YO PUEDO PROGRAMAR

Módulo 1: Introducción a HTML



Junior Achievement



Qué es HTML?

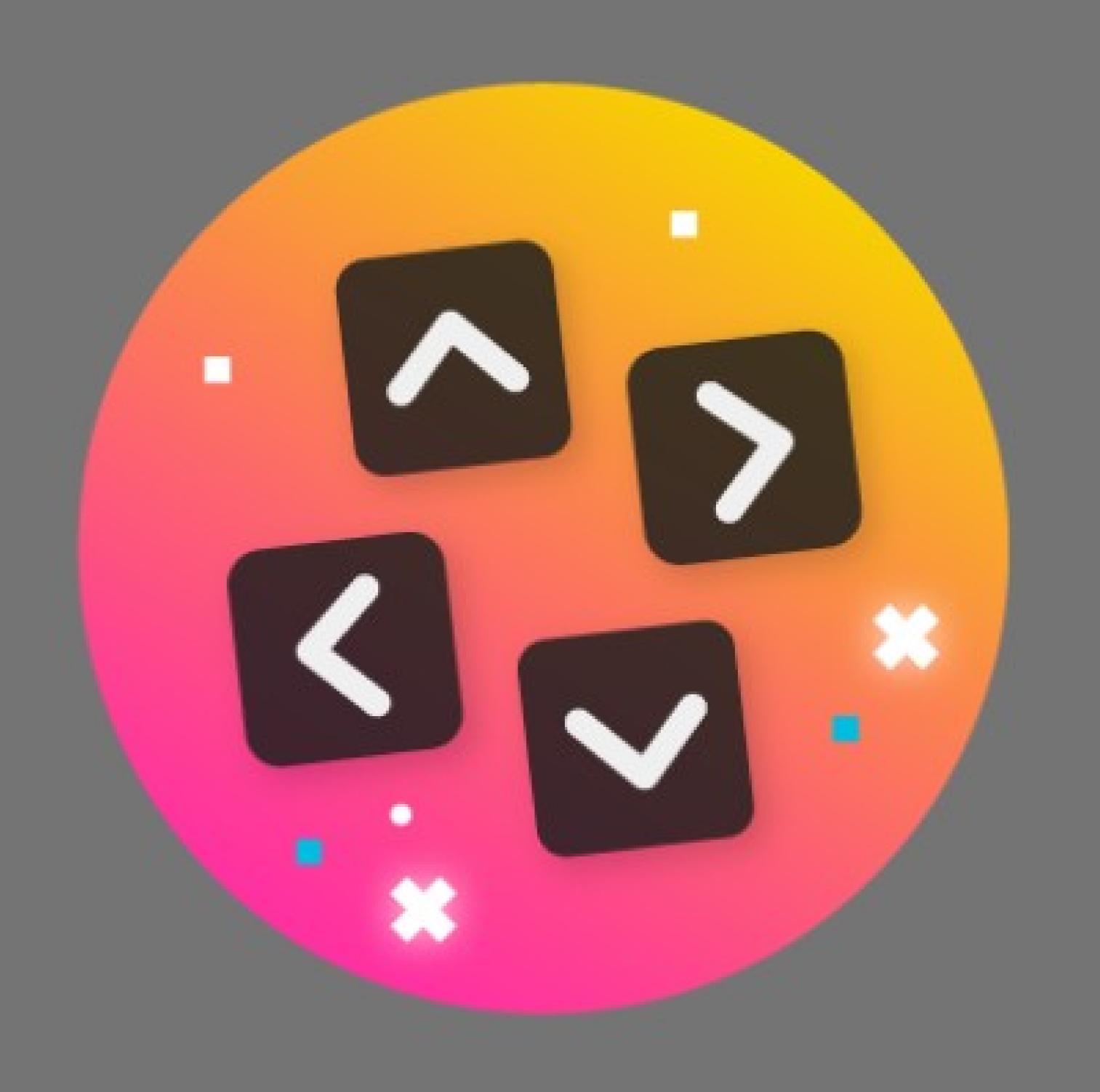
HTML (Hyper Text Markup Language), que es el lenguaje que describe la ESTRUCTURA de cualquier página web

Elementos HTML

Los elementos HTML le dicen al navegador cómo mostrar el contenido de nuestra página web. Están formados por etiquetas, atributos y su contenido.

¿Qué son las etiquetas?

Las etiquetas son palabras claves que usamos para representar los elementos de nuestra página. Están envueltas por signos de mayor y menor y casi siempre usamos una de apertura y una de cierre.



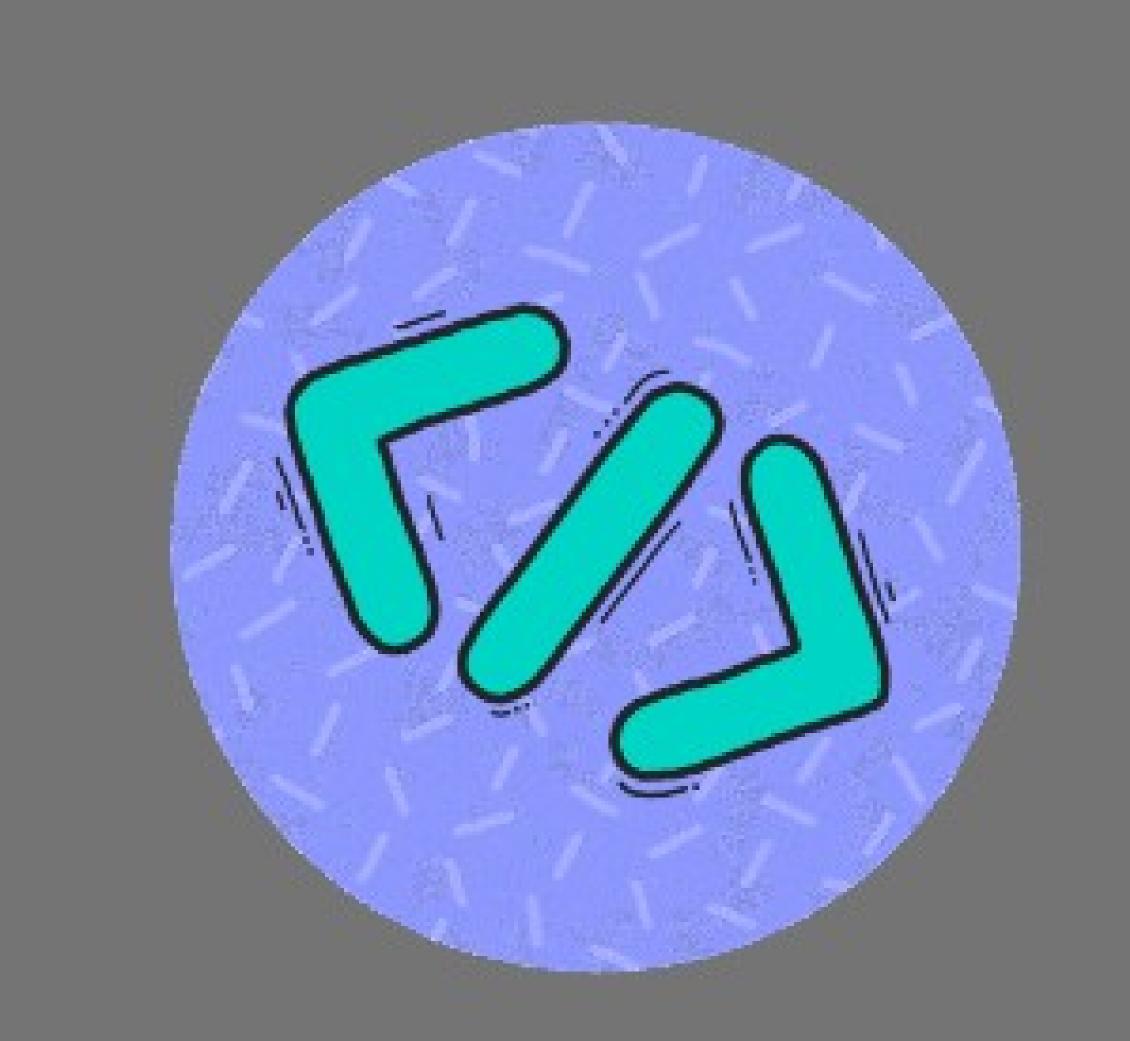


¿Y los atributos?

Nos brindan información extra sobre los elementos. Se agregan dentro de la etiqueta de apertura. Cada atributo tiene un "valor" que le corresponde.

Veamos algunos ejemplos...

