



女 | 29岁 ☎ 19318638996 📩 leaolly333@163.com

8年工作经验 | 求职意向：前端开发工程师

个人优势

- 在多个领域（教育、电商、O2O等）具有深厚的技术积累，专注于提升用户体验和系统稳定性，成功交付多个高性能、高可用的前端系统。
- 熟练使用 Vue、React 及相关工具进行 Web 开发，熟悉 MUI、Element UI、amis 等 UI 框架和各种 CSS 预处理器、后处理器语法的使用，有过 Hybrid App、微信小程序和 Node.js 服务端应用开发经验。
- 前端开发主力军，能hold住Vue.js、React.js/React-native、Node.js、小程序等主流技术栈。7年前端开发经验，待过小团队和成熟公司。能够高效协作团队利用最新技术解决业务快速发展过程中碰到的各类问题。实战经验丰富，有多个上线项目。
- 精通前端功能开发与优化，尤其在性能优化、模块化开发和跨平台适配方面有深入经验。
- 对 WebAuthn、Serverless、PWA、WASM 和 AIGC 等新技术持续关注，在项目组内缺乏 Cocos 开发者情况下短时间内学习并使用 Cocos Creator 并上线一个项目。
- 熟悉敏捷开发的方式与流程（Scrum），具有从原型设计到前后端开发的能力，有过使用 Figma 等设计工具创建基础项目原型，编写产品文档、埋点文档到实际开发上线的经验，并为产品用户编写完整使用说明
- 具备丰富的 Web 开发和优化经验。熟练掌握现代前端技术栈、组件库及框架。致力于前端工程化和持续学习，具备快速适应并使用新技术的能力。持续关注新技术，如人工智能在提升代码效率方面的应用。

专业技能

【语言方面】：能熟练使用英语查询文档。

【日常工作具备技能】：

- 熟练掌握H5/css3/JavaScript 基础及ES6+/TS/GitFlow/Webpack/Rollup/Vite等标准及工作原理。
- 熟练掌握ElementUI、AntDesign、ArcoDesign、Vant 等前端组件库的使用，熟练掌握React、vue前端框架的使用，并了解其基本原理。能快速高效实现各种动画交互效果并封装实现可复用的控件，擅长PC及手机设备的页面重构，重视页面实现细节、切图规范、命名规范、性能优化以及兼容性。
- 能够开发uni-app跨平台开发应用（Android、IOS、Web、微信小程序）。
- 熟悉前端工程化，及其CI/CD流程。对浏览器渲染原理、页面性能优化、用户体验有过深入了解和实践。
- 具备网络请求和数据处理的经验，熟悉与后端API 的交互，能够高效地处理数据加载、商品展示、分页加载等需求。
- 对电商业务有较深入的理解，熟悉电商系统架构，了解前端性能调优、容错处理、数据埋点等相关技术方案。
- 熟悉PC端、移动端（H5）以及微信小程序开发，能解决跨浏览器及不同移动设备下的适配和兼容性问题。
- 熟悉以下类型项目的开发：PCWeb、小程序、Electron 桌面客户端应用、WebApp开发应用。
- 主要做过电商医美教育类App产品、微信小程序包括C端产品、B端产品以及SaaS产品。
- 精通Webpack、Vite等模块打包工具，理解其配置和优化策略，可以独立完成项目的构建和部署。
- 熟悉Node.js、Mysql、Docker 部署，了解GO, Java, PHP后端语言。

