1. 标题： 大道至简第一章感悟
2. 发表时间：2015-09-19 08:51
3. 博客地址：<http://www.cnblogs.com/java-meng/p/4818998.html>
4. 内容：

工程在我国历史上有很多，比如愚公移山。李冰凿山等，都是一个伟大而又庞大复杂的工程，这些是现实中的工程，可能连他们自己都不知道他们实现这些工程的方法正是计算机编程最基本的逻辑：顺序，分支和循环。

      编程是什么？这是我第一次深度思考这个问题，在我第一次接触编程时，我对他的理解是浅薄的，仅仅是认为编程就是编写代码，当然，编码是编程当中基本的环节，不能没了编码，但是这不是编程的精义。我学习编程已经一年了，但是对编程的理解还是有些模糊，我想了一下，就打个比方来叙述我对编程如今的理解。我把程序比作房子，变成好比盖房子，而盖一座房子需要考虑很多，比如房子的类型，盖房子所用的材料，房子的占地面积等等，那么编码再盖房子里充当什么呢？我认为编码其实就如同那些搬砖工，水泥工，只负责把房子盖出来，而不会考虑其他因素，负责人让他怎么盖他就怎么盖。所以说编码是编程中最基本也是最底层的工作。

大家都听过愚公移山的故事，可作者却把愚公当作一位工程名家。在他身上浓缩了项目组织者、团队经理、编程人员、技术分析师等众多角色的优秀素质。可以将愚公移山这一事件总结一下，就是整个工程的概况。第一，原始需求的产生：“惩山北之塞，出入之迂”；第二，项目沟通：“聚室而谋曰”；第三，确定项目目标：“毕力平险，指通豫南，达于汉阴”；第四，通过研讨，择定一个可以实现的技术方案：“扣石垦壤，箕畚运于渤海之尾”。而且在这个项目中，有一名工程管理人员：“愚公率子孙荷担者三夫”，并且有一名满怀激情的外协。在愚公的这个故事中，我们还看到了编程的根本：顺序、分支和循环。有条件判断，有可行的循环结构，还有实现一个工程的顺序，这个工程就可以实现了。这就是编程的精义，所以作者才会说：“仅仅就编程序来说，实在是一件很简单的事，甚至可以说是一件劳力活”吧。

      编程到底难不难？这个问题只能由你自己回答，俗话说：难者不会，会者不难。在你心中，你认为你能学会，那么你就能，反之，你永远我也不会懂得编程中的精髓，人的智力水平可能是天生的，但是人的逻辑能力是可以通过后天的锻炼提高的。所以说，只要你不是智障，那么就一定能学会编程。