Elemento HTML simple:



<etiquetaApertura>Contenido</etiquetaCierre>
Elemento HTML con atributo:

<etiquetaApertura atributo="valor">Contenido</etiquetaCierre>

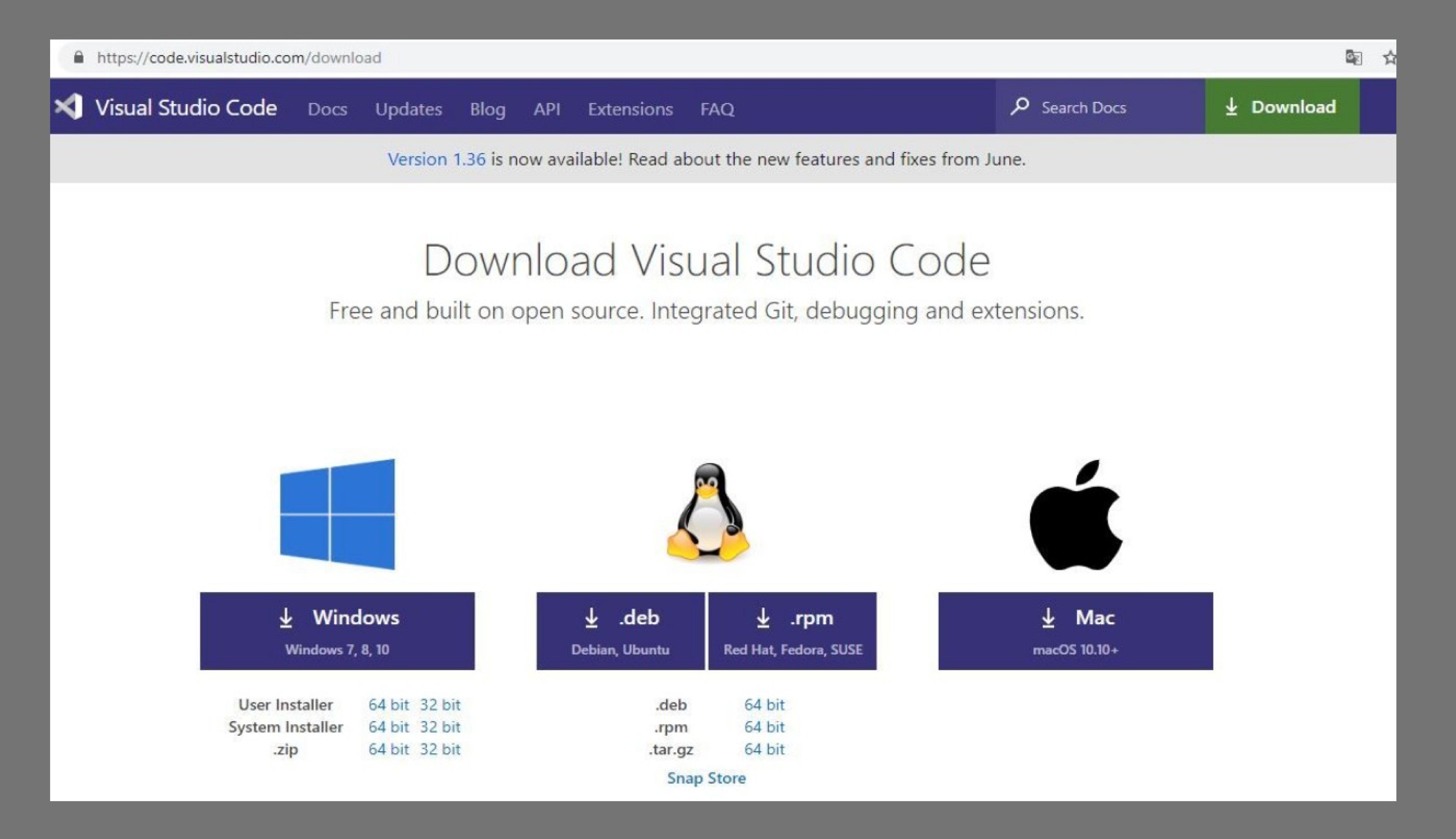
Ejemplo de código con un elemento párrafo:

Este es un párrafo color negro

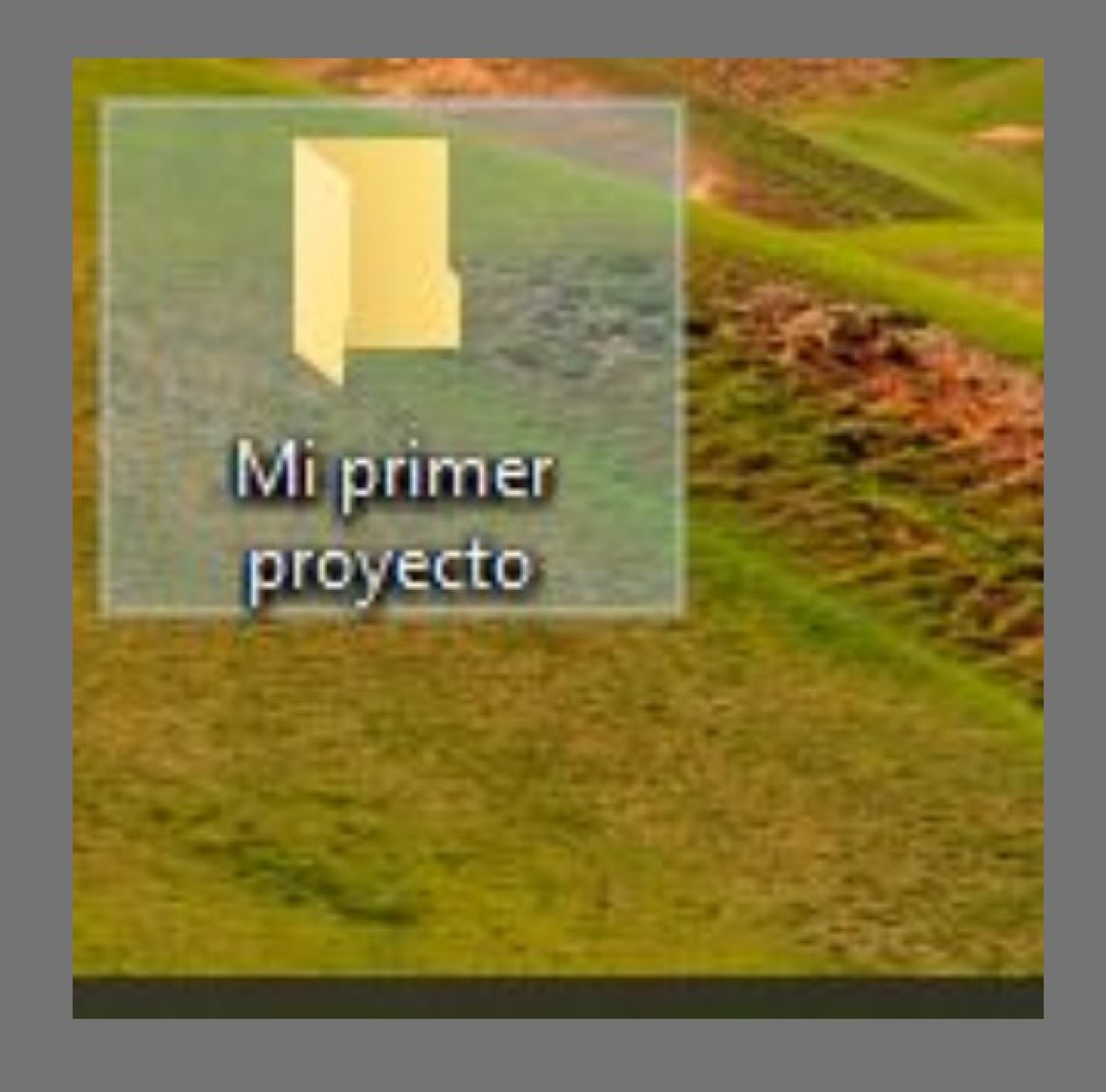
-> indica que es un elemento párrago
color:black -> indica que tiene un atributo color negro
Este es un párrafo color negro -> es lo que se va a mostrar en el buscador