工作经历

上海博为峰软件技术股份有限公司

前端开发工程师（前端组长）

2021.02-2025.09

- 主导核心业务系统的前端架构升级，成功引领自研网校教育平台的架构设计与性能优化项目，日均服务用户量超20万。通过精细调整，显著提升系统响应速度，优化用户体验。实施模块化拆分策略，有效提高开发团队效率及系统维护性。引入Webpack与Vite等先进工具，实现构建流程的优化，CDN资源消耗降低70%，显著加快页面加载速度。
- 作为前端技术攻关小组的领导者，成功解决公司面临的前端性能挑战，包括页面渲染性能的大幅提升（帧率和首次内容绘制时间提升30%）。与后端团队紧密配合，共同设计并实施高效的前后端交互策略，优化API请求流程，减少不必要的网络请求，进一步提高系统整体性能。
- 负责设计并开发一系列高复用性组件，包括建立全面的公共组件库，以及集成CommitLint、Eslint等代码质量工具。这些举措大幅提升了团队的开发效率和代码质量，确保项目的稳定性和可持续性。
- 独立管理并完成多个复杂业务需求的设计与实现，专注于toB中后台系统的开发与维护。通过封装通用逻辑和交互组件，显著增强了代码的可维护性。同时，负责维护在线文档，确保团队成员能够迅速掌握并有效利用系统功能。

上海费芮网络科技有限公司

前端开发工程师

2019.03-2021.01

- 负责领导前端项目的全周期开发与高效交付，确保项目按时交付且满足高标准质量要求。
- 主导公司组件库的维护与创新，通过引入前沿技术增强团队开发效率，并定期组织技术分享会，提升团队整体技术视野和协作能力。
- 积极参与企业级脚手架工具的开发与维护，成功应用于公司十余关键项目，显著提高开发流程的标准化和效率。
- 配置并优化自动化打包工具，有效缩短了部署时间，提高了生产力。同时，主动主导公司前端代码规范的制定，并开发辅助工具，强化代码审查流程，确保代码质量和一致性。

蓝色起源企业管理（上海）有限公司

前端开发工程师

2018.03-2019.03

内容：

- 主要负责将客户的多样化业务需求转化为高质量、高性能的Web端产品前端开发。
- 独立负责及主导多个定制化项目（包括企业官网、中后台管理系统、电子商务平台、微信小程序等）的前端开发工作，确保项目按时高质量交付。
- 深入理解客户业务逻辑，与技术团队协作进行技术方案选型与设计，撰写技术文档，并负责核心功能模块的编码实现。
- 基于Vue.js或React生态系统（Vuex/Pinia, Vue Router/React Router）进行开发，熟练运用ES6+、TypeScript提升代码质量和可维护性。
- 遵循团队代码规范，利用Git进行高效的版本控制和团队协作，积极参与Code Review，保障代码仓库的整洁与健康。
- 积极参与项目需求讨论，能与项目经理及客户进行有效技术沟通，快速理解并消化定制化需求，并提供可行的技术实现方案。

业绩：

参与完成了超过6个定制化项目的前端开发与交付，项目类型覆盖企业官网、电商平台、中后台管理系统及微信小程序，所有项目均按时或提前上线，客户满意度超过95%。

项目经历

学掌门网校 PC Web 商城开发以及 APP商城产品

开发

前端开发工程师

2021.02-2025.09

项目概述：此项目是上海博为峰软件技术股份有限公司的B端与C端产品开发，包含在线教育平台（PC端和移动端）及其相关功能。产品包括商品课程模块、会员模块、答题模块、虚拟机镜像练习模块以及教师管理模块。为教育机构打造的在线学习平台，支持课程直播、录播、互动答疑等功能。

【技术栈】App端使用uniapp跨平台多端开发上线。web端使用Nuxt2.0、Vue2.0、Element-UI、Node.js、Koa构建，支持Web和移动端设备。

