

Gitlab 소스 클론 이후 빌드 및 배포 정리 문서

1) 사용한 JVM, 웹서버, WAS 제품 등의 종류와 설정 값, 버전 (IDE 버전 포함)

Back-End

IDE	2024.1
Java	17
Spring Boot	3.3.1
Redis	7.2.5
MySql	8.0.38
Nginx	1.27.0
Docker	27.0.3
Jenkins	2.469

Front-End

IDE	1.92.1
TypeScript	5.2.2
React	18.2.0
Node	20.12.2
Npm	10.5.0
Tailwindcss	3.4.6

2) 빌드 시 사용되는 환경 변수 내용 상세 기재

Back-End

• 파이프라인 파일

▼ /backend/Jeniknsfile

```
pipeline {
   agent any
   environment {
        DOCKERHUB CREDENTIALS = credentials('docker hub to
        CREWIN_ENV = credentials('jenkins_crewin_backend.e
    }
    stages {
        stage('Load Environment Variables') {
            steps {
                script {
                    // jenkins crewin backend.env 파일 내용을
                    def props = readProperties file: "${CR}
                    env.DOCKER_REP0 = props.DOCKER_REP0
                    env.DOCKER_TAG = props.DOCKER_TAG
                    env.DOCKER_IMAGE = "${props.DOCKER_REP
                    env.BLUE_PORT = props.BLUE_PORT
                    env.GREEN PORT = props.GREEN PORT
                    env.CONTAINER_NAME_BLUE = props.CONTAI
                    env.CONTAINER NAME GREEN = props.CONTA
                    env.CONTAINER_URL = props.CONTAINER_UR
                    env.NGINX_CONTAINER_NAME = props.NGINX
                    env.NGINX_CONFIG_PATH = props.NGINX_CO
                    env.MATTERMOST_CHANNEL_NAME = props.MA
                    env.MATTERMOST_WEBHOOK_URL = props.MAT
                    env.DOCKER_NETWORK = props.DOCKER_NETW
                    env.DEPLOY_LOG_PATH = props.DEPLOY_LOG
                }
            }
        stage('Notify Build Start') {
            steps {
                script {
                    def Author_ID = sh(script: "git show -
                    def Author_Name = sh(script: "git show
                    def Commit_Message = sh(script: "git 1
```

```
// 모든 커밋 메시지 가져오기
            def allCommits = sh(script: "git log -
            def formattedCommits = allCommits.spli
                def escapedLine = line.replaceAll(
                "• ${escapedLine}"
            }.join('\\n')
            def message = """
                #### 🌐BE 빌드 시작
                **빌드 번호** $env.JOB NAME #$env.BU
                **브랜치:** $env.GIT_BRANCH
                **작성자: ** $Author_ID ($Author_Name
                **빌드 URL:** [Details]($env.BUILD_
                **포함된 커밋: **
                $formattedCommits
            """.stripIndent()
            mattermostSend(
                color: '#439FE0',
                message: message,
                endpoint: "$env.MATTERMOST WEBHOOK
                channel: "$env.MATTERMOST_CHANNEL_
                icon: 'https://jenkins.io/images/le
            )
        }
    }
}
stage('Checkout') {
    steps {
        checkout scm
    }
}
stage('Prepare Config') {
    steps {
        withCredentials([file(credentialsId: 'crew.
            sh '''
                mkdir -p backend/src/main/resource
                chmod -R 755 backend/src/main/reso
```

```
cp $CONFIG_FILE backend/src/main/r
            1 1 1
        }
    }
}
stage('Build & Test') {
    steps {
        sh 'cd backend && chmod +x gradlew && ./gr
    }
}
stage('Build Docker Image') {
    steps {
        script {
            sh 'cd backend && docker build -t $DOC
        }
    }
}
stage('Login to Docker Hub') {
    steps {
        script {
            withCredentials([usernamePassword(cred
                sh 'docker login -u $DOCKER_HUB_CR
            }
        }
    }
}
stage('Push Docker Image') {
    steps {
        script {
            sh 'docker push $DOCKER_IMAGE'
        }
    }
}
stage('Deploy and Update Nginx') {
    steps {
        script {
            sshPublisher(
                publishers: [
```

```
sshPublisherDesc(
   configName: 'Gumi-Server',
    transfers: [
        sshTransfer(
            execCommand: """
                set -x # 디버?
                exec > >(tee $
                docker pull $D
                container_id=\
                echo "컨테이너 I
                if [[ \$(docke
                    NEW_PORT=$
                    NEW_NAME=$
                    OLD_NAME=$
                    CURRENT_PO
                else
                    NEW_PORT=$
                    NEW_NAME=$
                    OLD_NAME=$
                    CURRENT_PO
                fi
                docker run -d
                sleep 10
                if curl -sf -m
                    # Update N
                    sed -i "s/
                    sed -i "s/
                    # Restart
                    docker res
                    # Stop and
                    docker sto
                    docker rm
                    echo "Swit
                    exit 0
                else
                    docker sto
                    docker rm
```

```
echo "Depl
                                             exit 1
                                         fi
                                     11 11 11
                                 )
                            ]
                        )
                    ]
            }
        }
    }
}
post {
    always {
        script {
            def Author_ID = sh(script: "git show -s --
            def Author_Name = sh(script: "git show -s
            def Commit_Message = sh(script: "git log -:
            def Build Status = currentBuild.result ?:
            def Status_Color = Build_Status == 'SUCCES'
            def Status_Text = Build_Status == 'SUCCESS'
            def allCommits = sh(script: "git log --pre
            def formattedCommits = allCommits.split('\'
                def escapedLine = line.replaceAll("([\]
                "• ${escapedLine}"
            }.join('\\n')
            def message = """
                #### 
BE $Status_Text
                **빌드 번호** $env.JOB NAME #$env.BUILD
                **브랜치:** $env.GIT BRANCH
                **작성자: ** $Author_ID ($Author_Name)
                **빌드 URL:** [Details]($env.BUILD_URL)
                **포함된 커밋:**
                $formattedCommits
```