Editor de código

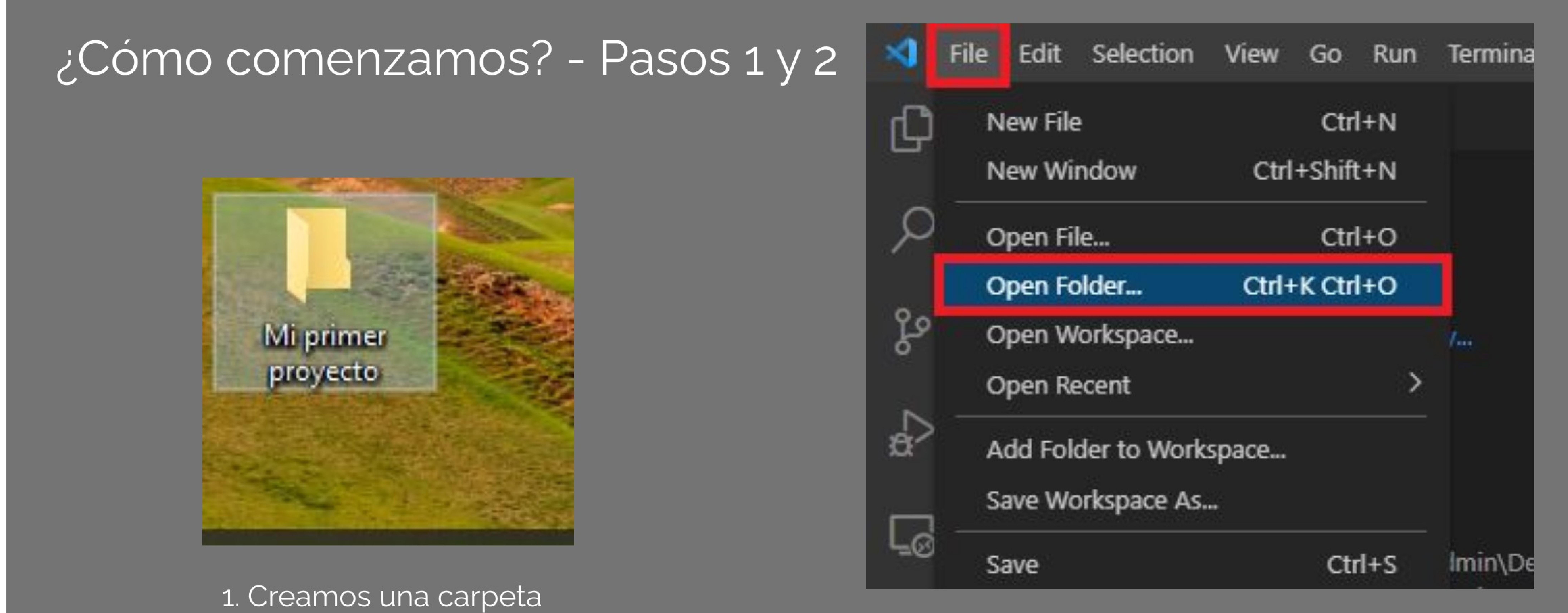
Para desarrollar nuestro sitio web utilizaremos un editor de código gratuito llamado "Visual studio code": este editor puede utilizarse en windows, ios y linux, además cuenta con la posibilidad de trabajar offline.



https://code.visualstudio.com/download



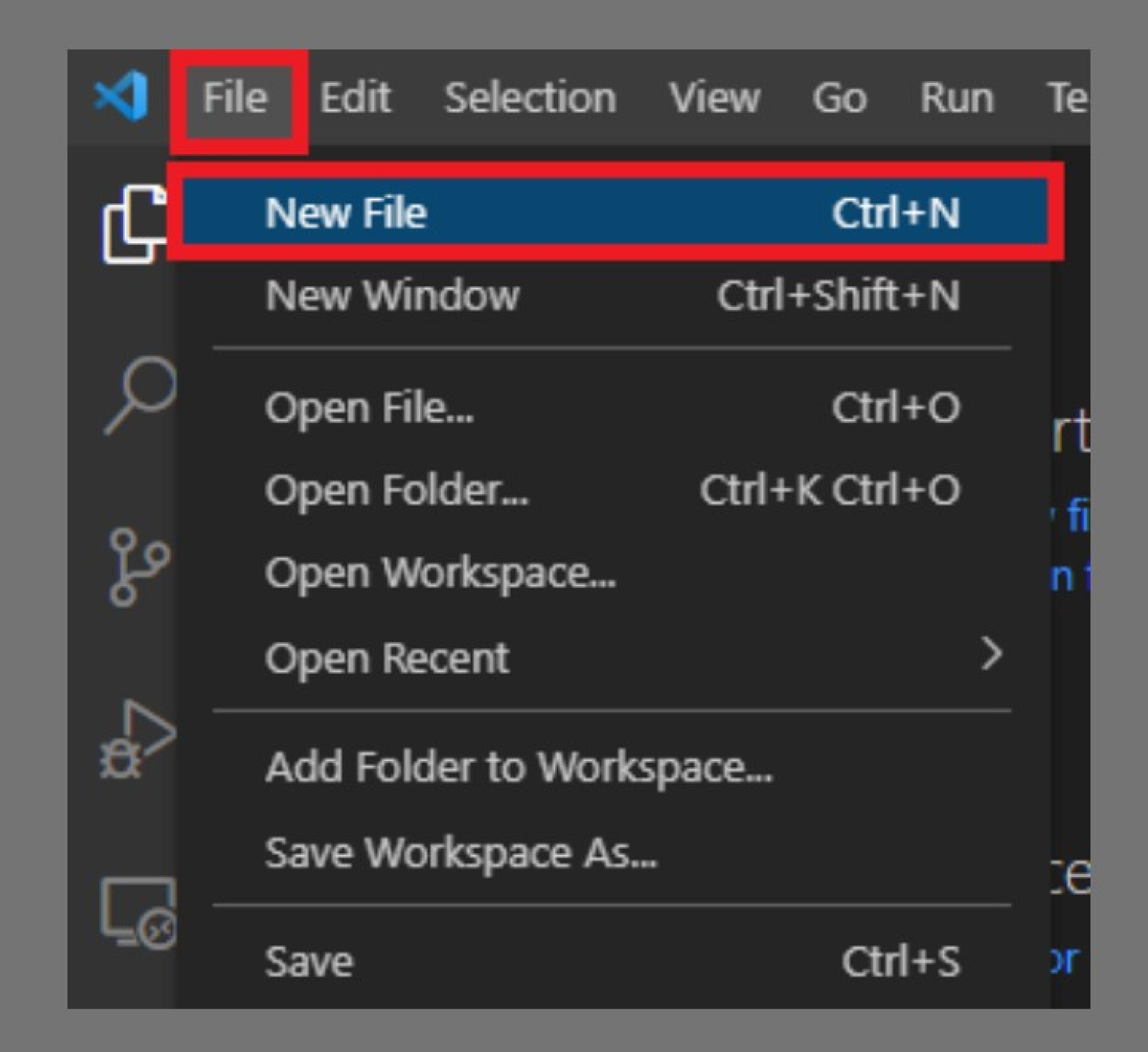
1. Creamos una carpeta en el escritorio



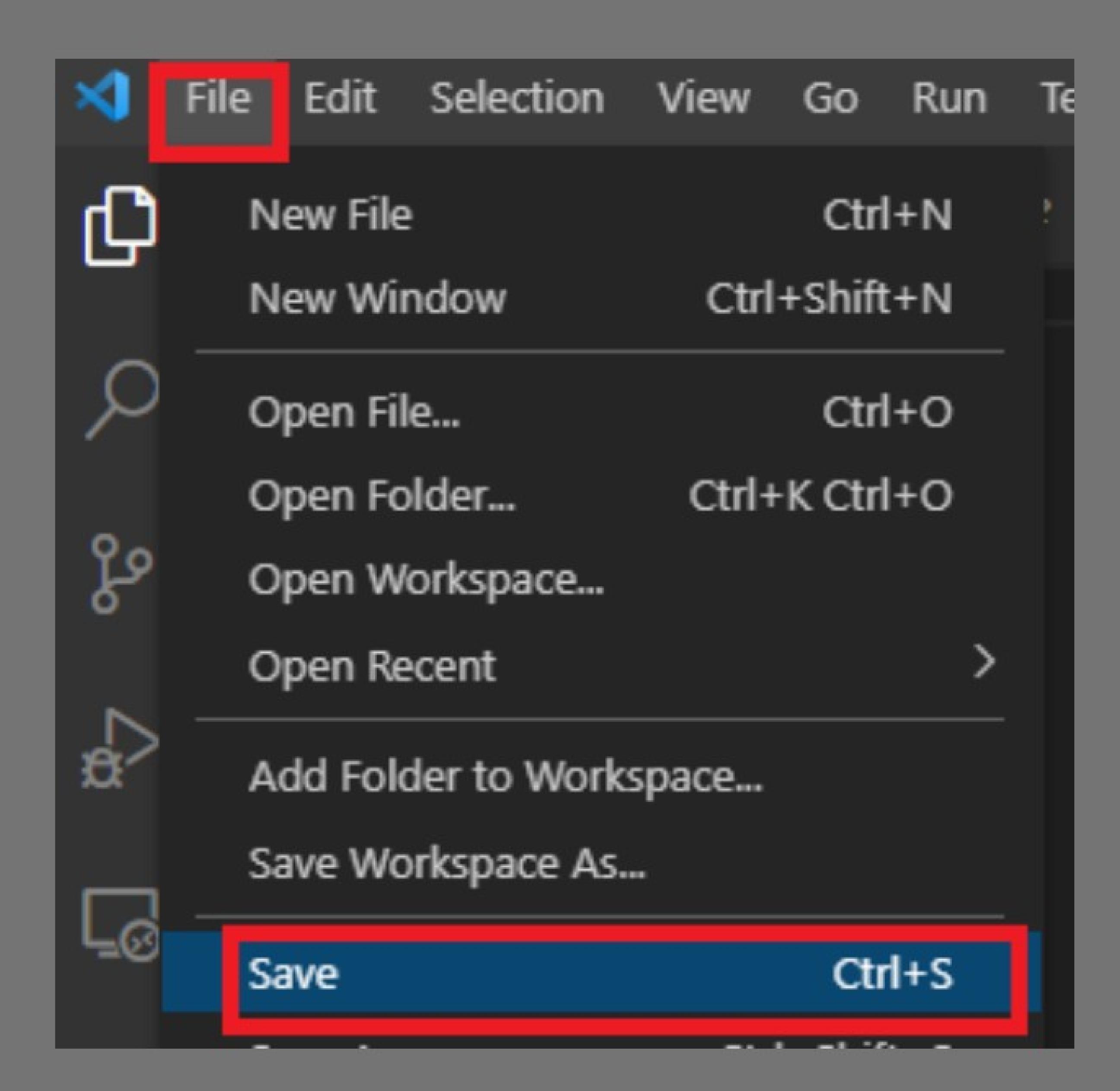
2. Abrirmos Visual Studio Code y la carpeta que acabamos de crear seleccionando File -> Open Folder