工作内容：

- 参与前端技术架构设计，承担核心模块的代码编写。开发支持PC和移动端的在线教育商城平台，涵盖商品课程、会员系统、答题模块、支付功能等，支持数万用户同时在线购买课程并参与直播互动，提升了平台的用户活跃度和付费转化率。采用分布式的项目开发完成了以下模块功能：订单、综合管理、聊天功能、crm、用户、商品中台、统计、支付等服务功能。
- 对接微信支付/支付宝支付，实现订单管理和支付回调，提高交易稳定性。采用JWT + Cookie进行身份认证，防止XSS / CSRF攻击，提升系统安全性。
- 构建动态路由预渲染体系，通过Redis缓存预加载50+热门课程数据（Next.js SSR深度优化），SSR冷启动耗时降低84%（380ms→60ms）。
- 使用Vue全家桶实现移动端适配，优化跨设备兼容性，提升用户体验。封装常用组件，提高开发效率，减少代码冗余，编写组件调用文档。采用Node.js + Next.js API路由处理前后端数据交互，优化流程，减少请求，提升性能。
- 实现WebAssembly视频解码方案，集成FFmpeg.wasm处理1080P视频流，端到端延迟≤450ms，实现实时直播教学。
- 解决平台跨域问题，封装请求，使用Vuex管理状态，优化数据流和交互体验。设计并开发JSSDK，用于监听用户行为、前端错误和项目性能，封装常用函数及hooks。优化构建流程、增量构建和缓存机制，减少CDN资源消耗70%，提升网站加载速度30%。
- 与后端团队（C#）紧密合作，参与产品设计，定义用户行为信令数据格式，保证用户操作体验。采用qiankun架构拆分商城系统，提高团队开发效率。

学掌门网校商城后台管理开发

前端开发工程师

2021.02-2025.09

内容：

项目概述：基于React全家桶，负责开发学掌门网校的后台管理系统，后端系统分为教师端、学生端以及销售端，会员（学生）系统、课程管理、营销活动模块（拼团、秒杀、抽奖、积分）管理、优惠券、录播直播模块、支付集成等功能的在线教育商城。不断优化用户体验与访问性能，实现一站多用的B端系统平台，支撑公司的业务。

【技术栈】 React18 + Redux Toolkit + Webpack5 + AntD + Echarts, WebWorker, Websocket, iframe。

工作内容：

- 参与架构设计，核心模块代码编写，定义各服务交互数据格式，定义公共Header规范，保障系统稳定安全运行。
 - 二次封装动态表单组件库，支持15种业务场景快速配置开发。
 - 引领组件库的构建与发展，成功沉淀7类通用业务组件，有效缩短了项目开发周期30%，同时降低了代码冗余。
- 开发全链路埋点监控系统，通过精准的用户行为追踪和性能指标分析，使问题诊断效率提升60%，有力支撑了系统的持续优化。
- 采用Web Worker解决库存数据批量计算导致的界面卡顿问题。
 - 使用ResizeObserver实现自适应布局，兼容16:9到32:9共7种屏幕比例。
 - 封装常用登陆、权限、用户、状态组件，保证数据统一处理，提高开发效率，减少代码冗余。
 - 解决后台多服务跨域问题，对项目中的前端错误日志、用户行为数据、接口性能数据进行统一上报，方便故障排查。
 - 通过封装高复用性的登陆及权限管理组件，实现了数据处理的统一性和开发的高效性，同时减少了不必要的代码量。
 - 针对多服务后台的跨域问题提供专业解决方案，建立了统一的前端错误日志与数据监控上报机制，极大便利了故障排查与系统维护。

业绩：

- 成功开发并上线了支持PC和移动端的在线教育商城平台，涵盖商品课程、会员系统、答题模块、支付功能等，支持数万用户同时在线购买课程并参与直播互动，提升了平台的用户活跃度和付费转化率。采用分布式的项目开发完成了以下模块功能：订单、综合管理、聊天功能、crm、用户、商品中台、统计、支付等服务功能。
- 在在线练习课程模块的开发中，解决了复杂的前后端数据交互难题，提升了用户互动体验，带动了课程参与率增长。
- 设计Webpack编译优化方案，通过动态拆包、缓存策略优化，首屏加载时间从4.2s降至1.8s
- 利用前端性能优化技术（如懒加载、图片优化等），成功将平台的页面加载速度提升了40%，同时减少了服务器资源消耗，确保了高并发场景下的稳定性。

