第一章：STL概论

STL六大组件：容器，算法，迭代器，仿函数，配接器，配置器

第二章：空间配置器

空间配置器：为STL存放数值的各种容器配置空间的，空间包括但不限于内存

allocator有许多接口

自行实现一个简单的空间配置器：主要实现了分配内存并返回指针给对象的功能，用到了new，delete等运算符，还有对应对象的构造函数析构函数等。

次配置力的SGI空间配置器：SGI STL每一个容器都已经指定缺省的空间配置器为alloc，SGI也有一个符合标准的名为allocator的空间配置器，但是SGI不建议我们使用，因为效率不佳，只是把C++的new和delete做了一层包装。

一般的内存分配：new和delete new先分配内存，再构造对象内容，delete先调用析构再释放内存

在STL空间配置器中：两阶段被分开，alloc::allocate()配置内存，alloc::deallocate()释放内存 对象构造由::construct()负责，析构由::destroy()负责

配置器定义在<memory>中