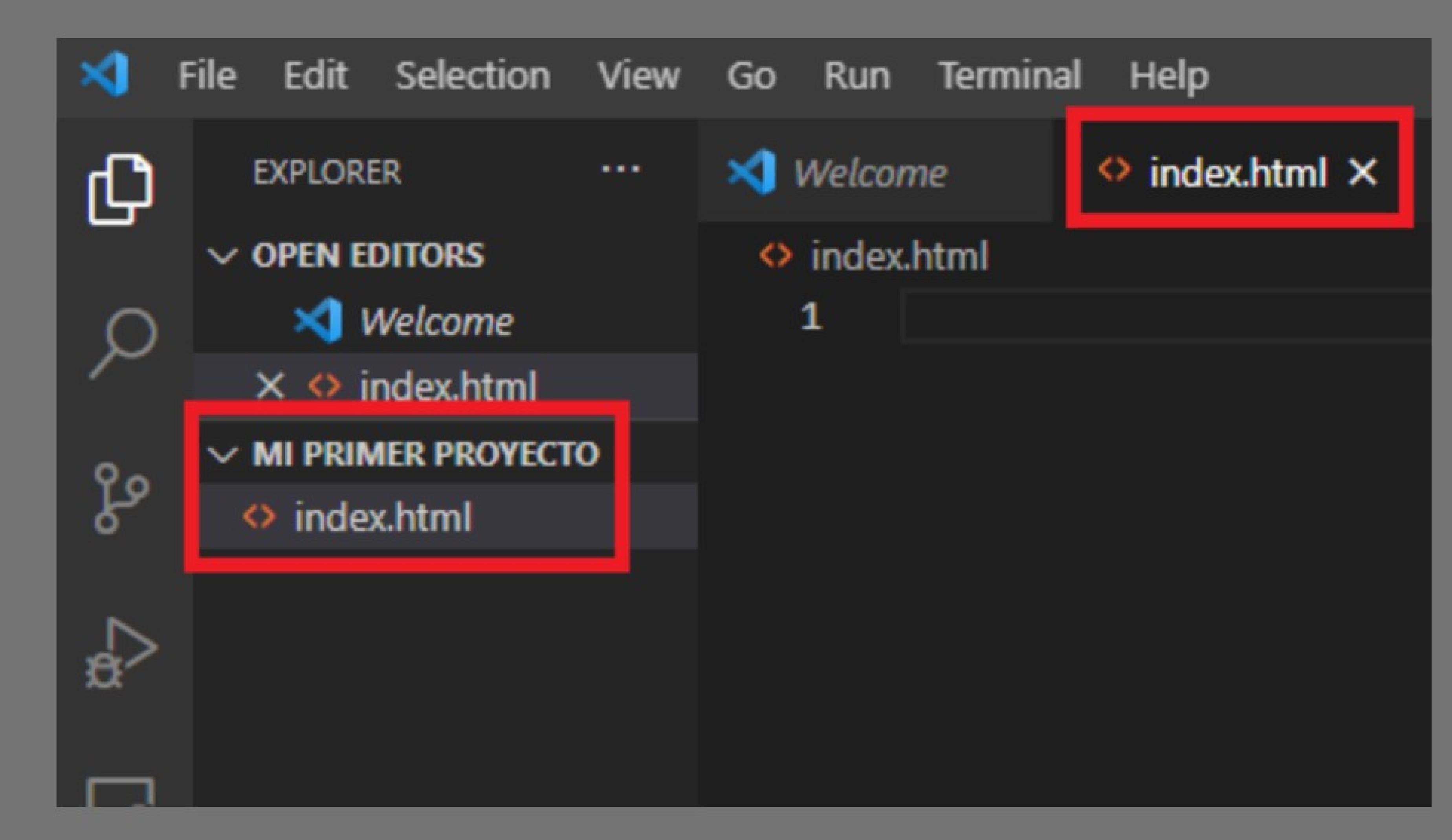
Pasos 3 y 4



3. Creamos un nuevo archivo en File -> New File

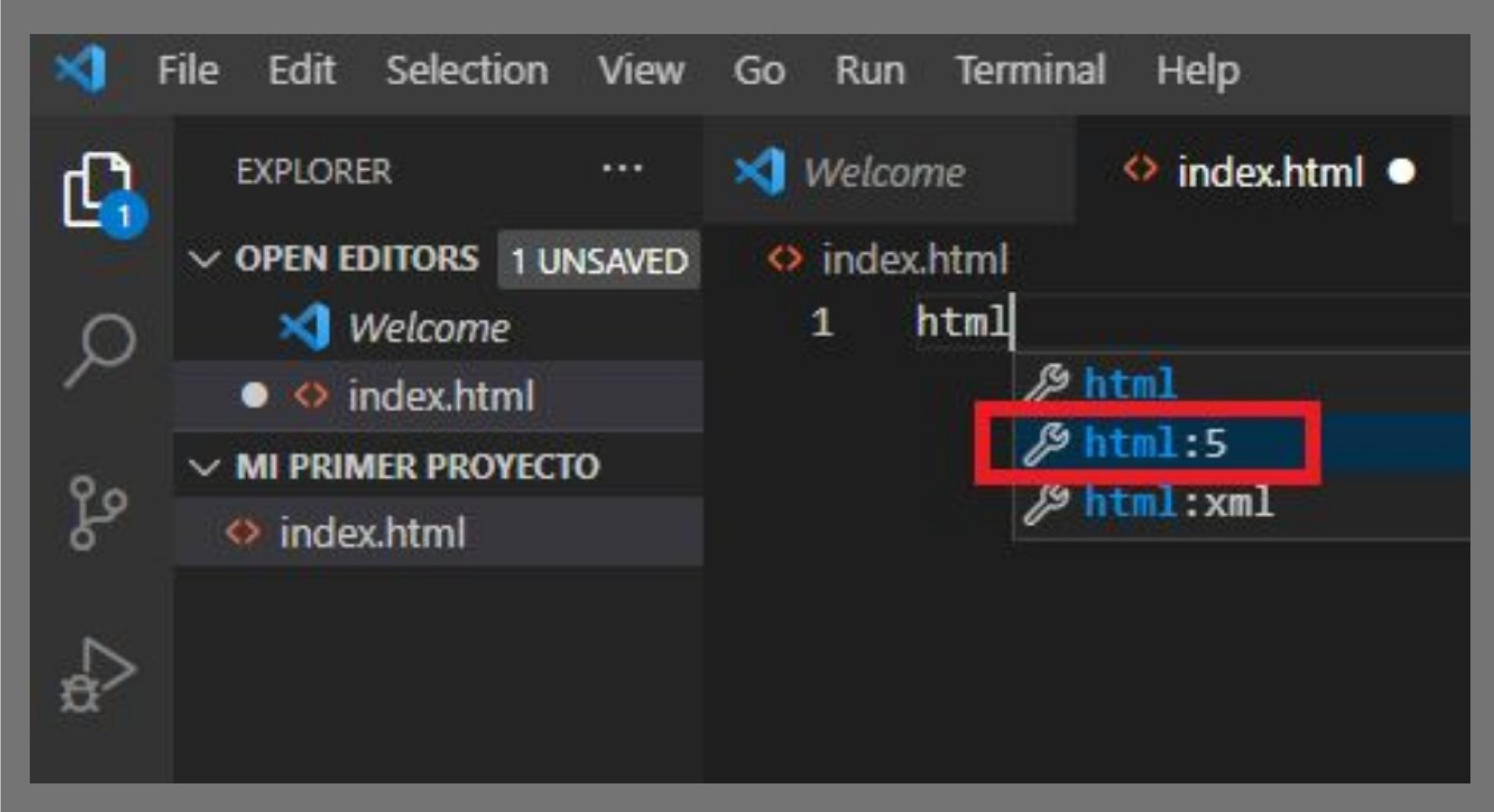


4. Lo guardamos con File -> Save. Siempre debemos ponerle el nombre index.html



Ya tenemos nuestro primer archivo index.html en la carpeta MI PRIMER PROYECTO. Ahora... a codear!

Estuctura básica HTML



Comenzar escribiendo
html y automáticamente
aparecerán las opciones.
La estructura que vamos
a usar es **html:5**



```
Así se genera la plantilla inicial para comenzar a realizar nuestra página
```

```
Go Run Terminal Help
                                         • index.html - Mi primer proyecto - Visual Studio Code
Welcome
                 index.html
  index.html >  html >  head >  meta
        <!DOCTYPE html>
