



唐老狮系列教程

C#入门——开发环境搭建

WELCOME
TO THE
UNITY
SPECIALTY COURSE
STUDY

版权所有：唐老狮 tpandme@163.com



唐老狮系列教程-开发环境搭建

主要目的

搭建用于程序开发的环境

安装用来写代码让电脑识别的软件



唐老狮系列教程-开发环境搭建

主要内容

- 1.了解IDE是什么
- 2.下载Visual Studio2019
- 3.新建项目进行基础设置



唐老狮系列教程-了解IDE是什么

IDE是什么

IDE (Integrated Development Environment)

集成开发环境

它就是一类用于程序开发的软件，这一类软件一般包括了代码编辑、编译器、调试器、图形用户界面等等工具，只要安装了这种软件我们就可以进行程序开发了。

它的主要作用简单讲就是让计算机能识别你写的程序代码，能够响应你输入的代码命令，听从你的指令和你进行交流。



唐老狮系列教程-了解IDE是什么

常用的IDE(集成开发环境)软件

Visual Studio: 一般Windows操作系统使用的软件都由它来进行开发, 可用于开发基于C、C++、C#等等语言的软件

Eclipse和IntelliJ IDEA: 一般主要用于开发Java语言的相关软件

Android Studio: 谷歌推出, 主要用于开发安卓应用

Xcode: 苹果推出, 主要用于开发苹果应用



唐老狮系列教程-下载VS2019

| 下载VisualStudio2019

- 1.官网下载
- 2.本地安装
- 3.打开并注册



唐老狮系列教程-下载VS2019

官网下载

- 1.微软官方网站
- 2.下载VS2019社区版本



唐老狮系列教程-下载VS2019

本地安装

桌面应用和移动应用 (5)

 .NET 桌面开发 将 C#、Visual Basic 和 F# 用于 .NET Core 和 .NET Framework，生成 WPF、Windows 窗体和控制台应用程...	<input checked="" type="checkbox"/>
 通用 Windows 平台开发 使用 C#、VB、或 C++ (可选) 为通用 Windows 平台创建应用程序。	<input checked="" type="checkbox"/>
 使用 C++ 的移动开发 使用 C++ 对 iOS、Android 或 Windows 生成跨平台应用程序。	<input type="checkbox"/>
 使用 C++ 的桌面开发 使用所选工具(包括 MSVC、Clang、CMake 或 MSBuild)生成适用于 Windows 的现代 C++ 应用。	<input checked="" type="checkbox"/>
 使用 .NET 的移动开发 使用 Xamarin 对 iOS、Android 或 Windows 生成跨平台应用程序。	<input type="checkbox"/>
 使用 Unity 的游戏开发 通过 Unity (一个强大的跨平台开发环境) 创建 2D 和 3D 游戏。	<input checked="" type="checkbox"/>
 使用 C++ 的游戏开发 充分使用 C++ 生成由 DirectX、Unreal 或 Cocos2d 提供技术支持的专业游戏。	<input type="checkbox"/>

其他工具集 (6)

 数据存储和处理 使用 SQL Server、Azure Data Lake 或 Hadoop 连接、开发和测试数据解决方案。	<input type="checkbox"/>
 数据科学和分析应用程序 用于创建数据科学应用程序的语言和工具，包括 Python 和 F#。	<input type="checkbox"/>
 Visual Studio 扩展开发 为 Visual Studio 创建加载项和扩展，包括新命令、代码分析器和工具窗口。	<input checked="" type="checkbox"/>
 Office/SharePoint 开发 使用 C#、VB 和 JavaScript 创建 Office 和 SharePoint 外接程序、SharePoint 解决方案和 VSTO 外接程序。	<input type="checkbox"/>
 使用 C++ 的 Linux 开发 创建和调试在 Linux 环境中运行的应用程序。	<input type="checkbox"/>
 .NET Core 跨平台开发 使用 .NET Core、ASP.NET Core、HTML/JavaScript 和包括 Docker 支持的容器生成跨平台应用程序。	<input type="checkbox"/>