1. Load Environment Variables (환경 변수 로드)

• jenkins_crewin_backend.env 파일에서 파이프라인에 필요한 환경 변수를 읽어와서 Jenkins 환경 변수로 설정합니다. 이 변수들은 이후 단계에서 사용됩니다.

2. Notify Build Start (빌드 시작 알림)

• Git에서 마지막 커밋 정보를 가져와 Mattermost로 빌드 시작을 알리는 메시지를 전송합니다. 메시지에는 작성자, 브랜치, 커밋 내역 등이 포함됩니다.

3. Checkout

• 소스 코드를 Git에서 체크아웃합니다.

4. Prepare Config (설정 준비)

• application.yml 설정 파일을 백엔드 프로젝트의 리소스 디렉토리에 복사합니다.

5. Build & Test (빌드 및 테스트)

• Gradle을 사용하여 프로젝트를 빌드하고 테스트를 실행합니다.

6. Build Docker Image (Docker 이미지 빌드)

• 빌드된 애플리케이션을 기반으로 Docker 이미지를 생성합니다.

7. Login to Docker Hub (Docker Hub 로그인)

• Docker Hub에 로그인하여 Docker 이미지를 푸시할 준비를 합니다.

8. Push Docker Image (Docker 이미지 푸시)

• 생성된 Docker 이미지를 Docker Hub에 푸시합니다.

9. Deploy and Update Nginx (배포 및 Nginx 업데이트)

- 원격 서버에 SSH로 접속하여 Blue-Green 배포를 수행합니다.
- 새로운 컨테이너를 실행하고, Nginx 설정을 업데이트하며, 새로운 버전이 정상적으로 동작하는지 확인한 후 이전 버전을 종료합니다.

10. Post (결과 알림)

• 빌드가 완료된 후 성공 여부에 따라 Mattermost로 결과를 알립니다. 결과 메시지에는 빌드 상태, 작성자, 커밋 내역 등이 포함됩니다.

