**1. Установка и настройка среды разработки**

**1.1. Установка Flutter**

1. **Скачивание Flutter SDK**:
   * Перейдите на [официальный сайт Flutter](https://flutter.dev/docs/get-started/install) и скачайте последнюю стабильную версию Flutter SDK для вашей операционной системы.
   * Распакуйте архив в желаемую директорию
2. **Настройка переменных окружения**:
   * Добавьте путь к папке bin Flutter SDK в переменную окружения PATH. Например, для Windows:
     + Откройте "Система" -> "Дополнительные параметры системы" -> "Переменные среды".
     + Найдите переменную PATH, выберите её и нажмите "Изменить".
     + Добавьте путь к папке bin Flutter SDK
3. **Проверка установки**:
   * Откройте командную строку и выполните команду flutter doctor.
   * Эта команда проверит вашу среду и покажет, какие компоненты нуждаются в установке или настройке.

**1.2. Установка Dart SDK**

1. **Установка Dart SDK вместе с Flutter**:
   * Flutter SDK уже включает в себя Dart SDK, поэтому дополнительная установка не требуется.
2. **Проверка установки Dart**:
   * Выполните команду dart --version в командной строке, чтобы убедиться, что Dart SDK установлен и работает корректно.

**1.3. Установка Android Studio**

1. **Скачивание Android Studio**:
   * Перейдите на [официальный сайт Android Studio](https://developer.android.com/studio) и скачайте последнюю версию.
   * Установите Android Studio, следуя инструкциям мастера установки.
2. **Настройка Android Studio**:
   * Запустите Android Studio и установите необходимые компоненты, такие как Android SDK, Android Emulator, и другие инструменты.
   * Убедитесь, что установлены все необходимые SDK и инструменты, проверив их в разделе "SDK Manager".
3. **Настройка эмулятора Android**:
   * В Android Studio перейдите в "AVD Manager" и создайте новый виртуальный девайс (AVD).
   * Выберите устройство и системное изображение, затем запустите эмулятор.

**2. Создание и настройка проекта Flutter**

1. **Создание нового проекта Flutter**:
   * Откройте командную строку и выполните команду flutter create myapp, где myapp — имя вашего проекта.
   * Перейдите в директорию проекта: cd myapp.
2. **Запуск проекта на эмуляторе**:
   * Убедитесь, что эмулятор Android запущен.
   * Выполните команду flutter run для запуска проекта на эмуляторе.
3. **Результаты выполнения**:
   * Проект успешно запустился на эмуляторе, и на экране отобразилась стандартная заставка Flutter с текстом "You have pushed the button this many times".