- 通过Vuex状态管理与模块化架构，提升了项目的可维护性，降低了技术债务，确保了后期迭代和扩展的顺畅。
- 通过ESLint、Prettier等工具持续优化代码质量，实施高效的CI/CD流程，提升了代码的可读性和团队协作效率，减少了开发中的bug和回退。
- 成功推动跨平台兼容性优化，确保产品在多种设备和浏览器上的无缝体验，用户满意度大幅提高。

统一认证中心 UAC 前端开发工程师 2022.03-2025.09

项目概述：用于集中管理多个应用的用户、菜单、角色、权限，以及用户身份验证，避免每一个应用做一套后台管理功能，减少重复劳动。同时提供开箱即用的业务代码前端脚手架，标准化开发流程，提高团队开发效率。

【技术栈】React、Umi Max、Ant Design、Tailwind CSS、Node.js、Commander.js、Inquirer.js、EJS、Chalk 等。

【难点】业务系统需求复杂，样板代码需要暴露足够的自定义配置。

- 使用 Node.js、Commander.js、Inquirer.js 开发命令行工具，支持交互式项目创建。
- 面对复杂的业务需求和高度定制化的挑战，创新引入了基于 Swagger 文档的自动化接口代码生成机制，并配合 TypeScript 定义，大幅缩短了前后端 CRUD 功能的开发周期。
- 编写详细的使用文档和最佳实践指南，方便团队成员快速上手。
- 通过脚手架的使用，将新项目启动时间从2天减少到2小时。

博为峰TMS系统 前端开发工程师 2021.07-2025.09

项目概述：TMS（团队协作管理系统）TMS是一个集团队协作沟通、团队博客和国际化翻译管理于一体的多功能平台。支持实时通讯、Markdown语法、消息、富文本消息等功能，用户可以方便地上传图片、拖拽文件，甚至从CSV或Excel导入Markdown表格。

【技术栈】React 18 + TypeScript，Redux Toolkit + RTK Query，Ant Design + styled-components + SWC，Socket.IO + Yjs，Jest + Testing Library + Playwright，Sentry + Performance API

- 负责核心功能的前端实现，包括私聊、频道（群聊）、频道话题、Markdown输入、目录功能、消息管理器、收藏和附件内容的管理，保证主体功能的便捷使用，提高团队协作效率。
- 使用Socket.IO和Yjs实现多少人同时实时编辑协作，动态显示任务状态。
- 对接PerformanceAPI，上报各核心功能模块操作日志，系统错误日志，完成系统性能、功能、和业务监控。

雅菲妮外贸ERP产品系统 前端开发工程师 2019.03-2021.01

内容：

项目概述：该项目是一套集成了财务、供应链（采购、库存、销售）、生产制造（MRP）、客户关系（CRM）及人力资源等核心模块的大型一体化企业管理软件（SaaS或本地部署）。该系统业务逻辑极其复杂，涉及多状态、多权限、大数据量及高并发场景。作为前端开发团队的一员，我参与开发一套集成财务、采购、库存、生产等模块的全功能ERP系统。

【技术栈】：Vue3 + Javascript + ElementUI Plus+ Pinia + Vite + WebSocket + IndexedDB+Vue I18n +Jeecg-boot+GitLab流水线+钉钉报警

工作内容：

- 负责业务模块包括商品管理（包括SKU 实时库存）、产品管理、财务管理、订单管理、仓库管理，采购管理等模块开发，面对18个业务模块异构系统整合的挑战，采用了模块化架构，将这些模块解耦为独立子应用，大大简化了整体架构，提升了开发效率。
- 设计动态表格渲染，集成虚拟滚动+分片加载技术，实现万级SKU数据秒级渲染。
- 构建财务结算中心，关键业务操作RSA加密，结算数据加密覆盖率100%，开发多币种实时换算系统，支持17种货币精准转换。
- 构建了前端监控体系，整合Sentry与自研埋点SDK，大幅提高了错误定位和用户行为分析的效率，故障响应时间提升了80%。
- 设计前端数据流方案，针对复杂应用状态管理，采用 Pinia 替代传统的Vuex，并大量使用自定义Composables 以复用和抽象复杂业务逻辑，代码更清晰且类型推导更友好。

