



UNIVERSITE DE FIANARANTSOA ECOLE NATIONALE D'INFORMATIQUE

MEMOIRE DE FIN D'ETUDES POUR L'OBTENTION DU DIPLOME DE MASTER PROFESSIONNELLE

Mention: Informatique
Parcours: Informatique générale
Intitulé

CONCEPTION ET REALISATION D'UNE APPLICATION WEB DE RESERVATION DE VOYAGE

Présenté le 01 février 2023 Par: Monsieur ANDRIAMIORA Ainamalala Lucky

Membres du Jury:

- **Président:** Monsieur RALAIVAO Jean Christian, Assistant d'Enseignement Supérieur et de Recherche;
- Examinateur: Monsieur RALAIVAO Jean Christian, Assistant d'Enseignement Supérieur et de Recherche;

• Rapporteurs:

- Monsieur RALAIVAO Jean Christian, Assistant d'Enseignement Supérieur et de Recherche;
- Monsieur RALAIVAO Jean Christian, Assistant d'Enseignement Supérieur et de Recherche.

Année Universitaire: 2024-2025

CURRICULUM VITAE

Nom: ANDRIAMIORA

Prenom: Ainamalala Lucky **Numéro:** +261 34 33 513 61

Addresse: IIG20 E Ambatomaro, Antananarivo E-mail: luckyainamalalalucky@gmail.com

Date et lieu de naissance: 30 décembre 1999 à Antsirabe



FORMATIONS ET DIPLOME

2024-2025: Deuxième année de formation en Master professionnelle à l'École Nationale d'Informatique, Université de Fianarantsoa, parcours : Informatique générale.

2023-2024: Première année de formation en Master professionnelle à l'École Nationale d'Informatique, Université de Fianarantsoa, parcours : Informatique générale.

2022-2023: Obtention du diplôme de Licence professionnelle mention Bien à l'École Nationale d'Informatique, Université de Fianarantsoa, parcours : Informatique générale.

2021-2022: Deuxième année de formation en Licence professionnelle à l'École Nationale d'Informatique, Université de Fianarantsoa, parcours : Informatique générale.

2020-2021: Première année de formation en Licence professionnelle à l'École Nationale d'Informatique, Université de Fianarantsoa, parcours : Informatique générale.

2019-2020: Obtention du diplôme de Baccalauréat série D mention assez-bien au Lycée André Résampa Antsirabe.

STAGES ET EXPERIENCES PROFESSIONNELLES

11 juin 2024 au 4 novembre 2024: Stage auprès de Nexitia technologies.

- Thème du stage: Application web Handeha voyage;
- Langages et outils: Java, spring boot, JavaScript, next js, Katappult, H2, UML.

Octobre 2023: Projet à l'École Nationale d'Informatique.

- Thème du stage: Module de securité pour application spring boot et angular;
- Langages et outils: Java, spring boot, Angular, TypeScript, PostgreSQL, UML.

19 octobre 2022 au 16 janvier 2023: Stage auprès de la Paositra malagasy.

- Thème du stage: Application web pour la gestion des change;
- Langages et outils: Java, spring boot, Angular, TypeScript, PostgreSQL, UML.

Septembre 2022: Projet à l'École Nationale d'Informatique.

- Thème du stage: Création d'une application mobile de gestion de cotisation de groupe;
- Langages et outils: Java, Android Studio.

8 mars 2021 au 7 juillet 2021: Stage auprès du Ministère de l'Économie et de la Finance.

- Thème du stage: Application web pour la gestion des dossier du personnels de la Direction du Système d'Information;
- Langages et outils: Java, spring boot, Angular, TypeScript, PostgreSQL, UML.

Avril 2021: Projet à l'École Nationale d'Informatique.

- Thème du stage: Réalisation d'une application desktop de Gestion des heures complémentaires:
- Langages et outils: Php, MySQL, Ajax.

Août 2020: Projet à l'École Nationale d'Informatique.

- Thème du stage: Création d'une application desktop de gestion de stock;
- Langages et outils: C++, Qt Creator.

CONNAISSANCES EN INFORMATIQUE

- Systèmes d'exploitation: Microsoft Windows, Linux;
- Langages de Programmation: Java, JavaScript, TypeScript, Python, C/C++;
- **Développement Web:** HTML5, CSS3, Tailwind CSS, React.js, Next.js, Angular, Node.js, Express.js;
- Développement Backend: Spring Framework, Node.js, Express.js;
- Compétences en bases de données: SQL, PostgreSQL, MySQL;
- Outils de Gestion de Versions: Git, GitHub, GitLab;
- Outils DevOps: Docker, Kubernetes, Jenkins, Ansible;
- Outils de virtualisation: Docker, VirtualBox, VMware, Vagrant;
- Outils de tests et Assurance Qualité: Jest, JUnit;
- Outils et Méthodologies de Conception et Gestion de Projets Logiciels: UML, Méthodologie Agile, 2TUP, MERISE, GRASP;
- Outils de Documentation et de Préparation de Contenu: LaTeX/TeX.

CONNAISSANCES LINGUISTIQUE

LANGUE	COMPREHEN- SION	LECTURE	PARLE	ECRIT
Anglais	Bien	Bien	Assez-bien	Bien
Français	Bien	Bien	Bien	Bien

LOISIR ET CENTRES D'INTERET

- Musique;
- Podcast;
- Documentaires;
- Anime;
- Jeux video;
- Lecture.

REMERCIEMENTS

Avant toute chose, je tiens à remercier Dieu tout puissant et miséricordieux, qui m'a donné la force et la patience d'accomplir ce modeste travail.

Mes remerciements s'étendent également à :

- Monsieur HAJALALAINA Aimé Richard, Docteur HDR, Président de l'Université de Fianarantsoa, pour tout ce qu'il entreprend à l'Université;
- Monsieur MAHATODY Thomas, Docteur HDR, Directeur de l'École Nationale d'Informatique, qui nous à donné l'opportunité d'aller en stage pour ainsi permettre d'accroître nos compétences;
- Monsieur RANARISON Richard, Directeur Général de la Paositra Malagasy, pour son accueil et la confiance qu'il à accordée depuis mon arrivée dans l'établissement;
- Monsieur RATIARSON Venot, Maître de Conférences, mon encadreur pédagogique, pour ses conseils et échanges tout au long du stage;
- Madame RANDRIAMIHARISOA Rollande, mon encadreur professionnelle, qui m'a toujours guidée lors de la réalisation du projet;
- Monsieur RALAIVAO Jean Christian, Assistant d'Enseignement Supérieur et de Recherche, d'avoir accepté de présider la soutenance;
- Monsieur DIMBISOA William Germain, Docteur en Informatique, d'avoir accepté d'examiner mon présent travail;
- Toutes les personnels de la Paositra Malagasy, pour leurs accueils;
- Toutes les enseignants et les personnels de l'École Nationale d'Informatique qui se sont acharné à nous former durant l'année universitaire;
- Ma famille pour son soutien, que se soit moral, matériel ou financier.

SOMMAIRE GENERAL

CURRICULUM VITAE	I
REMERCIEMENTS	IV
SOMMAIRE GENERAL	V
NOMENCLATURE	VI
LISTE DES TABLEAUX	VII
LISTE DES FIGURES	VIII
INTRODUCTION GÉNÉRALE	1

NOMENCLATURE

LISTE DES TABLEAUX

LISTE DES FIGURES

INTRODUCTION GÉNÉRALE