序

面向对象语言编译器提供了很多服务，如构造函数，析构函数，虚函数，继承，多态..等

这本书解释编译器对我们写的C++代码做了什么手脚

目前所有编译器对虚函数的实现都是使用各个class专属的virtual table，大小固定，在程序执行前就构造好了。

第一章：关于对象

类的对象占用的存储空间：只有非静态的成员数据和虚函数表占用存储空间。

C++未选用的两种对象模型：简单对象模型，表格驱动对象模型。

C++对象模型：每一个对象内部都有非静态数据成员。静态数据成员，静态成员函数和非静态成员函数不在每一个对象内部，只在外部存在一份。虚函数分两步，第一步每一个类的每一个虚函数都有一个指向它的指针，所有虚函数的指针放在一张表格中，虚表（vtbl），第二步每一个类的对象安插一个指针，指向相关的虚表，虚指针（vptr）