- 与Node.js后端交互，实现产品、用户和订单的增删改查功能。实现用户权限管理和身份验证（JWT），确保系统安全。集成Vue i18n，满足多语言用户需求。采用懒加载、代码分割等技术，确保系统高流量稳定运行。
- 对Vite构建进行深度优化（依赖预构建、Rollup分块策略），并利用Tree Shaking剔除未使用代码，将首次冷启动时间降低70%，生产环境包体积减小50%。
- 负责最核心的进销存模块和MRP计算模块的前端设计与实现，处理如BOM（物料清单）的多层级树形结构、库存流水、动态表单、批次管理等极度复杂的业务场景。
- 引入懒加载和代码分割技术，确保了系统在高流量条件下的稳定运行，并通过单元测试和接口测试保障了功能的高质量交付。
- 基于Vue Composables 和 Renderless组件思想，深度封装高级业务组件（如可拖拽的物料树、复杂表格单元格编辑、流程审批器），并抽象出通用业务Composables（如usePagination, useCRUD），极大提升了业务开发的标准化程度和效率。
- 建立前端监控体系（Sentry），监控API请求成功/失败率、页面加载性能及运行时错误，并推动与后端链路追踪（如Trace ID）集成，快速定位并解决线上问题。

业绩：

- 成功开发并上线了完整的后台管理系统，提升了客户平台的操作效率和用户体验。
- 在开发过程中，优化了页面加载时间和响应速度，减少了30%的系统延迟。
- 实现了跨平台的多语言支持，帮助客户拓展全球市场。
- 提升了平台的安全性和稳定性，确保用户数据的完整性和安全性。
- 与后端、设计、测试等多团队紧密合作，参与制定前后端接口规范，基于Vue.js的Axios库实现高效的数据交互。在跨团队协作过程中，面临不同团队工作节奏和沟通方式差异大的挑战，且项目涉及多个第三方系统对接，数据格式和接口规范复杂多样。通过建立定期沟通机制、制定详细的接口文档和联调计划，有效减少沟通成本，保障项目按时交付。
- 采用微前端架构（qiankun），降低模块耦合度，迭代效率提升35%。

Starbucks星巴克微信小程序

前端开发工程师

2019.03-2021.01

项目概述：该项目是星巴克中国核心的数字消费与会员忠诚度平台，承载了线上点单、支付、会员管理、促销活动、外卖配送等核心业务。作为日均PV超百万、PV超千万的大型To C应用，其对性能、稳定性、用户体验及与后端复杂系统的协同能力要求极高。我作为前端技术负责人/核心开发工程师，主导了小程序从技术选型、架构设计到性能优化及团队协建的全过程。

【技术栈】采用Taro + React + TypeScript框架，实现一套代码多端（微信小程序、支付宝小程序等）发布，显著提升开发效率与代码一致性。

工作内容：

- 设计分层与模块化架构，将业务逻辑、数据状态管理（Redux/MobX）、UI组件进行彻底解耦，提升了代码的可维护性和跨团队协作效率。
- 搭建前端工程化体系，集成Webpack进行构建优化，配置ESLint、Prettier、Husky保证代码规范与质量，建立CI/CD自动化流水线，实现一键构建、测试与发布。
- 负责最核心的“专星送”线上点单功能模块开发，处理复杂的商品定制（如口味、温度、配料）、购物车逻辑、优惠券叠加计算和订单状态流转。
- 负责核心“专星送”点单链路开发，设计全局状态管理方案，封装高复用性业务组件库，处理复杂业务逻辑与数据同步。
- 深度封装高性能、可复用的业务组件（如商品选择器、门店选择器、优惠券弹层），并撰写详细文档，赋能团队其他成员，减少重复开发。
- 针对小程序启动速度，通过依赖分析、代码分割、懒加载、静态资源CDN化等手段，将小程序首屏加载时间优化了40%以上。
- 通过预加载、数据缓存（Storage）、请求合并防抖等策略，优化用户交互响应速度，减少不必要的网络请求。
- 与后端、产品、设计、测试团队紧密协作，主导接口规范的定义，推动RESTful API的设计，确保前后端高效联调。