唐老狮系列教程-下载VS2019

本地安装

桌面应用和移动应用 (5)

 .NET 桌面开发 将 C#、Visual Basic 和 F# 用于 .NET Core 和 .NET Framework，生成 WPF、Windows 窗体和控制台应用程...	<input checked="" type="checkbox"/>
 通用 Windows 平台开发 使用 C#、VB、或 C++ (可选)为通用 Windows 平台创建应用程序。	<input checked="" type="checkbox"/>
 使用 C++ 的移动开发 使用 C++ 对 iOS、Android 或 Windows 生成跨平台应用程序。	<input type="checkbox"/>
 使用 C++ 的桌面开发 使用所选工具(包括 MSVC、Clang、CMake 或 MSBuild)生成适用于 Windows 的现代 C++ 应用。	<input checked="" type="checkbox"/>
 使用 .NET 的移动开发 使用 Xamarin 对 iOS、Android 或 Windows 生成跨平台应用程序。	<input type="checkbox"/>
 使用 Unity 的游戏开发 通过 Unity (一个强大的跨平台开发环境)创建 2D 和 3D 游戏。	<input checked="" type="checkbox"/>
 使用 C++ 的游戏开发 充分使用 C++ 生成由 DirectX、Unreal 或 Cocos2d 提供技术支持的专业游戏。	<input type="checkbox"/>

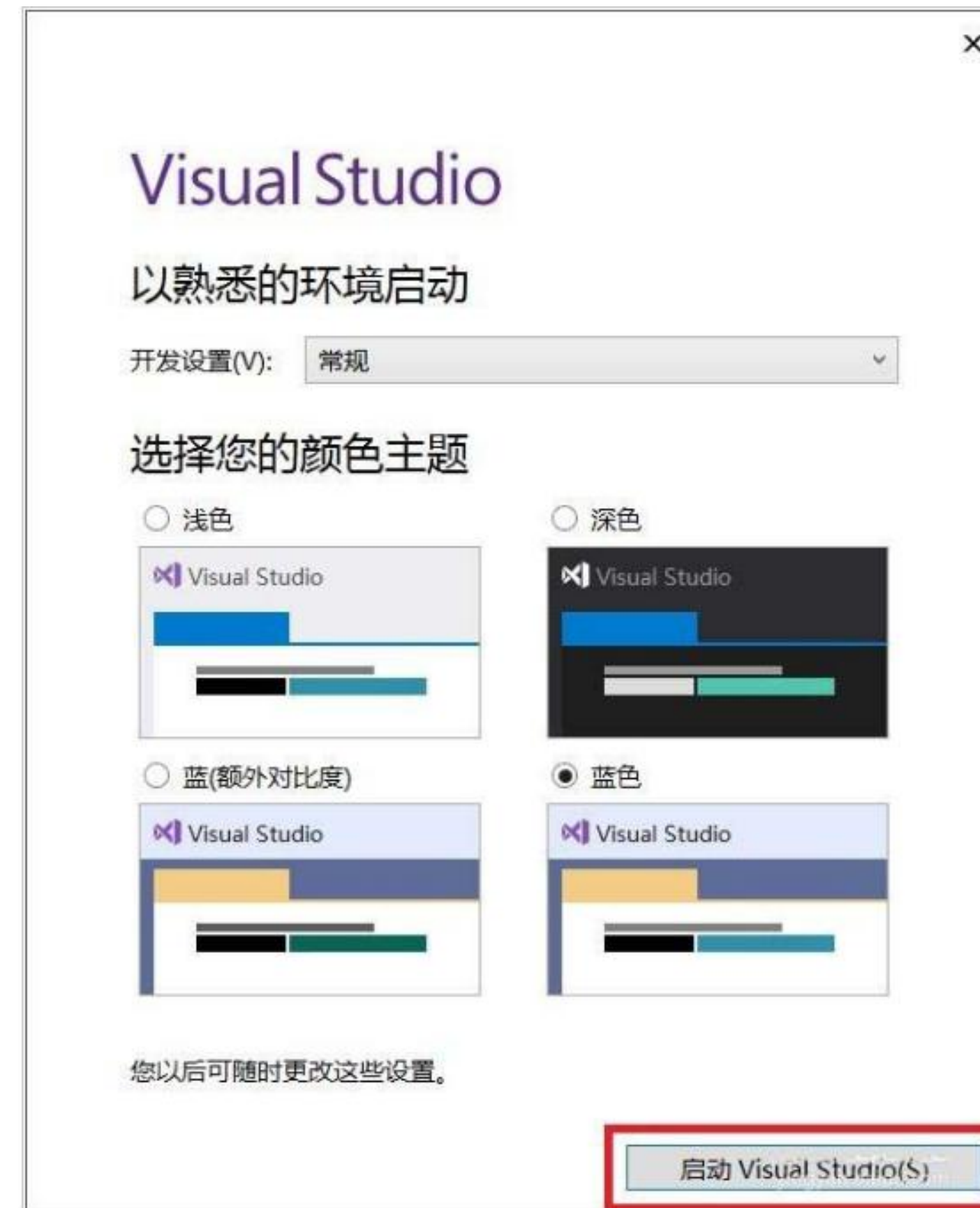
其他工具集 (6)

