

template CMatrice

Généré par Doxygen 1.8.13

Table des matières

1	Index des classes	1
1.1	Liste des classes	1
2	Documentation des classes	3
2.1	Référence de la classe CException	3
2.1.1	Documentation des constructeurs et destructeur	3
2.1.1.1	CException() [1/2]	3
2.1.1.2	CException() [2/2]	3
2.1.2	Documentation des fonctions membres	4
2.1.2.1	sEXPmessageException()	4
2.1.2.2	uiEXPgetType()	4
2.2	Référence du modèle de la classe CMatrice< Mtype >	5
2.2.1	Documentation des constructeurs et destructeur	5
2.2.1.1	CMatrice() [1/2]	5
2.2.1.2	CMatrice() [2/2]	6
2.2.2	Documentation des fonctions membres	6
2.2.2.1	MATtransposee()	6
2.2.2.2	operator*() [1/2]	6
2.2.2.3	operator*() [2/2]	7
2.2.2.4	operator+()	7
2.2.2.5	operator-()	8
2.2.2.6	operator=()	8
2.2.3	Documentation des fonctions amies et associées	8
2.2.3.1	operator*	8

Chapitre 1

Index des classes

1.1 Liste des classes

Liste des classes, structures, unions et interfaces avec une brève description :

CException	3
CMatrice< Mtype >	5

Chapitre 2

Documentation des classes

2.1 Référence de la classe CException

Fonctions membres publiques

- [CException](#) ()
Construit un nouvel objet [CException](#) sans paramètre.
- [CException](#) (unsigned int uiType)
Construit un nouvel objet [CException](#) a partir d'un int.
- [CException](#) (string sTxt)
Construit un nouvel objet [CException](#) a partir d'un string.
- unsigned int [uiEXPgetType](#) ()
uiEXPtype's getter
- void [sEXPmessageException](#) ()
retourne un petit texte donnant le type d'exeption levé

2.1.1 Documentation des constructeurs et destructeur

2.1.1.1 CException() [1/2]

```
CException::CException (
    unsigned int uiType )
```

Construit un nouvel objet [CException](#) a partir d'un int.

Paramètres

<i>uiType</i>	un int
---------------	--------

2.1.1.2 CException() [2/2]

```
CException::CException (
```

```
string sTxt )
```

Construit un nouvel object [CException](#) a partir d'un string.

Paramètres

<i>sTxt</i>	Message de l'exception
-------------	------------------------

2.1.2 Documentation des fonctions membres

2.1.2.1 sEXPmessageException()

```
void CException::sEXPmessageException ( )
```

retourne un petit texte donnant le type d'expection levé

Renvoie

char*

2.1.2.2 uiEXPgetType()

```
unsigned int CException::uiEXPgetType ( )
```

uiEXPtype's getter

Renvoie

unsigned int

La documentation de cette classe a été générée à partir du fichier suivant :

— Exception.hh

2.2 Référence du modèle de la classe CMatrice< Mtype >

Fonctions membres publiques

- `CMatrice ()`
Construit un nouvel object CMatrice<Mtype> sans parametre le nombre de ligne et de colonne sont mis à 0, et le tableau à null.
- `CMatrice (Mtype **pMatrice, unsigned int uiNbLigne, unsigned int uiNbColonne)`
Construit un nouvel object CMatrice<Mtype> avec tous les parametres possibles.
- `CMatrice (CMatrice< Mtype > &MATmatrice)`
Constructeur de copy.
- `void MATafficherMatrice ()`
affiche une matrice dans le terminal
- `CMatrice< Mtype > & operator= (CMatrice< Mtype > MATmatrice)`
operateur d'affectation si la matrice a gauche était deja alloue, alors elle sera tout d'abord desaloue
- `CMatrice< Mtype > & operator+ (CMatrice< Mtype > &MATmat)`
operateur d'addition Cette operateur ne modifie pas les valeurs des deux operandes
- `CMatrice< Mtype > & operator- (CMatrice< Mtype > &MATmat)`
operateur de soustraction Cette operateur ne modifie pas les valeurs des deux operandes
- `CMatrice< Mtype > & operator* (double dVal)`
operateur de multiplication entre un CMatrice et un double Cette operateur de modifie pas les valeurs des deux operandes
- `CMatrice< Mtype > & operator* (CMatrice< Mtype > &MATmat)`
operateur de multiplication entre deux CMatrices Cette operateur ne modifie pas les valeurs des deux operandes
- `CMatrice< Mtype > & operator/ (double dVal)`
- `CMatrice< Mtype > & MATtransposee ()`
faire la transposé d'une matrice Le CMatrice d'origine n'est pas modifie

Amis

- `CMatrice< Mtype > & operator* (double dVal, CMatrice< Mtype > &MATmat)`
operateur de multiplication entre un double et un CMatrice Cette operateur de modifie pas les valeurs des deux operandes

2.2.1 Documentation des constructeurs et destructeur

2.2.1.1 CMatrice() [1/2]

```
template<class Mtype>
CMatrice< Mtype >::CMatrice (
    Mtype ** pMatrice,
    unsigned int uiNbLigne,
    unsigned int uiNbColonne ) [inline]
```

Construit un nouvel object CMatrice<Mtype> avec tous les parametres possibles.