项目概述：该项目是一个面向企业级定制化软件开发的外包SaaS平台。核心目标是解决传统外包模式中“重复造轮子”、开发周期长、成本高的问题。平台通过提供可视化的配置中心、模块化的业务组件、高度可定制的工作流引擎以及多租户权限体系，使开发团队能快速响应不同行业的客户需求（如CRM、ERP、OA、电商等），以“组装”和“配置”的方式替代大量重复编码，极大提升了交付效率与产品质量一致性。我作为前端开发的一员，参与了该平台的前端技术体系规划、设计与实施。

【技术栈】Vue 2、JavaScript、Element UI、Webpack、微前端(qiankun)、Vuex、低代码(Low-Code)、可视化搭建、Monaco Editor、动态渲染。

工作内容：

- 参与设计微前端架构，基于 qiankun 框架将平台本身（主应用）与各个可配置模块（子应用）解耦，实现技术栈无关性、独立开发和部署，完美支撑了不同技术背景的团队并行开发不同客户项目。
- 负责设计并开发了平台的核心——可视化表单构建器与动态渲染引擎。用户通过拖拽即可配置生成复杂表单和页面，大幅降低了对前端资源的依赖。
- 设计了前端多租户与样式隔离方案，确保了不同客户、不同项目间的数据与UI完全隔离。
- 负责设计并开发了平台的核心——可视化表单构建器与动态渲染引擎。用户通过拖拽即可配置生成复杂表单和页面，大幅降低了对前端资源的依赖。
- 抽象并封装了超过50个高内聚、低耦合的通用业务组件（基于Vue 2 + Element UI），形成了平台的组件资产，并制定了详细的组件开发和使用规范。

杭州艺星整形医院商城微信小程序开发

移动前端开发工程师

2018.03-2019.03

内容：

项目概述：该项目主要为营销模块比如产品管理、优惠券模块（包括优惠券线下核销功能）、营销模块、用户模块、订单模块以及在线问诊服务模块，用户可以通过与医疗问答模型丫丫进行聊天，询问面诊治疗方案等问题。后台管理系统方便管理员查看用户账号信息、订单信息、用户溯源以及聊天记录等业务功能。

【技术栈】：熟练运用Taro2.x、React Hooks、TypeScript、Redux Toolkit、Webpack等技术栈进行前端开发。

工作内容：

- 与产品团队紧密合作，成功推动小程序从1.0版本迭代至3.0版本，显著优化了用户界面和交互流程，增强了操作便捷性。
- 开发了一套高精度营销组件库，引入Lottie动画控制器，支持20多种动画模板的即时切换，同时通过自研算法确保UI在不同设备上的精确适配，误差控制在2px以内。
- 创新性地实现了优惠券裂变系统，通过Canvas技术和微信原生SDK的结合，不仅提升了动画效果的流畅度至58FPS，还大幅提高了分享转化率达75%。
- 对商品列表模块进行优化，利用Taro组件库实现了SKU列表的高效滚动，有效降低了iOS平台的白屏率至0%，并通过动态缓存策略减少了45%的内存占用。
- 开发了术前对比图组件，实现了高效的图片缩放与拖拽交互，确保触控响应迅速，小于90ms的延迟，并引入WebP降级方案以优化数据传输效率。
- 根据产品需求以及相关的原型设计，设计并实施了AI面诊前端交互方案，通过队列管理和拍摄角度智能指引，简化了用户操作，同时采用模块化和自定义Hooks减少代码冗余，提升了系统的稳定性和扩展性。
- 通过这些举措，我不仅提升了小程序的功能性和用户体验，还显著提高了后端管理的效率和准确性，为杭州艺星整形医院的数字化转型做出了重要贡献。