 数据存储和处理 使用 SQL Server、Azure Data Lake 或 Hadoop 连接、开发和测试数据解决方案。	<input type="checkbox"/>
 数据科学和分析应用程序 用于创建数据科学应用程序的语言和工具，包括 Python 和 F#。	<input type="checkbox"/>
 Visual Studio 扩展开发 为 Visual Studio 创建加载项和扩展，包括新命令、代码分析器和工具窗口。	<input checked="" type="checkbox"/>
 Office/SharePoint 开发 使用 C#、VB 和 JavaScript 创建 Office 和 SharePoint 外接程序、SharePoint 解决方案和 VSTO 外接程序。	<input type="checkbox"/>
 使用 C++ 的 Linux 开发 创建和调试在 Linux 环境中运行的应用程序。	<input type="checkbox"/>
 .NET Core 跨平台开发 使用 .NET Core、ASP.NET Core、HTML/JavaScript 和包括 Docker 支持的容器生成跨平台应用程序。	<input type="checkbox"/>



唐老狮系列教程-下载VS2019

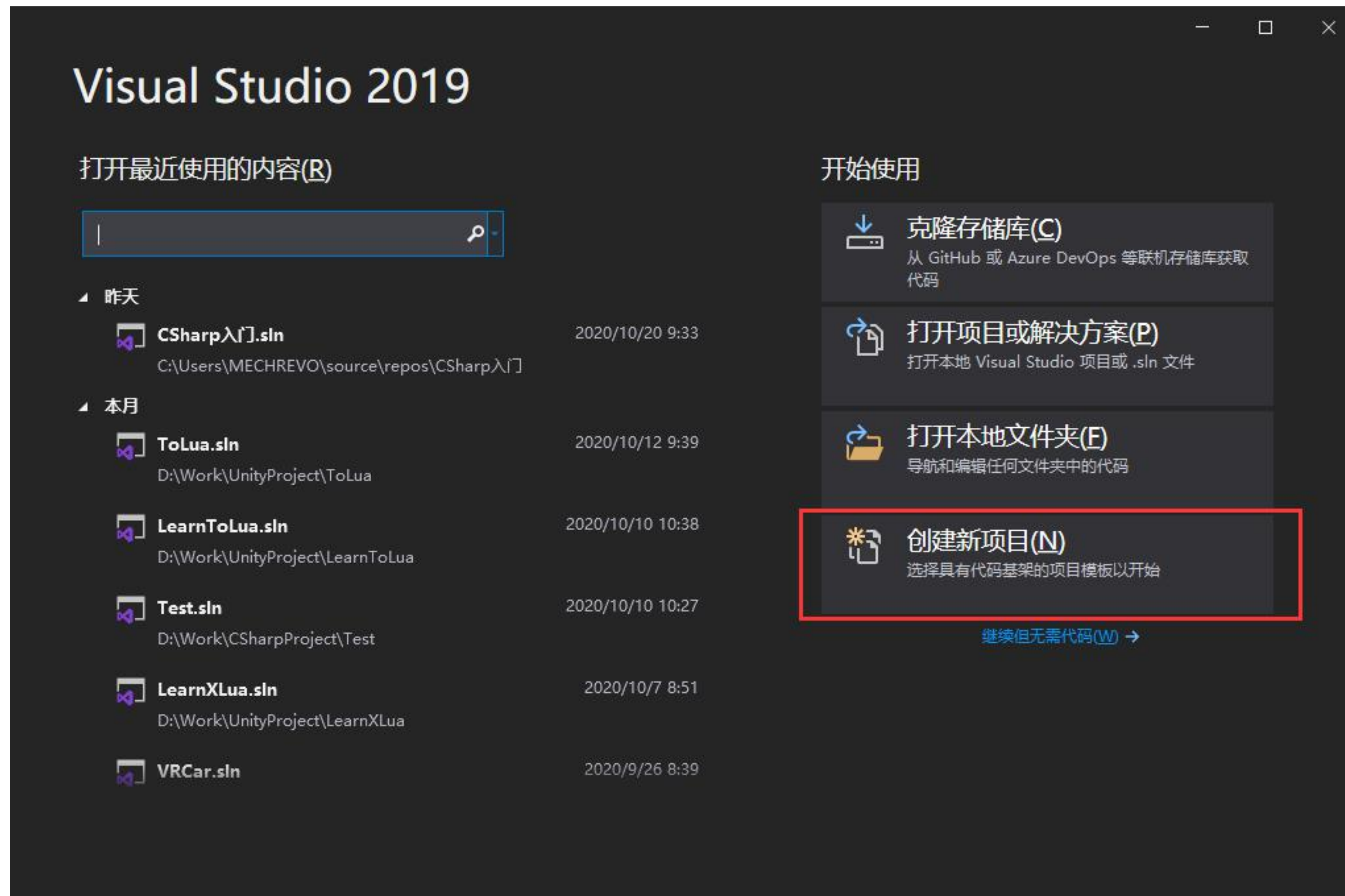
本地安装





唐老狮系列教程-创建新项目进行基础设置

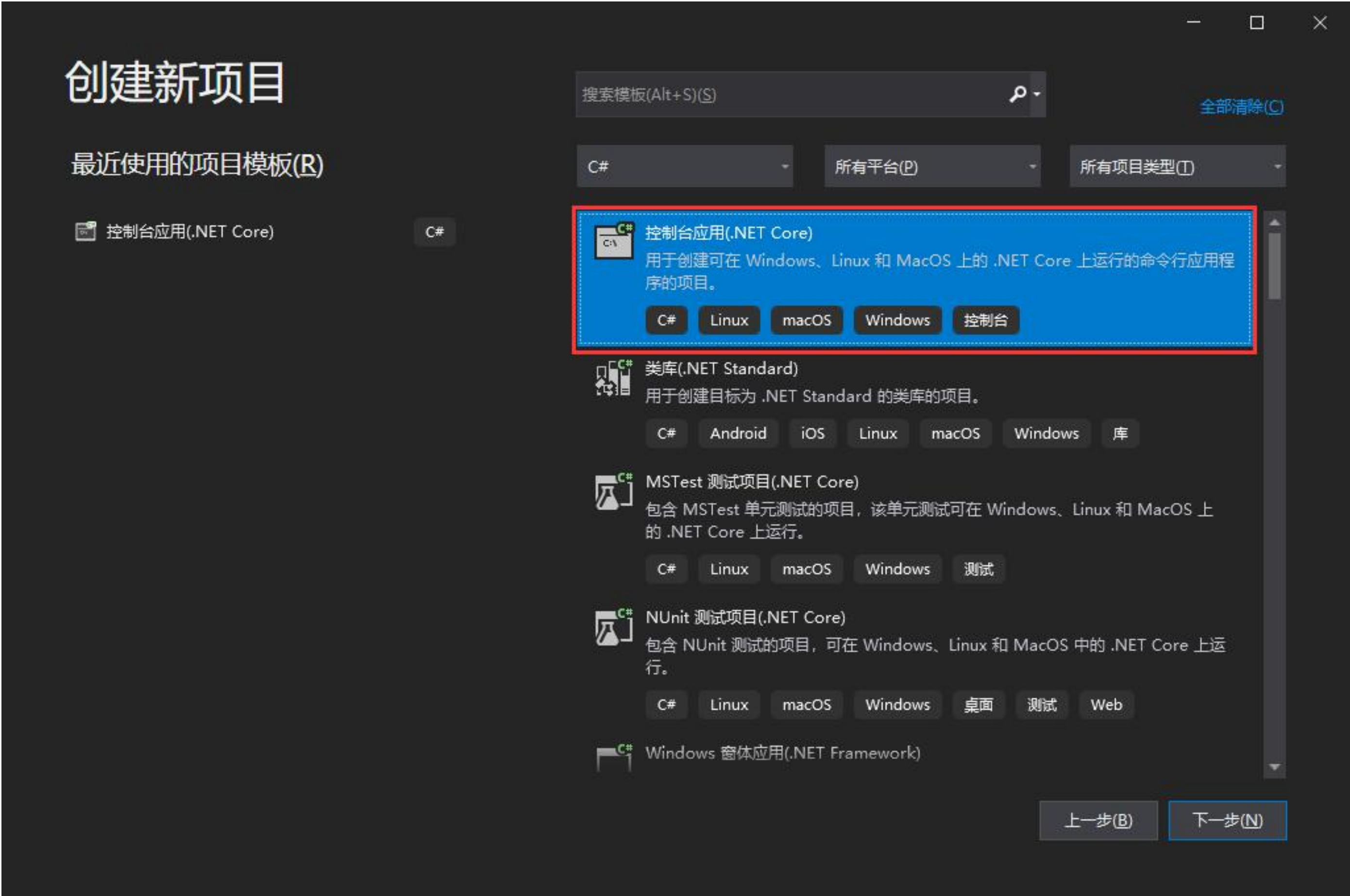
创建新项目





唐老狮系列教程-创建新项目进行基础设置

创建新项目





唐老狮系列教程-创建新项目进行基础设置

创建新项目

配置新项目


控制台应用(.NET Core) C# Linux macOS Windows 控制台

项目名称(N)

ConsoleApp1

位置(L)

C:\Users\MECHREVO\source\repos

解决方案名称(M) 

ConsoleApp1

☐ 将解决方案和项目放在同一目录中(D)

上一步(B) 创建(C)



唐老狮系列教程-创建新项目进行基础设置

基础设置

- 1.颜色主题
- 2.字体设置
- 3.行号设置



唐老狮系列教程-开发环境搭建

目标达成

- 1.了解IDE是什么——集成开发环境，编程的软件
- 2.下载Visual Studio2019——微软官网下载，安装C#相关
- 3.新建项目进行基础设置——颜色主题、字体、行号



唐老狮系列教程

练习题

- 1.怎样种四颗树使得任意两棵树的距离相等?
- 2.有两根不均匀分布的香，香烧完的时间是一个小时，你能用什么方法来确定一段15分钟的时间?



唐老狮系列教程

Thank
感谢您的聆听

WELCOME
TO THE
UNITY
SPECIALTY COURSE
STUDY

版权所有：唐老狮 tpandme@163.com