        <html lang="en">
        <head>
            <meta charset="UTF-8">
            <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
            <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
            <title>Document</title>
        </head>
        <body>
        </body>
       </html>
```

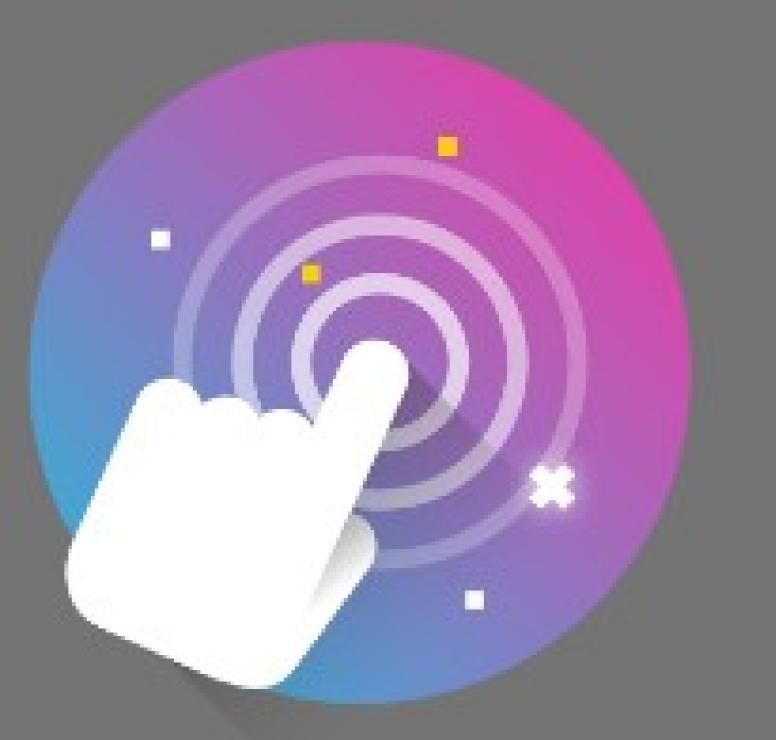
Estuctura básica HTML



Las estructuras HTML están compuestas por un **head** (cabeza del documento) y un **body** (cuerpo del documento)

head: Título, descripción, autor y solo son visibles para el explorador (no se ven visualmente en la página web)

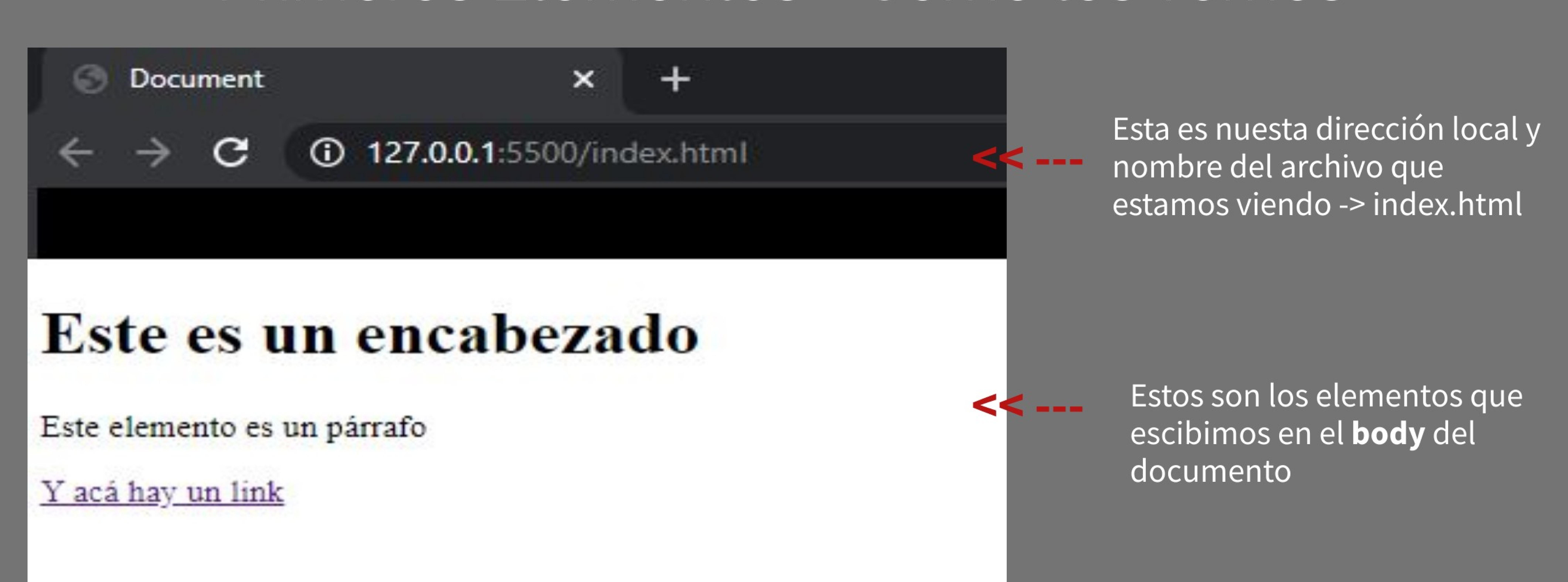
Body: están las etiquetas que representan lo que vemos visualmente en una página web por ejemplo los párrafos, imágenes, listas, enlaces, etc.



