

UFC/CT/DETI

**CURSO DE GRADUAÇÃO EM ENGENHARIA
DE COMPUTAÇÃO**

SINAIS E SISTEMAS

3a. Avaliação

**Estimação de Parâmetros de Modelo
ARX via Mínimos Quadrados**

2025

1 – INTRODUÇÃO

Na Engenharia, estamos frequentemente interessados no desenvolvimento de um modelo matemático de um fenômeno físico qualquer a fim de se fazer uma previsão analítica sobre o comportamento do referido fenômeno. Nas aplicações de automação, é de grande importância a modelagem da planta física na qual se deseja controlar para a prever o efeito do esforço de controle e de perturbações na planta. Pela planta, entende-se como qualquer processo caracterizado por certo número de entradas $u(t)$ e de saídas $y(t)$.

Em geral, o modelo da planta pode ser obtido pela aplicação dos princípios físicos via as equações dinâmicas governantes. Às vezes, o modelo não pode ser obtido de argumentos físicos por causa, por exemplo, da complexidade dos processos físicos. Neste caso, recorrer-se-á ao método experimental para se obter o modelo da planta. Ao mesmo, dá-se o nome de *Identificação ou Estimação de parâmetros*. Essa abordagem permite um tratamento genérico na modelagem de sistemas de natureza variada, como por exemplo: robôs móveis, processos biotecnológicos e canais de comunicação, para citar alguns sistemas.

A técnica utilizada neste experimento emprega um sinal determinístico de entrada degrau $u(t)$ e um modelo ARX (autoregressivo e entrada exógena), para a estimação dos parâmetros do modelo. Estas equações constituem o modelo matemático da planta.

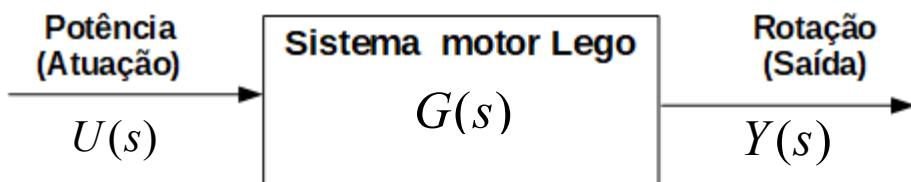
Observação: Para melhor compreensão da modelagem consultar as notas de aula.

2 – APLICAÇÃO DA METODOLOGIA DE ESTIMAÇÃO OFF-LINE

Como aplicação da metodologia descrita, será considerado a estimação de parâmetros de um sistema Motor do Lego em que os parâmetros do processo são invariantes no tempo. Para a análise e obtenção do modelo poderá ser utilizado o OCTAVE ou MATLAB.

2.1 – Sistema Motor do Lego

Um ponto de partida razoável para a modelagem é supor que o sistema de motor Lego possa ser modelado por um sistema dinâmico de segunda ordem. **Por que ?** Vide o resultado do ensaio.



- $G(s)$ - representa a F.T. entre o sinal de saída e de entrada do sistema
- $Y(s)$ - sinal de saída do sistema (rotação)
- $U(s)$ - entrada do sistema (potência).

Para sistema de motor Lego, considerar os seguintes modelos representados pelas equações à diferenças:

Modelo de Primeira Ordem

$$y(k) = a_1 y(k-1) + b_1 u(k-1)$$

Modelo de Segunda Ordem

$$y(k) = a_1 y(k-1) + a_0 y(k-2) + b_1 u(k-1) + b_0 u(k-2)$$

onde os valores de entrada e saída são dados experimentais fornecidos no problema e os valores dos parâmetros a_1 , a_0 , b_1 , b_0 , serão estimados. Vide anexo 2 para um rápido entendimento sobre como função de transferência $G(z) = Y(z)/U(z)$ é “vista” pelo computador.

