



Root Group

~ The Root Group Company ~

# S.I.G.P.D.

(Tutoría de proyecto UTULAB)

*The Root Group Company*

Rol	Apellido	Nombre	C.I	Email
Coordinador	Moreira	Luciano	5.664.037-3	luciano.moreira.uy@gmail.com
Sub-Coordinador	Ruiz	Gerónimo	5.699.972-8	geronimoruiz769@gmail.com
Integrante 1	Moreira	José	5.693.593-4	mateosignazio@gmail.com
Integrante 2	Lamarca	Santiago	5.600.318-3	santiagolamarca31@gmail.com

**Docente: Argain, Agustin**

**Fecha de culminación**

**14/07/2025**

**PRIMERA ENTREGA**

**I.S.B.O. ~ 3°MH**

*2025 © The Root Group Company*



Root Group

*~ The Root Group Company ~  
Montevideo, 19 de mayo 2025*

## **Índice**

<b>Índice</b>	<b>página 1</b>
<b>Introducción</b>	<b>página 2</b>
<b>Objetivo</b>	<b>página 3</b>
<b>Justificación</b>	<b>página 4</b>
<b>Descripción del juego</b>	<b>página 5</b>
<b>Cronograma del juego</b>	<b>página 6</b>
<b>Justificación del logo</b>	<b>página 7</b>
<b>Prototipos de diseños</b>	<b>página 8</b>
<b>Hoja Testigo</b>	<b>página 9</b>



Root Group

*~ The Root Group Company ~  
Montevideo, 19 de mayo 2025*

## **Introducción**

En la actualidad, los juegos de mesa han experimentado un resurgimiento, consolidándose como una alternativa de ocio social y educativo. Draftosaurus, publicado en 2019, es un juego de mesa familiar que combina estrategia, azar y toma de decisiones rápidas, donde los jugadores compiten por construir el parque de dinosaurios más eficiente y atractivo. Sin embargo, la gestión manual de las partidas, especialmente en lo referente a la puntuación y validación de reglas, puede ser compleja y propensa a errores, lo que puede afectar la experiencia lúdica, sobre todo para jugadores novatos o en contextos de juego competitivo.

El Sistema Informático de Gestión de Partidas para Draftosaurus (S.I.G.P.D.) surge como respuesta a esta necesidad, proponiendo una solución tecnológica que automatiza el seguimiento de partidas, el cálculo de puntajes y la validación de reglas. Este sistema no solo busca optimizar la experiencia de juego de Draftosaurus, sino también servir como un proyecto integrador para estudiantes de informática, permitiendo aplicar conocimientos de desarrollo web, bases de datos, experiencia de usuario y gestión de proyectos.

La propuesta se enmarca en el contexto de la digitalización de recursos lúdicos y educativos, aportando una herramienta accesible, intuitiva y adaptable a distintos perfiles de usuario, y contribuyendo tanto al disfrute del juego como al aprendizaje en entornos formativos.



Root Group

*~ The Root Group Company ~  
Montevideo, 19 de mayo 2025*

## **Objetivo**

Desarrollar una aplicación web multiplataforma que permita la gestión integral de partidas de Draftosaurus, automatizando la puntuación, validando las reglas de juego y facilitando la experiencia tanto para jugadores como para administradores.

### **Objetivos específicos:**

- ❖ Implementar un sistema de registro de jugadas y colocación de dinosaurios en tiempo real.
- ❖ Automatizar el cálculo de puntajes finales según las reglas oficiales de Draftosaurus.
- ❖ Validar automáticamente las restricciones impuestas por el dado y las reglas de los recintos.
- ❖ Ofrecer una interfaz de usuario amigable y accesible, disponible en español e inglés.
- ❖ Permitir la gestión de partidas en modo seguimiento y modo juego digitalizado.
- ❖ Facilitar la administración y mantenimiento del sistema por parte de usuarios con perfil administrador.
- ❖ Garantizar la compatibilidad con dispositivos y navegadores actuales, utilizando tecnologías web estándar.



Root Group

*~ The Root Group Company ~*  
*Montevideo, 19 de mayo 2025*

## **Justificación**

La gestión manual de partidas en juegos de mesa modernos, como Draftosaurus, puede resultar laboriosa y susceptible a errores, especialmente en lo que respecta al conteo de puntos y la aplicación de reglas específicas. Esta situación puede generar confusiones, ralentizar el desarrollo de la partida e incluso afectar la satisfacción de los jugadores. Además, en contextos educativos o competitivos, la transparencia y precisión en la gestión de partidas adquiere una relevancia aún mayor.

El desarrollo del S.I.G.P.D. está justificado por la necesidad de contar con una herramienta digital que simplifique y optimice el seguimiento de partidas, reduzca la carga cognitiva de los jugadores y minimice los errores humanos. Asimismo, el proyecto representa una oportunidad para aplicar y consolidar competencias técnicas en desarrollo web, gestión de bases de datos y experiencia de usuario, alineándose con los objetivos formativos del curso y las demandas actuales del mercado tecnológico.

Por último, la digitalización de procesos lúdicos contribuye a la inclusión de nuevos públicos, facilita el acceso a recursos didácticos y promueve la innovación en el ámbito de los juegos de mesa y la educación.



Root Group

~ *The Root Group Company* ~  
Montevideo, 19 de mayo 2025

### **Breve Descripción del Juego (Ficha Técnica)**

<b>Elemento</b>	<b>Descripción</b>
Nombre	Draftosaurus
Temática	Construcción de parques de dinosaurios
Tipo	Juego de mesa, familiar, estratégico, draft
Autores	Antoine Bauza, Corentin Lebrat, Ludovic Maublanc, Théo Rivière
Editorial	Ankama, Board Game Box
Año de publicación	2019
Duración	10-15 minutos por partida
Jugadores	2-5
Mecánicas	Draft, colocación de trabajadores, puntuación por recintos



Root Group

*~ The Root Group Company ~  
Montevideo, 19 de mayo 2025*

## **Cronograma Inicial del Proyecto**

<b>Etapa</b>	<b>Fecha de inicio</b>	<b>Fecha de fin</b>	<b>Entregable</b>
Análisis de requerimientos	12/05/2025	22/05/2025	Documento de requerimientos
Diseño de prototipos	23/05/2025	13/06/2025	Bocetos de UI/UX y diagramas
Desarrollo back-end	16/06/2025	18/07/2025	Módulo PHP y base de datos
Desarrollo front-end	21/07/2025	29/08/2025	Interfaz HTML/CSS/JS funcional
Integración y pruebas	01/09/2025	30/09/2025	Versión beta
Documentación final	01/10/2025	10/11/2025	Manual de usuario y técnico
Entrega e instalación final	12/11/2025	12/11/2025	Producto instalado y funcional



Root Group

*~ The Root Group Company ~  
Montevideo, 19 de mayo 2025*

### **Logo del equipo**



Root Group

Elegimos este logo debido a que en el inglés root significa raíz, es un guiño a root de Linux (SuperUsuario) y también a la cerveza de raíz.





Root Group

~ The Root Group Company ~  
Montevideo, 19 de mayo 2025

## Prototipos de diseños

Dado	Tablero de verano	Diseño de los dinosaurios:
		



Root Group

*~ The Root Group Company ~*  
*Montevideo, 19 de mayo 2025*

## **Hoja Testigo**