Front-End

• 파이프라인 파일

▼ /frontend/Jeniknsfile

```
pipeline {
    agent any
    tools {
        nodejs 'node 20.2.0'
    }
    environment {
        DOCKERHUB_CREDENTIALS = credentials('docker_hub_to
        CREWIN_ENV = credentials('jenkins_crewin_frontend.
    }
    stages {
        stage('Load Environment Variables') {
            steps {
                script {
                    // jenkins crewin backend.env 파일 내용을
                    def props = readProperties file: "${CR}
                    env.MATTERMOST_CHANNEL_NAME = props.MA
                    env.MATTERMOST WEBHOOK URL = props.MAT
                    env.DOCKER_CONTAINER_NAME = props.DOCK
                    env.DIST_PATH = props.DIST_PATH
                    env.REMOVE PREFIX = props.REMOVE PREFIX
                    env.HOST_PATH = props.HOST_PATH
                }
```

```
}
}
stage('Notify Build Start') {
    steps {
        script {
            def Author_ID = sh(script: "git show -
            def Author_Name = sh(script: "git show
            def Commit_Message = sh(script: "git 1
            def allCommits = sh(script: "git log -
            def formattedCommits = allCommits.spli
                def escapedLine = line.replaceAll(
                "• ${escapedLine}"
            }.join('\\n')
            def message = """
                #### 廖FE 빌드 시작
                **빌드 번호** $env.JOB NAME #$env.BU
                **브랜치:** $env.GIT_BRANCH
                **작성자: ** ${Author_ID} (${Author_I
                **빌드 URL:** [Details]($env.BUILD_
                **포함된 커밋:**
                $formattedCommits
            """.stripIndent()
            mattermostSend(
                color: '#439FE0',
                message: message,
                endpoint: "$env.MATTERMOST_WEBHOOK
                channel: "$env.MATTERMOST_CHANNEL_
                icon: 'https://jenkins.io/images/le
            )
        }
    }
}
stage('Checkout') {
    steps {
        checkout scm
```

```
}
}
stage('Prepare Config') {
    steps {
        withCredentials([file(credentialsId: 'crew.
            sh '''
                chmod -R 755 frontend
                cp $CONFIG_FILE frontend/.env
            1 1 1
        }
    }
}
stage('Build') {
    steps {
        script {
            sh '''
                cd frontend
                rm package-lock.json
                npm install rollup @rollup/plugin-
                npm install esbuild
                npm install
                npm run build
                chmod -R 755 dist
                ls -al dist
            1 1 1
        }
    }
}
stage('Transfer') {
    steps {
        script {
            sh '''
                cd frontend/dist
                ls -la
            ''' // 파일이 빌드 디렉토리에 존재하는지 확인
        sshPublisher(
            publishers: [
```

```
sshPublisherDesc(
                         configName: 'Gumi-Server',
                         transfers: [
                             sshTransfer(
                                 sourceFiles: "${DIST_P
                                 removePrefix: "${REMOV
                                 remoteDirectory: "${HO
                             )
                         ],
                         usePromotionTimestamp: false,
                         alwaysPublishFromMaster: false
                     )
                ]
        }
    }
    stage('Deploy') {
        steps {
            script {
                sh "docker restart ${DOCKER_CONTAINER_
            }
        }
    }
}
post {
    always {
        script {
            def Author_ID = sh(script: "git show -s --
            def Author_Name = sh(script: "git show -s
            def Commit_Message = sh(script: "git log -:
            def Build Status = currentBuild.result ?:
            def Status_Color = Build_Status == 'SUCCES'
            def Status_Text = Build_Status == 'SUCCESS
            def allCommits = sh(script: "git log --pre
            def formattedCommits = allCommits.split('\`
                def escapedLine = line.replaceAll("([\]
```

```
"• ${escapedLine}"
                }.join('\\n')
                def message = """
                    #### FE $Status_Text
                    **빌드 번호** $env.JOB_NAME #$env.BUILD_
                    **브랜치:** $env.GIT BRANCH
                    **작성자: ** ${Author_ID} (${Author_Name})
                    **빌드 URL:** [Details]($env.BUILD_URL)
                    **포함된 커밋:**
                    $formattedCommits
                """.stripIndent()
                mattermostSend(
                    color: "$Status_Color",
                    message: message,
                    endpoint: "$env.MATTERMOST_WEBHOOK_URL
                    channel: "$env.MATTERMOST CHANNEL NAME
                    icon: 'https://jenkins.io/images/logos
                )
            }
       }
    }
}
```

1. Load Environment Variables (환경 변수 로드)

• jenkins_crewin_frontend.env 파일에서 파이프라인에서 사용할 환경 변수를 읽어와 Jenkins 환경 변수로 설정합니다. 이후 단계에서 이 변수들을 사용합니다.

2. Notify Build Start (빌드 시작 알림)

• Git에서 마지막 커밋 정보를 가져와 Mattermost로 빌드 시작을 알리는 메시지를 전송합니다. 메시지에는 작성자, 브랜치, 커밋 내역 등이 포함됩니다.

3. Checkout

• 소스 코드를 Git에서 체크아웃합니다.

4. Prepare Config (설정 준비)

• crewin-front-env 파일을 리액트 프로젝트의 .env 파일로 복사하여 환경 설정을 준비합니다.

5. Build

• 프로젝트 빌드를 위해 필요한 npm 패키지와 Rollup, esbuild 같은 도구들을 설치한 후, npm run build 명령어를 통해 리액트 프로젝트를 빌드합니다. 빌드된 결과물은 dist 디렉토리에 저장됩니다.

6. Transfer (파일 전송)

• 빌드된 dist 폴더 내의 파일들을 SSH를 통해 원격 서버의 지정된 디렉토리로 전송 합니다.

7. **Deploy (배포)**

• 빌드파일 전송 이후 배포중인 nginx 컨테이너를 재시작합니다. 이를 통해 최신 버전의 리액트 앱이 반영됩니다.

8. Post (결과 알림)

• 빌드가 완료된 후 성공 여부에 따라 Mattermost로 빌드 결과를 알립니다. 메시지에는 빌드 상태, 작성자, 커밋 내역 등이 포함됩니다.