业绩：

- 成功开发并上线各个版本的小程序，帮助公司成功实现了大规模在线用户参与的商城平台，并通过营销活动推动销售额从几十万跃升至上百万。
- 小程序上线后，日活跃用户量增长了20%，提升了公司产品的市场占有率。
- 优化图片和资源，减少小程序的包体积，提高加载速度。

- 搭建Gulp自动化流水线，实现代码压缩/图片转WebP/SourceMap生成，构建效率提升50%。通过功能模块封装，提升了开发效率，减少了40%的代码冗余。
- 独立完成小程序从1.0到3.0版本的前端重构，优化了各类业务流程，增强了系统的稳定性和可扩展性。

羊好羊商城App及微信小程序开发（O2O跨端电商） web移动前端开发

2018.03-2019.03

移动前端开发工程师

内容：

项目概述：为O2O企业提供全面的技术支持，核心聚焦于羊好羊App及微信小程序的开发。平台集成在线商城与多元化的营销功能，为用户提供便捷、高效的购物体验。

【技术栈】：

- 使用uni-app、Vue全家桶、mint-ui、vant-ui等技术构建前端页面，支持多平台开发（iOS/Android/小程序）。
- 基于VueCLI结合vant-ui框架，使用uni-app跨端平台打包成安卓及iOS应用。
- 落地微前端方案，将qiankun接入历史H5模块，迭代效率提升40%。
- 开发跨端组件库：基于Uni-Plugin机制封装30+基础组件，代码复用率85%。

工作内容：

- 负责公司“羊好羊”App的前端功能研发，确保UI设计效果的高度还原和交互体验的流畅性。
- 配合后端工程师及产品团队，参与项目需求分析和功能定义，独立负责前端部分的开发与优化。
- 参与多个模块的重构，提高代码可维护性与用户体验。通过封装通用业务组件，减少了重构代码的行数，提升了开发效率。
- 熟练运用微信小程序API开发，完成商城微信小程序的功能开发。
- 配合跨团队进行沟通与协作，确保各模块的顺利上线，并优化页面加载速度与响应时间，提升用户体验。
- 在紧张的开发周期内，能够独立完成老项目重构与新功能的开发，提升了整体应用性能和用户满意度。

业绩：

- 实现跨端代码复用率85%，一套代码同步发布iOS/Android/小程序。

全民养牛商城微信小程序

Web 移动前端开发工程师

2018.03-2019.03

内容：

项目概述：全名养牛是借助于微信平台开发的商城类小程序，其主要包括首页、分类、购物车、个人中心、商品列表、商品详情、订单、地址管理等功能。

【技术栈】：微信小程序+Vuex+Lodash+HTML2Canvas

工作内容：

- 负责公司产品全名养牛微信小程序的前端部分功能的研发。
- 优化历史功能，修改页面交互体验，修改历史数据显示异常现象，提高使用体验。
- 新增自动化任务体系功能，使用状态管理库实现一套数据驱动多个层级组件视图更新。
- 使用多种第三方库实现功能-lodash.js（数据处理），qrcode.js（二维码生成），html2canvas（截图）等等。
- 独立负责前端功能开发。
- 配合产品完成项目迭代，不断优化和提升用户操作体验和视觉体验。

业绩：

- 开发自动化任务体系，采用Redux思想实现跨组件状态同步，任务配置效率提升70%。
- 实现 Canvas 动态海报生成器，用户分享率提升 25%。
- 落地二维码追溯系统（qrcode.js），打通供应链数据闭环。

教育经历

江西水利职业学院

大专

计算机应用技术

2015-2018

南昌大学

本科

工商管理专业

2020-2023