Как создать обобщенный класс в языке С#?

Обобщения (generics) — аналог шаблонов (templates) в языке C++. Как и шаблоны, обобщения позволяют одинаковым способом производить одинаковые действия для различных типов данных.

Чтобы создать обобщённый класс, необходимо после имени класса указать в треугольных скобках обозначение обобщённого типа (в данном случае – тип Т):

```
class GenericClass1<T>
{ private T i;
public GenericClass1()
{
this.i = default(T);
}
public void SetValue(T param) {
this.i = param;
}
public override string ToString() {
return i.ToString();
}
}
Пример создания объектов класса GenericClass1 на основе типов int и string:
GenericClass1<int> g1 = new GenericClass1<int>();
g1.SetValue(333);
Console.WriteLine("Обобщенный класс 1: " + g1);
GenericClass1<string> g1Str = new GenericClass1<string>();
g1Str.SetValue("строка");
Console.WriteLine("Обобщенный класс 1: " + g1Str);
```