Paramètres

<code>pMatrice</code>	un tableau de pointeur de Mtype qui represente les valeurs de la matrice.
<code>uiNbLigne</code>	le nombre de ligne de la matrice
<code>uiNbColonne</code>	le nombre de colonne de la matrice

Exceptions

CException	si le tableau de pointeur est null.
----------------------------	-------------------------------------

2.2.1.2 CMatrice() [2/2]

```
template<class Mtype>
CMatrice< Mtype >::CMatrice (
    CMatrice< Mtype > & MATmatrice ) [inline]
```

Constructeur de copy.

Paramètres

<i>MATmatrice</i>	un Object CMatrice<Mtype> à partir duquel creer un nouvel object CMatrice<Mtype>
-------------------	--

2.2.2 Documentation des fonctions membres

2.2.2.1 MATtransposee()

```
template<class Mtype>
CMatrice<Mtype>& CMatrice< Mtype >::MATtransposee ( ) [inline]
```

faire la transposé d'une matrice Le [CMatrice](#) d'origine n'est pas modifie

Renvoie

CMatrice<Mtype>& un nouvel object [CMatrice](#) deja alloue

2.2.2.2 operator*() [1/2]

```
template<class Mtype>
CMatrice<Mtype>& CMatrice< Mtype >::operator* (
    double dVal ) [inline]
```

operateur de multiplication entre un [CMatrice](#) et un double Cette operateur de modifie pas les valeurs des deux operandes

Paramètres

<i>dVal</i>	un double
-------------	-----------

Renvoie

CMatrice<Mtype>& un nouvel object CMatrice deja alloue

2.2.2.3 operator*() [2 / 2]

```
template<class Mtype>
CMatrice<Mtype>& CMatrice< Mtype >::operator* (
    CMatrice< Mtype > & MATmat ) [inline]
```

operateur de multiplication entre deux CMatrices Cette operateur ne modifie pas les valeurs des deux operandes

Paramètres

MATmat	un CMatrice
--------	-------------

Renvoie

CMatrice<Mtype>& Un nouvel object CMatrice deja alloue

Exceptions

CException	si les deux matrices n'ont pas les bonnes tailles pour être multiplie
------------	---

2.2.2.4 operator+()

```
template<class Mtype>
CMatrice<Mtype>& CMatrice< Mtype >::operator+ (
    CMatrice< Mtype > & MATmat ) [inline]
```

operateur d'addition Cette operateur ne modifie pas les valeurs des deux operandes

Paramètres

MATmat	une CMatrice
--------	--------------

Renvoie

CMatrice<Mtype>& un nouvel object CMatrice deja alloue

Exceptions

CException	si les deux matrices ne sont pas de la même taille
------------	--

2.2.2.5 operator-()

```
template<class Mtype>
CMatrice<Mtype>& CMatrice< Mtype >::operator- (
    CMatrice< Mtype > & MATmat ) [inline]
```

opérateur de soustraction Cette opérateur ne modifie pas les valeurs des deux operandes

Paramètres

<i>MATmat</i>	une CMatrice
---------------	------------------------------

Renvoie

CMatrice<Mtype>& un nouvel objet [CMatrice](#) déjà alloué

Exceptions

CException	si les deux matrices ne sont pas de la même taille
----------------------------	--

2.2.2.6 operator=()

```
template<class Mtype>
CMatrice<Mtype>& CMatrice< Mtype >::operator= (
    CMatrice< Mtype > MATmatrice ) [inline]
```

opérateur d'affectation si la matrice à gauche était déjà allouée, alors elle sera tout d'abord désallouée

Paramètres

<i>MATmatrice</i>	un Object CMatrice
-------------------	------------------------------------

Renvoie

CMatrice<Mtype>& un nouvel objet [CMatrice](#) déjà alloué.

2.2.3 Documentation des fonctions amies et associées

2.2.3.1 operator*

```
template<class Mtype>
CMatrice<Mtype>& operator* (
    double dVal,
    CMatrice< Mtype > & MATmat ) [friend]
```

opérateur de multiplication entre un double et un [CMatrice](#) Cette opérateur ne modifie pas les valeurs des deux operandes

Paramètres

<i>dVal</i>	un double
<i>MATmat</i>	un CMatrice correctement alloue et initialise

Renvoie

CMatrice<Mtype>& un nouvel object [CMatrice](#) deja alloue

Exceptions

CException	si le CMatrice est null
----------------------------	---

La documentation de cette classe a été générée à partir du fichier suivant :
— CMatrice.hh

Index

- CException, [3](#)
 - CException, [3](#)
 - sEXPmessageException, [4](#)
 - uiEXPgetType, [4](#)
- CMatrice
 - CMatrice, [5](#), [6](#)
 - MATtransposee, [6](#)
 - operator*, [6–8](#)
 - operator+, [7](#)
 - operator-, [7](#)
 - operator=, [8](#)
- CMatrice< Mtype >, [5](#)
- MATtransposee
 - CMatrice, [6](#)
- operator*
 - CMatrice, [6–8](#)
- operator+
 - CMatrice, [7](#)
- operator-
 - CMatrice, [7](#)
- operator=
 - CMatrice, [8](#)
- sEXPmessageException
 - CException, [4](#)
- uiEXPgetType
 - CException, [4](#)