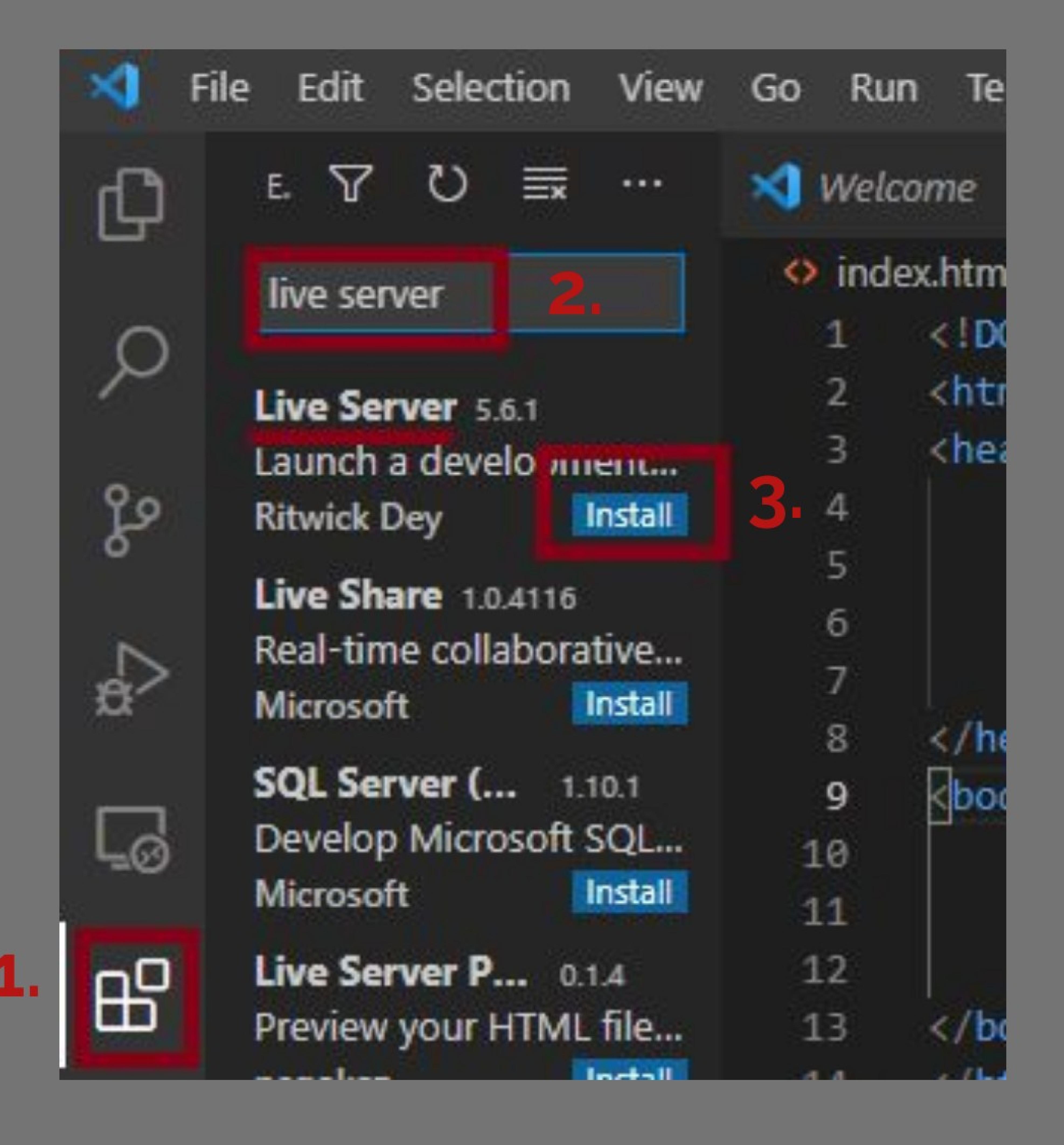
Primeros Elementos - Cómo los escribimos

```
index.html •
index.html > 6 html
     LIDOCTYPE html
    chead>
         <meta charset="UTF-8">
         <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
         <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
         title Document /title>
     </head>
     cbody
        <h1>Este es un encabezado</h1>
10
                                                   Esto es la visible de
         Este elemento es un párrafo
         <a href="">Y acá hay un link</a>
```

Primeros Elementos - Cómo los vemos

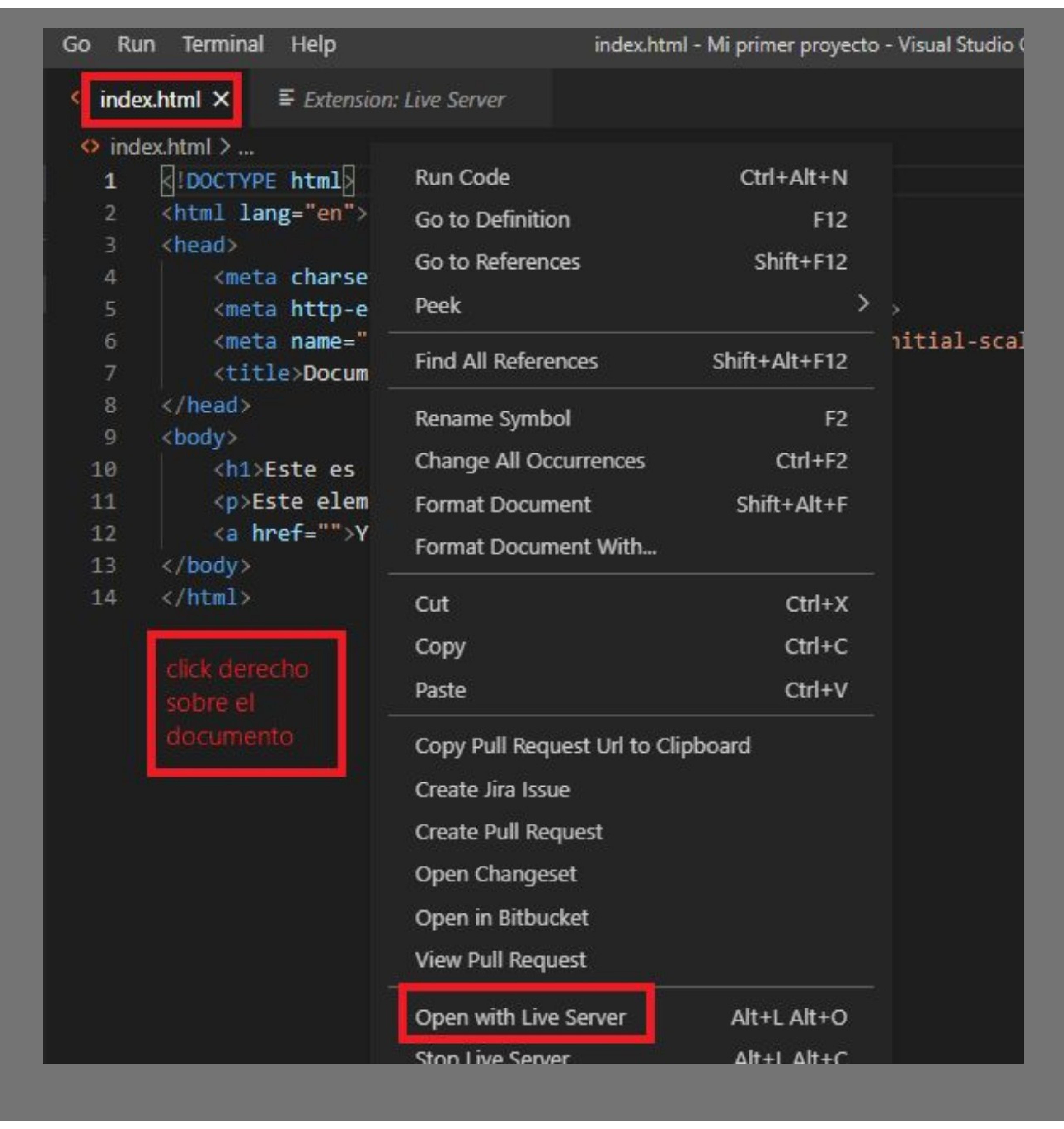


Visualizar nuestra web en el navegador



Una de las opciones es instalar una extensión en Visual Studio Code llamada "Live Server" que nos permite ver los cambios de manera automática

- 1. Vamos al ícono de Extenciones
- 2. En el cuadro buscador escribimos "live server"
- 3. Lo instalamos



Visualizar nuestra web en el navegador

Volvemos al archivo index.html.

Damos **click derecho** sobre el documento (donde está escrito el código).

Seleccionamos Open with Live Server.

De esta manera podemos ver nuestra página en el buscador y los cambios que vamos a ir realizando

NOTA: También podemos abrir el archivo dando doble click al index.html en nuestra carpeta de escritorio, pero con esta opción debemos actualizar la página cada ves que querramos ver los cambios realizados.

