梦断代码阅读笔记一

2016-06-14 17:43

今天我大致看了《梦断代码》的前两章，内容虽然不多，但是写出了作者的真实写照。我在看到这本书目录时，有点迷惑，为什么开始的一章标为“第0章”呢？在阅读这一章的过程中知道了原因，原来作者只想指出程序员的特殊之处：程序员从0开始计数，而不是从1开始。那么为什么程序员要从0开始计数呢？很简单，只是因为计算机是从0开始计数的，所以程序员也要学着从0开始，这样才能和计算机保持一致。

　　第二章像是写了一个真实的案例，这个案例叙说了在一个项目发布时程序员的一些事，项目发布日期快要到了，但是程序还有好多问题没有解决，团队成员和负责人只能召开会议，讨论下一步该怎么办，这时候主力程序员说了一个原因：建造之前，先有蓝图。我们一直没蓝图，所以会碰上没有预料到的问题。除非你确定自己能做出某个东西来，否则很难说会花多长时间。在看到有关第44号缺陷这个问题时，作者说了自己的看法，我还是挺认同的，其实第44号缺陷并没有想象中的那么可怕，可能相比于其他错误，这个问题解决起来很难，但是并不是没法解决，这个缺陷让人害怕的并非第44号缺陷本身，而是无法确知需要多长时间才能修复缺陷，这样就成为了日程中的“黑洞”，充满了不确定甚至不可知因素的时间陷阱。

　　看完《梦断代码》前两章后我明白了这本书并不是要教给你什么编程语言和编程技巧，而是介绍了实战项目中的真实经历，看完这本书你可能编程能力不会提高，但是你的项目实践能力会大大增长。

博客地址：http://www.cnblogs.com/java-meng/p/5584851.html