A sequência de entrada (controle $u(k)$) aplicada é uma sequência degrau a partir de $k = 1$. Tanto a sequência de entrada $u(k)$ como a sequência de resposta $y(k)$ gerada estão no arquivo GrupoRoboA.mat (a letra A indica a equipe). Este arquivo contem o vetor z com a primeira coluna formada pelos valores de $y(k)$, e a segunda coluna formada pelos valores de $u(k)$, para k inteiro. O tempo de amostragem é $T=0,01$ segundos.

Atividades

Atividade 1

- 1) Escrever um programa utilizando os ambientes de simulação mencionados para a montagem da equação normal e estimação dos parâmetros para os modelos de primeira e de segunda ordem. Ver formato do código no anexo 1.
- 2) Gerar um gráfico com os valores dos valores de $y(k)$ medidos e estimados pelos modelos de primeira e de segunda ordem.
- 3) Verificar o critério de validação dos modelos de primeira e de segunda ordem.
- 4) Obter a função de transferência $G(z)$. Para obter $G(s)$ utilizar o comando `d2c` no OCTAVE ou MATLAB.
- 5) Comparar a resposta ao degrau do tempo discreto e com a resposta do tempo contínuo associado sistema $G(s)$ para o modelo de segunda ordem.

Atividade 2

Estudar como as características de frequência de um sistema de tempo discreto dependem do tempo de amostragem.

Considerar o sistema de tempo discreto definido pela seguinte equação a diferenças:

$$y(k) = 1,238y(k-1) - 0,3016y(k) + 0,03175x(k-2) - 0,03175x(k)$$

Pede-se:

- a) Calcular a função de transferência, $G(z)$, do sistema de tempo discreto.
- b) Transformar $G(z)$ em um sistema de tempo contínuo $G(s)$ equivalente usando a aproximação bilinear (*Tustin*). **Observação 1:** $G(s)$ resultante será uma função do tempo de amostragem T , que pode não ser conhecido. **Observação 2:** Compreender o comportamento da frequência em um sistema discreto não é tão intuitivo como no caso do tempo contínuo.
- c) Obter as funções de transferência correspondentes $G_1(s)=G(s)$ e $G_2(s)=G(s)$ para $T = 0,1$ e $T = 1$, respectivamente.
- d) Comparar a resposta a sequência degrau unitário do sistema $G(z)$ e com as respostas ao degrau unitário dos sistemas associados $G_1(s)$ e $G_2(s)$, quando $T = 0,1$ e $T = 1$. (Usar o comando *step* no OCTAVE ou MATLAB). Comentar suas conclusões a respeito de como o tempo de amostragem determina a resposta do sistema discreto.

