

---

## 2020/1 Orientação a Objetos - TP2

Faculdade UnB Gama

Profa. Fabiana Freitas Mendes

---

# Cinema

T12.3

## 1. LISTA DE OBJETOS, ATRIBUTOS E MÉTODOS

### ❖ Filme

- ❖ **Atributos:** nome, data de lançamento, duração, gênero, sinopse, idiomas
- ❖ **Métodos:** cadastrar, editar, deletar

### ❖ Cliente

- ❖ **Atributos:** nome, data de nascimento, CPF, cidade, estado, email
- ❖ **Métodos:** cadastrar, editar, deletar.

### ❖ Sessão

- ❖ **Atributos:** preço, poltronas, filme, sala, horário, ingresso
- ❖ **Métodos:** cadastrar, editar, visualizar, deletar

### ❖ Bilheteria

- ❖ **Atributos:** compras, sessões, preço do dia
- ❖ **Métodos:** cadastrar, visualizar, buscar, editar, deletar

---

## 2. LISTA DE FUNCIONALIDADES DO SOFTWARE

### 2.1 Requisitos Funcionais

- ❖ **RF1:** Deve ser possível se cadastrar, visualizar, editar e deletar (realizar CRUD de) filmes
- ❖ **RF2:** Deve ser possível realizar CRUD de cliente
- ❖ **RF3:** Deve ser possível realizar CRUD da sessão
- ❖ **RF4:** Deve ser possível realizar CRUD da bilheteria
- ❖ **RF5:** Deve ser possível buscar pelo filme
- ❖ **RF6:** Deve ser possível buscar pela sessão
- ❖ **RF7:** Deve ser possível o cliente visualizar o ingresso comprado da sessão
- ❖ **RF8:** O software deve possuir um conjunto de dados pré cadastrados

### 2.2 Requisitos Não Funcionais

- ❖ **RNF1:** O software deverá ser desenvolvido em Java
- ❖ **RNF2:** O software deve ser desenvolvido utilizando o paradigma orientado a objetos
- ❖ **RNF3:** A interação com o usuário deverá ser feita por meio de interface gráfica
- ❖ **RNF4:** O software deverá ser desenvolvido para o ambiente desktop

### 2.3 Prioridade dos Requisitos

Prioridade	Requisito(s)
1	RF1, RF2, RF4, RF7, RF8, RNF1, RNF2, RNF3, RNF4
2	RF5, RF6
3	RF3