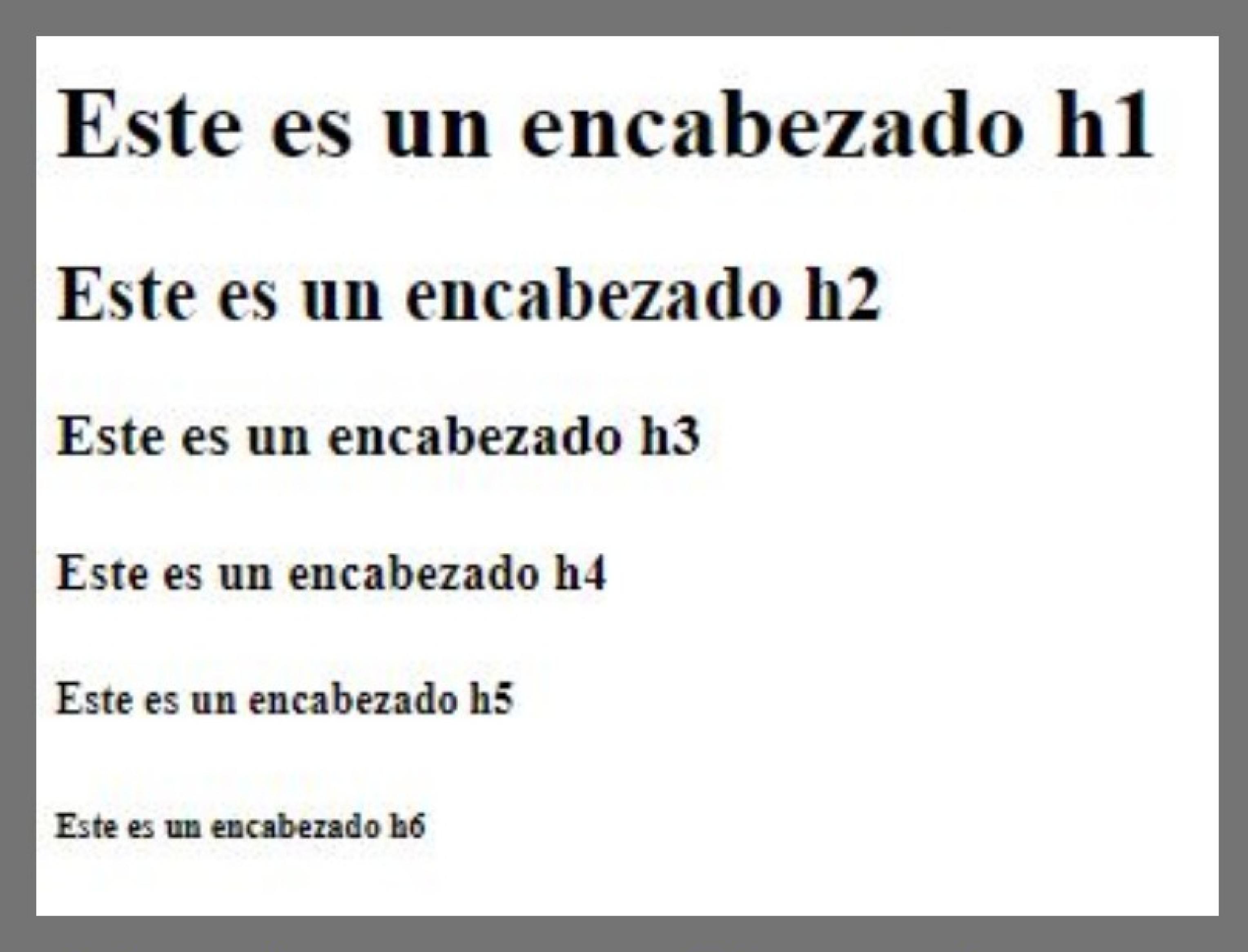
Encabezados

Los encabezados se definen con etiquetas desde <h1> a <h6>, donde <h1> va a ser la más importante.

```
9 <body>
10 <h1>Este es un encabezado h1</h1>
11 <h2>Este es un encabezado h2</h2>
12 <h3>Este es un encabezado h3</h3>
13 <h4>Este es un encabezado h4</h4>
14 <h5>Este es un encabezado h5</h5>
15 <h6>Este es un encabezado h6</h6>
16 </body>
```

Cómo lo escribimos en Visual Studio Code

ii No olvides guardar los cambios con ctrl+s!!



Cómo lo vemos en el buscador

Los elementos se muestran de manera estructurada, de arriba hacia abajo.

Párrafos

```
<body>
    <!-- Estos son los encabezados -->
    <h1>Este es un encabezado h1</h1>
    <h2>Este es un encabezado h2</h2>
    <h3>Este es un encabezado h3</h3>
    <h4>Este es un encabezado h4</h4>
    <h5>Este es un encabezado h5</h5>
    <h6>Este es un encabezado h6</h6>
    <!-- Estos son los párrafos -->
    Este es un párrafo
    Este es otro párrafo
</body>
```

```
index.html
```

Tip: cuando veamos un punto blanco al lado del título del documento, significa que tenemos cambios sin guardar

Los párrafos se representan con la etiqueta (apertura) y (cierre).
Son elementos en **bloque**, esto significa que cada uno comienza en una nueva línea. El buscador genera un espacio extra entre cada uno

Este es un encabezado h6

Este es un encabezado h6

Este es un párrafo

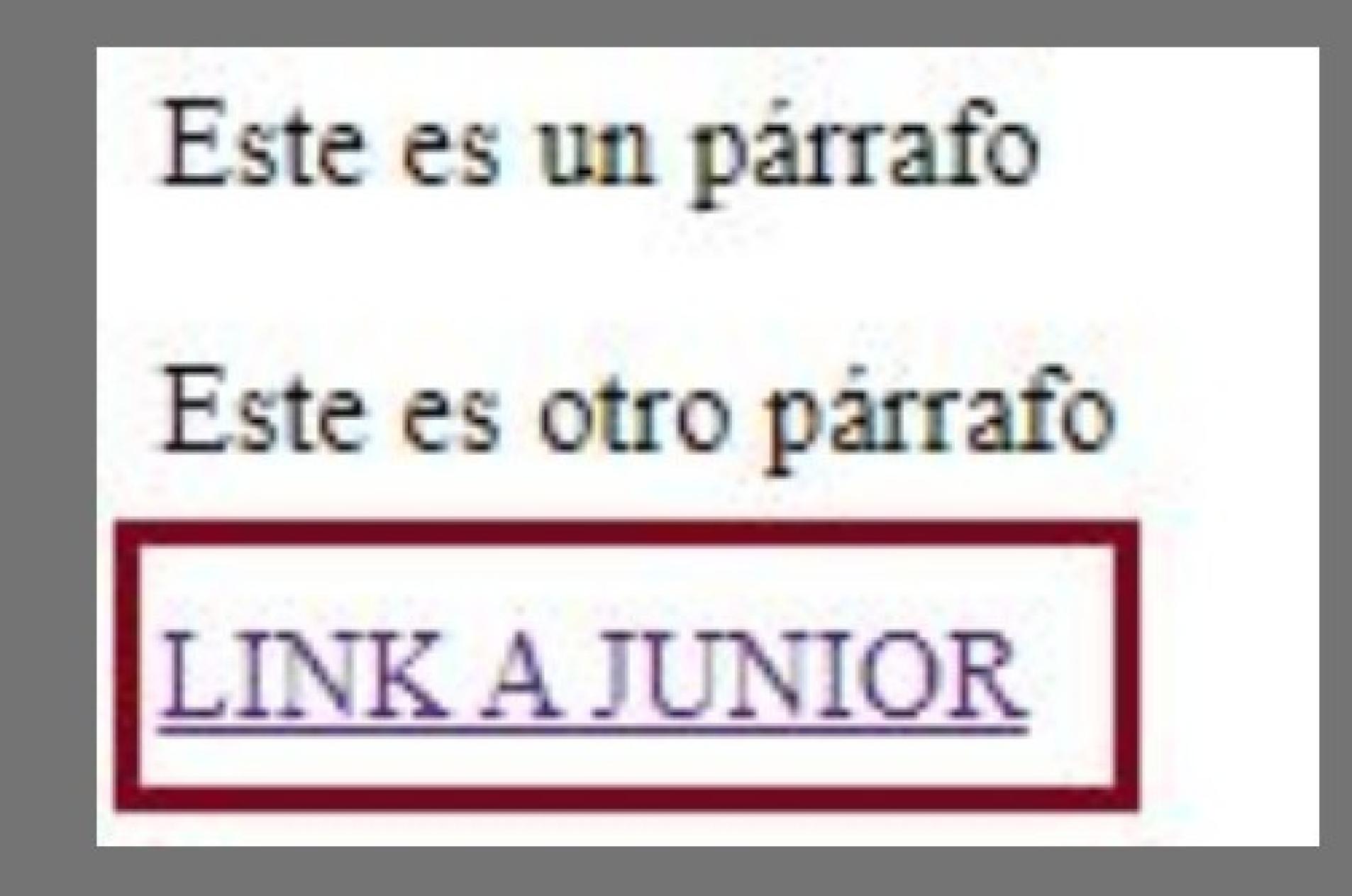
Este es otro párrafo

IIINKS

Los liks son elementos que al darles click nos permiten saltar a otro documento o a otra parte del mismo documento.

