

Kreativitätsmethode 6 3 5

Jahrgang:	Klasse:	Datum:
Problembeschreibung:	Finden einer geeigneten Projektidee mit IT-technischen Schwerpunkt	
Teilnehmer:		

Vorgangsweise:

- 1) Bitte drei unterschiedliche Ideen zur Problembeschreibung entwickeln und diese in Zeile 1 hineinschreiben (jeder unabhängig voneinander, Zeit: ca. 5-10 Minuten), dann Zettel weitergeben.
- 2) Bitte die drei darüberstehenden Ideen weiterentwickeln, also abändern bzw. um neue, möglichst innovative Bestandteile ergänzen, dann Zettel weitergeben. Dieser Schritt wird so lange wiederholt, bis der Zettel wieder zurückgekommen ist (bei 6 Teilnehmern nach 5 Ergänzungsrunden, sodass insgesamt 18 Ideen pro Zettel und 108 pro Team vorhanden sind)
- 3) In der anschließenden Diskussion in der Gruppe werden doppelte Ideen gestrichen und die erfolgversprechendsten Ideen zur Bewertung herausgesucht.

1			
2			
3			
4			
5			
6			