**Отчёт о проделанной работе**

**1. Введение**

В рамках данного проекта был разработан прототип мобильного приложения с использованием фреймворка Flutter. Целью проекта было создание функционального макета и прототипа, а также тестирование его на различных устройствах для проверки совместимости и производительности.

**2. Процесс создания макета и прототипа**

**2.1. Планирование и проектирование**

* **Анализ требований**: Были определены основные требования к приложению, включая функциональность, пользовательский интерфейс и ожидаемую производительность.
* **Создание макета**: Используя инструменты для дизайна Figma был создан макет приложения, включающий основные экраны и элементы интерфейса.
* **Прототипирование**: На основе макета был создан интерактивный прототип, который позволял имитировать взаимодействие пользователя с приложением.

**2.2. Разработка**

* **Настройка проекта**: Был создан новый проект Flutter с использованием команды flutter create.
* **Создание виджетов**: Были созданы основные виджеты, включая экраны, кнопки и другие элементы интерфейса.
* **Навигация**: Была реализована навигация между экранами с использованием Navigator и передача аргументов через маршруты.
* **Логика приложения**: Была добавлена логика для обработки пользовательских действий, таких как нажатие кнопок и ввод данных.
* **Тестирование**: В процессе разработки было проведено ручное тестирование для выявления и исправления ошибок.

### 3. Тестирование прототипа

#### 3.1. Тестирование на различных устройствах

Прототип был протестирован на следующих устройствах:

* **Android**:
  + Redmi not 11s
  + Samsung Galaxy S10
  + Xiaomi Redmi 13

#### 3.2. Результаты тестирования

* **Совместимость**: Прототип успешно работал на всех тестируемых устройствах без критических ошибок.
* **Производительность**: Приложение демонстрировало стабильную работу и приемлемую производительность на всех устройствах.
* **Пользовательский интерфейс**: Пользовательский интерфейс корректно отображался на всех устройствах, включая различные размеры экранов и ориентации.

### 4. Заключение

В результате проделанной работы был успешно создан макет и прототип мобильного приложения с использованием Flutter. Прототип был протестирован на различных устройствах. В целом, прототип демонстрирует стабильную работу и соответствует требованиям проекта.



