

Тестовое задание

Выполнил: Сычевский Радимир Александрович

Цель задания - реализовать сервис для постановки встреч.

Детали реализации:

- Писать код можно на любом языке программирования
- В качестве хранилища данных можно использовать любую технологию
- При перезапуске сервера добавленные данные должны сохраняться
- Визуализация данных в виде пользовательского интерфейса (веб-приложение, мобильное приложение) не требуется – достаточно только обозначенного ниже API, доступного из командной строки. Однако простор фантазии не ограничиваем, покуда соблюдаются основные требования
- Предоставить инструкцию по запуску приложения.
- Финальную версию нужно выложить на github.com

Реализовать методы:

- Поставить встречу
- Отменить встречу
- Добавить участников
- Удалить участника
- Вывести список встреч с участниками

Методы обрабатывают HTTP POST запросы с телом, содержащим все необходимые параметры в JSON.

Ход работы.

Было написано веб приложение на языке JavaScript, в качестве IDE использовалась программа WebStorm. Для запуска необходимо скачать все необходимые файлы, установить Node.js и Express. Запуск программы осуществляется с помощью `bin/www`.

Тестирование.

Для тестирования API приложения использовалось расширение для Google chrome Tabbed Postman – REST Client.

На рисунке 1 показан результат GET запроса

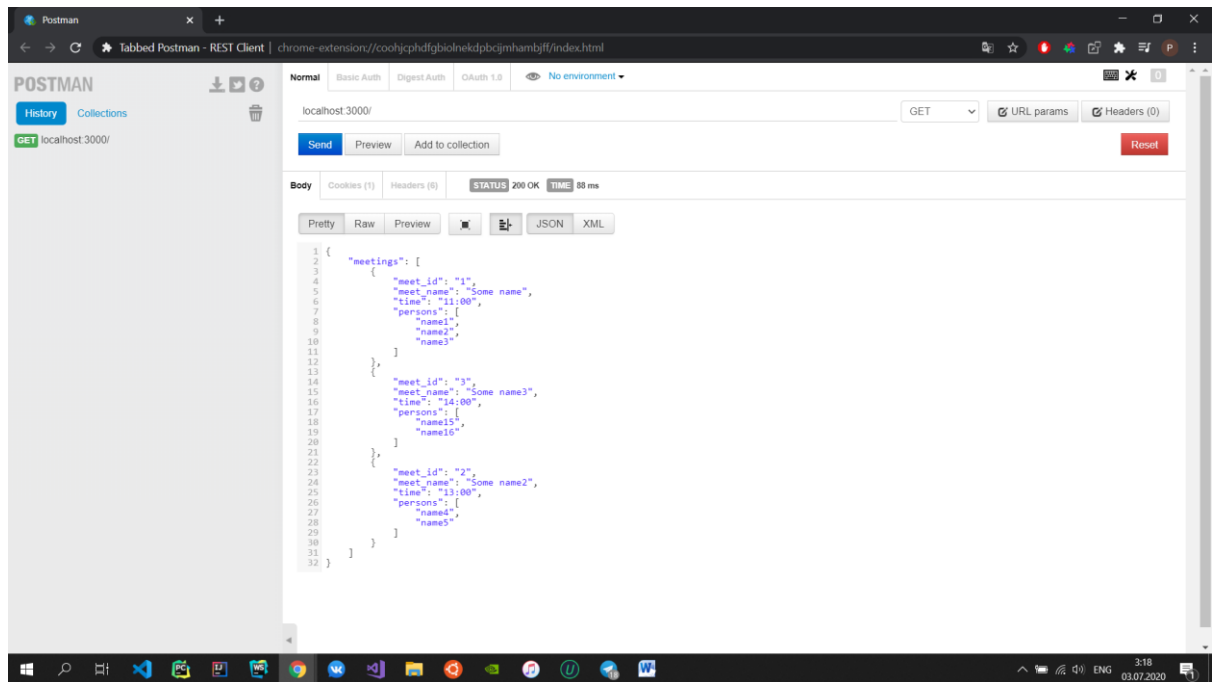


Рисунок 1 – GET запрос

На рисунке 2 показан POST запрос, при помощи которого была создана ещё одна встреча.

