1. 标题： 大道至简第二章感悟
2. 发表时间：2015-09-22 22:45
3. 博客地址：<http://www.cnblogs.com/java-meng/p/4830793.html>
4. 内容：

懒人有懒人的办法，勤快人有勤快人的想法，这个世界有勤快人，当然也有懒人。在程序员中也是一样的，古代的李冰就是一个例子，他不同于愚公，他不勤快，有点懒，所以他创造出独特的挖山技巧。什么人算作是懒人呢？懒不是说在生活方面懒，而是说你在思想上懒，懒人与勤快人的区别就是考虑事情的方式，懒人在遇到一个问题的时候，首先会考虑怎么才能用一个简单的方法解决问题，而勤快人呢，他只会想这个问题这么复杂，那么我就应该更加勤快，努力努力再努力，一刻也不要休息，这两者的结果可想而知。所以说，在生活中我们要做一个勤快的人，而从程序员的角度上，我们要在思想上做一个懒人，要学会在做一件事情之前要先思考这个问题，不要一上来先写代码，这样只会让你感到越来越累，直到崩溃。

      一个人的习惯很难改变，而一名程序员编码的风格也很难改变，不同的程序员有不同的个人编码风格，在结构化编程还没问世之前，我想那是的程序员内心可能是崩溃的，因为他需要把代码都需要写到一个文档下。在如今看来这样也是不错的，可是，当结构化编程出现后，很多程序员很不适应，还保留着一些之前的编程习惯，一有机会，他还是希望能把代码写到一个文档下。所以说，养成一个良好的编程习惯对程序员来说是非常重要的，老师课上曾说过，一名合格的程序员要有一个良好的编码素质，人没了素质不能行，素质不止在现实中很重要，在计算机方面更为的重要。要想养成一个良好的编码素质，就要在刚开始学习的时候时刻注意自己的编码素质，久而久之就能养成自己的编码风格了。

      所谓“面向过程开发”，其实是指对“结构化程序设计”在代码阶段的一个习惯性说法。即使没有任何”方法“的存在，只需要有了”单元“和”模块“的概念，在面向过程时代，一样可以做出任意大型的程序。面向过程和面向对象到底有什么区别，我还是有些不清楚。00思想是面向对象中的精髓，而面向对象的缺点就是无法改造它们的流程和内核。因为”过程“和”单元“的出现而出现了”工程“。