíclico

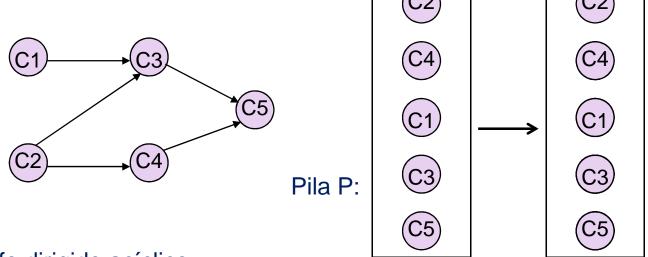
Aplico DFS a partir de un vértice cualquiera, por ejemplo C1

Ordenación Topológica: C2 C4 C1 C3 C5



→ *Aplicando el recorrido en profundidad.*

Opción b) - apilando los vértices



- Grafo dirigido acíclico
- 1.- Aplico DFS a partir de un vértice cualquiera, por ejemplo C1, y apilo los vértice en post-orden.
- 2.- Listo los vértices a medida que los desapilo.

Ordenación Topológica: C2 C4 C1 C3 C5