Anexo 1

```
close all
clear all
clc

fprintf('\nA Equação a diferença de primeira ordem : y(k) = a1y(k-1) +
blu(k-1)\n')
fprintf('\nA Equação a diferença de segunda ordem : y(k) = a1y(k-1) +
a0y(k-2) + blu(k-1) + b0u(k-2)\n')
fprintf('Será utilizada para a formulação das matrizes e estimação dos
parâmetros a1, a0, b1 e b0.\n')

load GrupoRobo_A.mat; % baixar os dados do grupo A

l = length(z1); % comprimento do vetor z1
y = z1(:,1); % valores medidos de y
u = z1(:,2); % entrada de sinal

%%%%%%%%%%%%% Modelo de 1a. Ordem %%%%%%%%%%%%%%
%
y(k) = a1y(k-1) + blu(k-1)

% Escrever o código para o modelo de primeira ordem

theta = [a1 b1]; % Obtenção dos parâmetros a1,b1

y_est1; % Obtenção do sinal estimado
erro = y - y_est; % erro de estimação
Jest = norm(erro)/l; % MSE

fprintf('Os parâmetros estimados foram:\n\n'), theta
fprintf('A equação a diferenças é:\n\ny(k) = %.4fy(k-1) + %.4fu(k-
1 )\n', theta(1), theta(2))

fprintf('\nO aproximação J é: \n\n%d\n\n', Jest)
fprintf('-----\n-----\n')

fprintf('A função em Z é:\n\nY(z) = %.4fY(z)z^-1 + %.4fU(z)z^-1 \n',
theta(1), theta(2))

fprintf('A função de transferência em z, G(z) é:\n\n')

fprintf('Y(z)/U(z) = (%.4fz^-1 )\n/(1 - %.4fz^-1 )', theta(1),
abs(theta(2)))

%%%%%%%%%%%%% Modelo de segunda ordem %%%%%%%%%%%%%%
%
y(k) = a1y(k-1) + a0y(k-2) + blu(k-1) + b0u(k-2)

% Escrever o código para o modelo de segunda ordem
```

```

theta = [a1 a0 b1 b0]; % Obtenção dos parâmetros a1, a0, b1, b0

y_est2; % Obtenção do sinal estimado
erro = y - y_est; % erro de estimação
Jest = norm(erro)/l; % MSE

fprintf('Os parâmetros estimados foram:\n\n'), theta

fprintf('A equação a diferenças é:\n\ny(k) = %.4fy(k-1) + %.4fy(k-2) +
%.4fu(k-1) + %.4fu(k-2)\n', theta(1), theta(2), theta(3), theta(4))

fprintf('\nO aproximação Jest é: \n\n%d\n\n', Jest)

fprintf('-----\n-----\n')

fprintf('A função em z é:\n\nY(z) = %.4fY(z)z^-1 + %.4fY(z)z^-2 +
%.4fU(z)z^-1 + %.4fU(z)z^-2\n', theta(1), theta(2), theta(3),
theta(4))

fprintf('A função de transferência em z, G(z) é:\n\n')

fprintf('Y(z)/U(z) = (%.4fz^-1 + %.4fz^-2)\n/(1 - %.4fz^-1 + %.4fz^-2)', theta(3), theta(4), theta(1), abs(theta(2)))

%%%%%%%%%%%%%%Fim Modelo
de Segunda Ordem%%%%%%%%%%%%%%

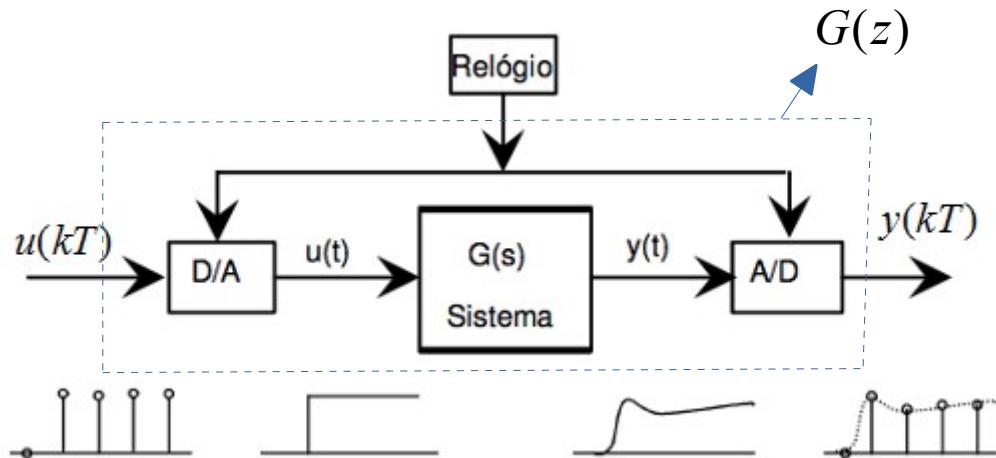
% Gerar gráficos
figure (1)
plot(y)
hold on
plot(y_est1) % Modelo de primeira ordem
plot(y1_est2) % Modelo de segunda ordem
legend({'y_m_e_d_i_d_o','y_e_s_t_2_a_.o_r_d_e_m','y_e_s_t_1_a_.o_r_d_e_m'},'Location','southeast')

```

Anexo 2

Conceito Simplificado

Se aplicarmos uma sequência degrau $u(kT)$ à entrada do sistema contínuo aparecerá também um degrau $u(t)$ na entrada da planta conforme mostrado nas figuras abaixo.



A função de transferência $G(z)$ “vista” pelo computador é ilustrada.