

# Módulo B: Comandos básicos do JavaScript



Este módulo é uma continuação dos módulos anteriores, por isso as aulas seguirão uma ordem cronológica, com isso em mente, esse módulo irá começar a partir da aula 5.

## Aula 5 - Variáveis e tipos primitivos

### Resumo:

Nesta aula o professor Gustavo Gunabara ensina sobre os tipos de dados e variáveis, mas antes disso ele dá uma passagem rápida em como comentar no JavaScript, após essa passagem ele volta à aula normalmente explicando sobre variáveis, explicando o conteúdo através de metáforas de fácil entendimento.

### Principais tópicos da aula:

1. 💬 **Comentários no JavaScript.**
  - 💡 Gustavo Guanabara cita que muitas vezes a parte de comentários é ignorada, porém, ele também afirma que códigos bem comentados são ótimos para trabalhar em equipe ou caso for utilizar esse código no futuro.
2. 🚗 **Variáveis como um estacionamento.**
  - 💡 Na aula, é citado que para entendermos o conceito de variável, podemos imaginar a memória do PC como um estacionamento e as vagas do mesmo, podem ser associadas a variáveis.
3. ➕ **Sinais nas variáveis.**
  - 💡 Quando estiver um sinal único de `=` na linha, lemos ele como “recebe”.
  - 💡 `Null` deixa a variável nula, ou seja, sem nenhum valor interno ou externo.

- 💡 Para criarmos uma variável podemos colocar o `var` ou `let` antes do nome da mesma e para atribuirmos um valor na variável, colocamos que ela recebe o valor, por exemplo `var n1 = 5`

#### 4. 🚫 Regras para a nomeação de indentificadores.

- 💡 Podem começar com letra, \$ ou \_.
- 💡 Não podem começar com números.
- 💡 É possível usar letras ou números.
- 💡 É possível usar acentos e símbolos.
- 💡 Não podem ser palavras reservadas.

#### 5. 🧩 Dicas para nomeação de indentificadores.

- 💡 Maiúsculas e minúsculas fazem diferença.
- 💡 Tente escolher nomes coerentes para as variáveis.
- 💡 Evite se tornarm um 'programador alfabeto' ou um 'programador contador'.

#### 6. ➡️ 📱 Tipos primitivos primordiais.

- 💡 Number (independe de ser inteiro ou float).
- 💡 String (pode ser declarada com `"string"` `'string'` ou ``string``).
- 💡 Boolean (recebe o valor `true` ou `false`).
- 💡 Observação → O comando `typeof` serve para exibir um tipo de uma variável.