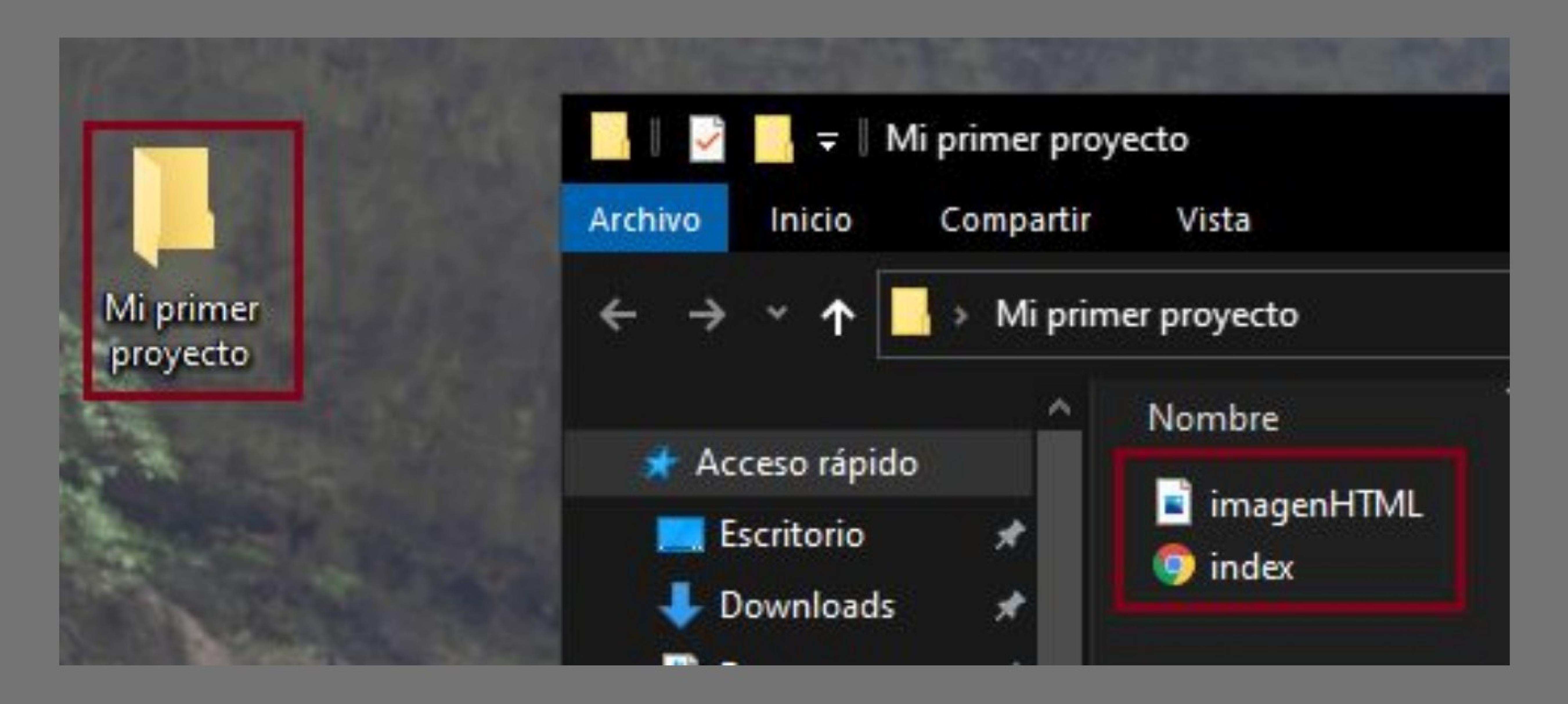
```
<!-- Estos son los párrafos -->
  Este es un párrafo
  Este es otro párrafo
  <!-- Este es un link. El atributo href nos indica hacia donde nos va a llevar ese link -->
  <a href="https://junior.org.ar/">LINK A JUNIOR</a>
```

Los links vienen con un atributo llamado **href** y es el que nos indica la dirección hacia donde nos va a llevar ese link. Mientras que el contenido que se encuentra entre las etiquetas (en este caso "LINK A JUNIOR") es lo que vamos a ver en la página -->>



lmágenes

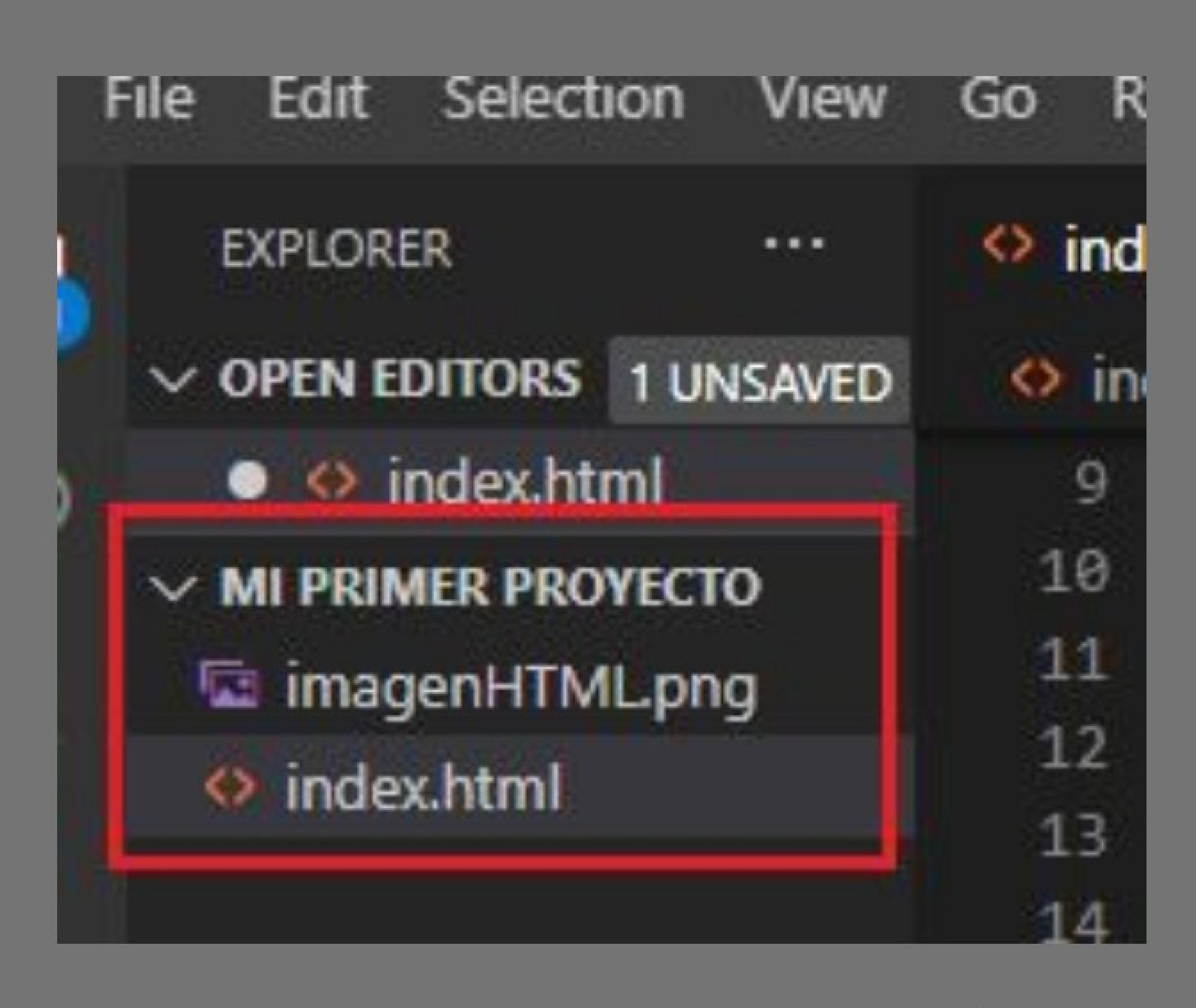
Lo primero que tenemos que hacer es guardar la imágen que queremos usar, en la misma carpeta del proyecto -->>



Para insertar imágenes a nuestra página vamos a usar la etiqueta **.** Esta etiqueta viene con dos atributos: **src** y **alt** y es uno de los pocos elementos que **NO** lleva etiqueta de cierre. Acá el ejemplo:

src = "" -> indica el archivo que vamos a usar como imágen (en este caso se llama imagenHTML.png).
 Recordar siempre poner el tipo de archivo (en este caso es .png)
 alt="" -> indica el texto que describe a la imágen (en este caso logo html)

Imágenes Cómo la visualizamos:



Una vez guardada en la carpeta del proyecto aparecerá en el explorador de archivos del Visual Studio Code. Acá podemos ver la extensión (que deberá ser jpeg, png, jpg o gif)

Así escribimos el código

```
<img src="imagenHTML.png" alt="logo html">
body>
```



En el buscador:

Las imágenes son elementos que se muestran en linea, siempre se van a posicionar al lado del último elemento. Si queremos que comiencen en una línea nueva podemos usar el elemento
 **
** (salto de linea)

iGracias por tu atención! Nos vemos en el módulo 2