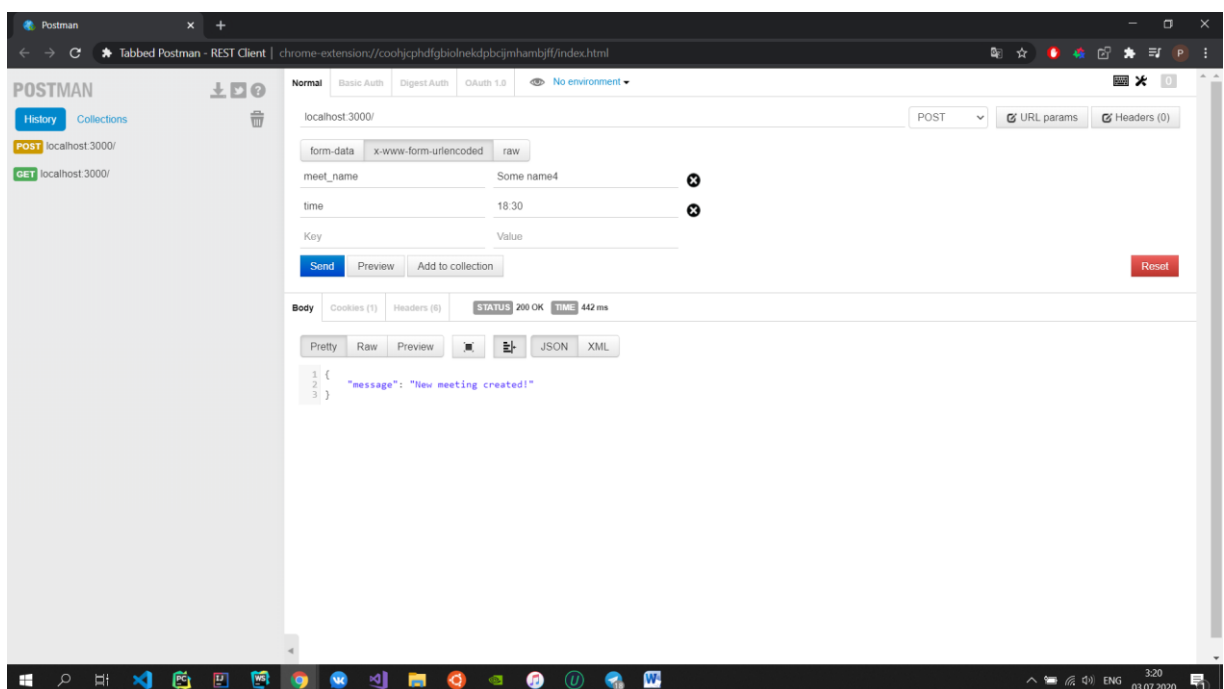


Рисунок 2 – POST запрос для создания встречи

Добавим в только что созданную встречу участника с именем name12. Теперь удалим из первой встречи участника с именем name1 и удалим встречу с id=3. Полученный результат представлен на рисунке 3.

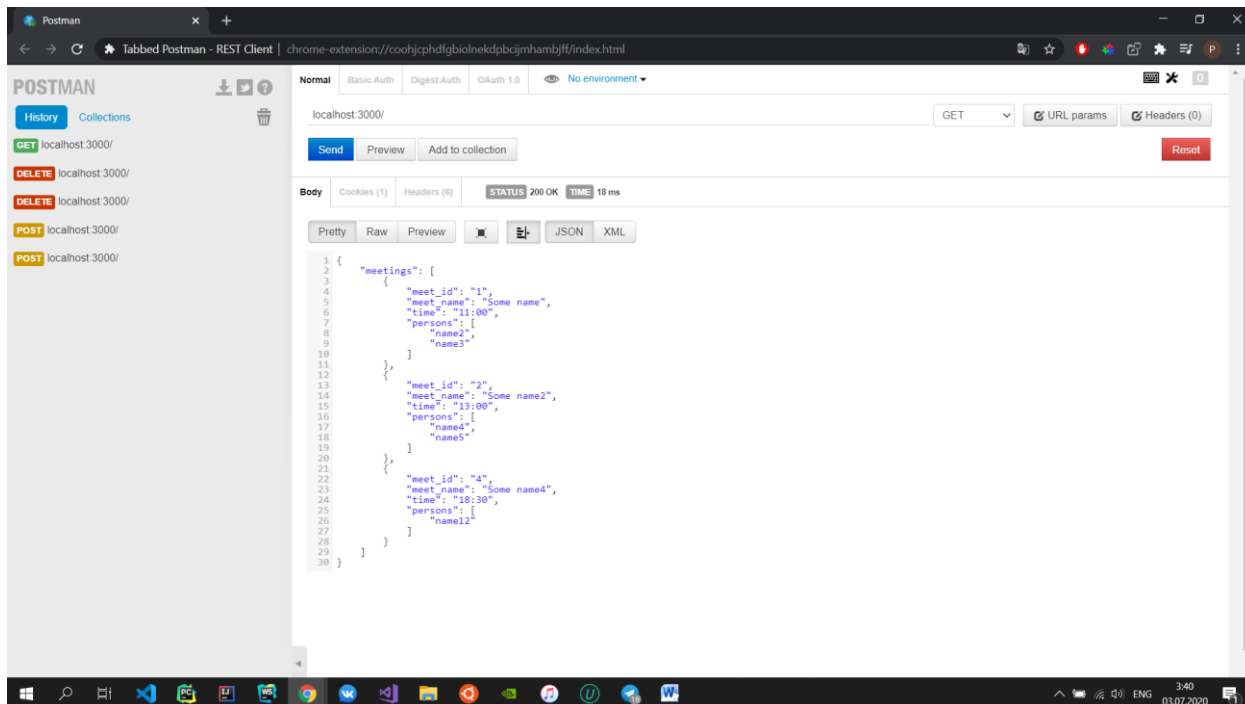


Рисунок 3 – Результат тестирования