

# 终端静态数据应用接口文档

---

## 概述

---

终端静态数据应用接口头文件 uc\_wiota\_api.h

## 静态数据接口

---

### 1. 初始化wiota静态数据

- 读静态数据  
从Flash 最后4K读取静态数据
- 语法

```
void uc_wiota_static_data_init(void);
```

- 描述  
wiota芯片最后8K用于静态数据保存，最后4K用于存储初始化静态数据，前面4K是静态数据备份区。

### 2. 获取设备名字

- 读静态数据  
读取静态数据中设备名字
- 语法

```
void uc_wiota_get_dev_name(u8_t *name);
```

- 描述  
从已经初始化的静态数据中读取设备名字参数
- 参数  
name: 获取到的设备名字，长度是16字节

### 3. 获取设备串号

- 读静态数据  
读取静态数据中设备串号
- 语法

```
void uc_wiota_get_dev_serial(u8_t *serial);
```

- 描述  
从已经初始化的静态数据中读取设备串号参数
- 参数  
serial: 获取到的设备串号，长度是16字节

## 4. 获取设备厂商名字

- 读静态数据  
读取静态数据中设备厂商名字
- 语法

```
void uc_wiota_get_dev_serial(u8_t *name);
```

- 描述  
从已经初始化的静态数据中读取厂商名字参数
- 参数  
name: 获取到的设备厂商名字，长度是16字节

## 5. 获取设备硬件版本号

- 读静态数据  
读取静态数据中设备硬件版本号
- 语法

```
void uc_wiota_get_hardware_ver(u8_t *hardware_ver);
```

- 描述  
从已经初始化的静态数据中读取硬件版本号参数
- 参数  
hardware\_ver: 获取到的设备硬件版本号，长度是16字节

## 6. 获取Wiota频点列表

- 读静态数据的频点列表  
读取静态数据中wiota通信的频点列表
- 语法

```
void uc_wiota_get_freq_list(u8_t *list);
```

- 描述  
从已经初始化的静态数据中wiota通信的频点列表。  
用于开机自动扫频连接AP。
- 参数  
list: 频点列表，每个频点长度1个字节，长度是16字节。最大设置频点数16个，不满16个设置为0。