

# WORKSHOP 4 - ARBEITSAUFTRAG

## Normstorming (45-60min)

---

- (1) Suchen Sie sich gemeinsam 5-10 Beispiele heraus, die einen ähnlichen Inhalt, ein ähnliches Produkt oder Service anbieten, das ein wie das von Ihnen definiertes Problem lösen sollen. Wichtig dabei ist, dass Ihre Beispiele nicht genau auf ihre Problemstellung passen müssen (das könnte unmöglich sein zu finden), sondern sich nur im selben Umfeld bewegen sollen.
- (2) Versuchen Sie in ca. 10min Einzelarbeit zu analysieren, was die Gemeinsamkeiten oder auch Normen sind, die diese Beispiele verbindet! Das kann zB. alles, von Funktionalität über gemeinsame Sprache, Bildmaterial oder Präsentation sein.
- (3) Stellen Sie sich gegenseitig Ihre Entdeckungen vor.
- (4) Diskutieren Sie dann, ob diese Normen, die Sie identifiziert haben Sinn machen, also ob es einen bestimmten Grund gibt, warum sie existieren, oder ob sie sich scheinbar zufällig etabliert haben und dann immer reproduziert wurden; ob die Normen von bestimmten Anbieter\_innen schon verletzt wurden, und wie; und ob das identifizieren dieser Normen im eigenen Projekt eine Rolle spielen soll oder wird, bzw. inwiefern sich diese Normen auf ihr Projekt auswirken wird.
- (5) Dokumentieren Sie ihre Arbeit.

## Fame vs. Shame (20min)

---

- (1) Versuchen Sie ihre gefundenen Beispiele in "gute" und "schlechte" Innovationen als Lösung für ihr Thema einzuteilen.
- (2) Diskutieren Sie anschließend, was die Beispiele zu "guten" und "schlechten" Innovationen macht und wie die guten Ideen noch besser gemacht werden könnten, bzw. was an den die schlechten Beispielen trotzdem erfolgversprechend wäre.
- (3) Dokumentieren Sie ihre Arbeit.