

# Módulo B: Comandos básicos do JavaScript



Este módulo é uma continuação dos módulos anteriores, por isso as aulas seguirão uma ordem cronológica, com isso em mente, esse módulo irá começar a partir da aula 5.


## Aula 5 - Variáveis e tipos primitivos

### Resumo:


Nesta aula o professor Gustavo Gunabara ensina sobre os tipos de dados e variáveis, mas antes disso ele dá uma passagem rápida em como comentar no JavaScript, após essa passagem ele volta à aula normalmente explicando sobre variáveis, explicando o conteúdo através de metáforas de fácil entendimento.

### Principais tópicos da aula:



#### 1. Comentários no JavaScript.

-  Gustavo Guanabara cita que muitas vezes a parte de comentários é ignorada, porém, ele também afirma que códigos bem comentados são ótimos para trabalhar em equipe ou caso for utilizar esse código no futuro.

#### 2. Variáveis como um estacionamento.

-  Na aula, é citado que para entendermos o conceito de variável, podemos imaginar a memória do PC como um estacionamento e as vagas do mesmo, podem ser associadas a variáveis.

#### 3. Sinais nas variáveis.

-  Quando estiver um sinal único de `=` na linha, lemos ele como "recebe".
-  `Null` deixa a variável nula, ou seja, sem nenhum valor interno ou externo.

- 💡 Para criarmos uma variável podemos colocar o `var` ou `let` antes do nome da mesma e para atribuímos um valor na variável, colocamos que ela recebe o valor, por exemplo `var n1 = 5`

#### 4. 🚫 Regras para a nomeação de identificadores.

- 💡 Podem começar com letra, \$ ou \_.
- 💡 Não podem começar com números.
- 💡 É possível usar letras ou números.
- 💡 É possível usar acentos e símbolos.
- 💡 Não podem ser palavras reservadas.

#### 5. 🧩 Dicas para nomeação de identificadores.

- 💡 Maiúsculas e minúsculas fazem diferença.
- 💡 Tente escolher nomes coerentes para as variáveis.
- 💡 Evite se tornarm um 'programador alfabeto' ou um 'programador contador'.

#### 6. ➡️📱 Tipos primitivos primordiais.

- 💡 Number (independe de ser inteiro ou float).
- 💡 String (pode ser declarada com `"string"` `'string'` ou ``string``).
- 💡 Boolean (recebe o valor `true` ou `false`).
- 💡 Observação → O comando `typeof` serve para exibir um tipo de uma variável.

## Aula 6 - Tratamento de dados

### Resumo:

Nesta aula, o professor Gustavo Gunabara recapitula alguns conceitos da aula passada e começa a trabalhar com os seus estudantes o tema de tratamento de dados. Após isso, o mesmo ensina como formatar os tipos das variáveis avançando ainda mais o conteúdo da aula 6.

### Principais tópicos da aula:

1. 📁 Guardando valores

- 💡 Para conseguirmos guardar o valor escrito em um prompt, temos que dizer que "a variável recebe o prompt", para isso temos que ditar o seguinte código

```
var nome = window.prompt("Qual o seu nome?")
```

## 2. Concatenação e adição

- 💡 + para concatenar é somente entre duas strings, já o + para somar, tem que ser entre dois numbers.

## 3. Conversão de tipos de variáveis

- 💡 Para converter uma string para números inteiros ou reais, utiliza-se

```
var valorString = "1" // Valor em string
var valorInt = Number.parseInt(valorString) // Valor em int
var valorFloat = Number.parseFloat(valorString) // Valor em float
var valorAuto = Number(valorString) // JS identifica para
```

- 💡 Para converter um número inteiro ou real para string, utiliza-se

```
var valorNumber = 1 // Valor em inteiro
var valorString = String(valorNumber) // Valor em string
var valorString = valorNumber.toString() // Valor em string
```

## 4. Formatando strings

- 💡 Ao exibir uma string na tela, podemos formatá-las utilizando concatenação ou template string, com por exemplo

```
var conteudo = "JavaScript"
"Estou estudando conteudo" // Não faz interpolação
"Estou estudando" + conteudo // Usa concatenação
`Estou estudando ${conteudo}` // Usa template string
```

- 💡 Podemos pegar e formatar informações das strings utilizando os seguintes códigos

```
var conteudo = "JavaScript"
conteudo.length // Retorna quantos caracteres a string tem
conteudo.toUpperCase() // Transforma a string em maiúscula
conteudo.toLowerCase() // Transforma a string em minúscula
```

## 5. Formatando números

-  Podemos formatar números de algumas maneiras

```
var n1 = 1545.5
n1.toFixed(2) // Exibe o número com 2 casas flutuantes
n1.toFixed(2).replace(".", ",") // Exibe o número trocando
n1.toLocaleString("pt-BR", {style: "currency", currency: "BRL"})
// Transforma qualquer valor em moeda do brasil, ou seja,
```