3) 배포 시 특이사항 기재

- EC2 사용하지 않고 우분투 서버 직접 구축해서 배포 및 관리
- 가비아를 통한 도메인 구입 및 인증서 연결
- 백엔드 컨테이너 블루-그린 무중단 배포 구현
- 파이프라인 시작-종료 시 빌드 결과 및 상태 알림 Mattermost 채널에 전송함으로써 빌 드 관리
 - ▼ Mattermost 이미지 첨부



• 파이프라인 : Gitlab webhook과 연동해 BE/develop 브랜치, FE/develop 브랜치 push 이벤트 발생 시 수행

4) DB 접속 등 프로젝트(ERD)에 활용되는 주요 계정 및 프로퍼티가 정의된 파일 목록

Back-End

▼ application.yml

```
spring:
  application:
    name: crewin
  datasource:
    driver-class-name: com.mysql.cj.jdbc.Driver
    url: jdbc:mysql://210.105.105.200:3306/crewin?useSSL=f
    username: root
    password: crewin1234
  data:
    redis:
      port: 16379
      host: 210,105,105,200
      password: crewin1234
  jpa:
   hibernate:
      ddl-auto: none
    properties:
      hibernate:
        idbc:
          time_zone: Asia/Seoul
                 show_sql: true # 모든 로그 출력은 가급적 로거를
        format_sql: true
        default_batch_fetch_size: 50
    open-in-view: false
  mail:
```

```
host: smtp.gmail.com
    port: 587
    username: crewin888@gmail.com
    password: ganh cwmh wrun weat
logging.level:
  org.hibernate.SQL: debug
  org.hibernate.orm.jdbc.bind: trace
cloud:
  aws:
    region:
      static: ap-northeast-2
    credentials:
      access-key: AKIA3FLD2JBBAM4JQNF2
      secret-key: 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
    s3:
      bucket: crewin-bucket
    stack:
      auto: false
image:
  prefix: https://crewin-bucket.s3.ap-northeast-2.amazonaw
  folder: crewin/
  default:
    session-poster: https://crewin-bucket.s3.ap-northeast-
    member-profile: https://crewin-bucket.s3.ap-northeast-
    crew-main-logo: https://crewin-bucket.s3.ap-northeast-
    crew-sub-logo: https://crewin-bucket.s3.ap-northeast-2
    crew-banner: https://crewin-bucket.s3.ap-northeast-2.a
security:
  secret-key: 5E7iGhZfEHuzHFicUyhubeDWicXbv/w40V9CttHAC+01
frontend:
  server:
    url: https://crew-in.site
logging:
```

```
level:
    org.springframework.web.servlet.mvc.method.annotation.

#server:
# ssl:
# key-store: classpath:keystore.p12
# key-store-type: PKCS12
# key-store-password: crewin1234
```

▼ jenkins_crewin_backend.env 파이프라인 환경 변수

```
DOCKERHUB_CREDENTIALS=docker_hub_token

DOCKER_REPO=limnyn/crewin

DOCKER_TAG=backend

DOCKER_IMAGE=${DOCKER_REPO}:${DOCKER_TAG}

DOCKER_IMAGE=${DOCKER_REPO}:${DOCKER_TAG}

DOCKER_NETWORK=crewin_network

BLUE_PORT=12380

GREEN_PORT=12381

CONTAINER_NAME_BLUE=crewin_springboot_server_blue

CONTAINER_NAME_GREEN=crewin_springboot_server_green

CONTAINER_URL=210.105.105.200

NGINX_CONTAINER_URL=210.105.105.200

NGINX_CONTAINER_NAME=crewin_nginx

NGINX_CONFIG_PATH=/home/limnyn/dev/crewin/nginx/conf.d/def.

DEPLOY_LOG_PATH=/home/limnyn/dev/crewin/springboot/deploy.

MATTERMOST_CHANNEL_NAME=D204_CREW-IN

MATTERMOST_WEBHOOK_URL=https://meeting.ssafy.com/hooks/pb3
```

Front-End

▼ .env

```
VITE_SERVER_URL="https://crew-in.site/api"
VITE_PROXY_URL="https://crew-in.site"

VITE_NAVER_MAPS_API_KEY="o41u7sh7bd"
VITE_TMAP_API_KEY="Kgg7KvuInljsY2bjRMsi2I3WSeGwdgh6ZrRd7qn
```

▼ jenkins_crewin_frontend.env 파이프라인 환경 변수

DOCKER_CONTAINER_NAME=crewin_nginx
DIST_PATH=frontend/dist/**/*
REMOVE_PREFIX=frontend/dist
HOST_PATH=dev/crewin/react/build/dist
MATTERMOST_CHANNEL_NAME=D204_CREW-IN
MATTERMOST_WEBHOOK_URL=https://meeting.ssafy.com/hooks/pb3