



Root Group

~ The Root Group Company ~

S.I.G.P.D.

(Sociología)

The Root Group Company

Rol	Apellido	Nombre	C.I	Email
Coordinador	Moreira	Luciano	5.664.037-3	luciano.moreira.uy@gmail.com
Sub-Coordinador	Ruiz	Gerónimo	5.699.972-8	geronimoruiz769@gmail.com
Integrante 1	Moreira	José	5.693.593-4	mateosignazio@gmail.com
Integrante 2	Lamarca	Santiago	5.600.318-3	santiagolamarca31@gmail.com

Docente: Vargas, Bertha

Fecha de culminación

14/07/2025

PRIMERA ENTREGA

I.S.B.O. ~ 3°MH

2025 © The Root Group Company



Root Group

~ *The Root Group Company* ~
Montevideo, 19 de mayo 2025

Índice

Índice	página 1
Objetivo General	página 2-3
Primer Objetivo	página 4
Segundo Objetivo	página 4
Datos de integrantes	página 5
Referencias	página 6
Hoja testigo	página 7



Root Group

~ *The Root Group Company* ~
Montevideo, 19 de mayo 2025

Objetivo General

❖ En un paneo general ¿Qué conocimientos, tanto de informática como de sociología, se busca emplear en el proyecto? El proyecto busca integrar conocimientos de las unidades curriculares de informática y sociología, en el cual se visualice el desarrollo de habilidades prácticas y su importancia en la inserción en el medio. A través de la investigación de campo, la recolección y análisis de datos, los estudiantes pueden comprender mejor las dinámicas sociales y problemáticas que les afectan. Permite fomentar el pensamiento crítico, al analizar la información desde diferentes perspectivas y tomar decisiones basadas en evidencias, lo que fortalece su capacidad de análisis y reflexión.

Dicho proyecto va a ser una oportunidad para involucrarse en la comunidad y contribuir en la misma. Se busca con el mismo, estimular la creatividad y la búsqueda de soluciones innovadoras a problemas concretos, en donde es esencial el trabajo colaborativo. De esta forma les permite enfrentarse a situaciones del mundo laboral en donde se requiere trabajar en equipo, gestionar proyectos y comunicarse asertivamente. Por lo tanto, va contribuir a preparar a los estudiantes para el futuro donde la tecnología y la sociedad están cada vez más interconectadas.

❖ ¿Cuáles son los pilares fundamentales de la compañía respecto al desarrollo? Como toda empresa, el objetivo principal es capitalizar el producto por el cual se trabaja, de esa manera se crea un modo de vida sustentable, reitero, como cualquier otra empresa. La filosofía de Root Group detrás de cada línea de código no es solamente capitalizar el proyecto, llegar a las deadlines y solamente crear un software digno de ser llamado juego, sino que dicho software está pensado para ser un verdadero pasatiempo, algo que sea disfrutable y siga los principales 2 pilares en los cual se piensa el juego, que sea **bonito** y **fácil**, de esa manera puede ser adaptable a todas las edades, de esa manera satisfacer la mayor cantidad de mentes posibles mediante el juego.



Root Group

*~ The Root Group Company ~
Montevideo, 19 de mayo 2025*

❖ ¿Cómo afecta el juego en los individuos? Está demostrado que los juegos proporcionan un ejercicio a la mente, calmanos a nosotros como individuos y bajar el cortisol (responsable del estrés). Este último punto está siendo el principal punto de abordaje de Draftosaurus. En un mundo lleno de diagnósticos de ansiedad y depresión, el principal producto de la compañía llega para solucionar dicha problemática.



Root Group

~ *The Root Group Company* ~
Montevideo, 19 de mayo 2025

Primer Objetivo

- ❖ ¿Cómo puede el diseño y el desarrollo de un software, tal como, Draftosaurus, influir en la reducción del estrés y la ansiedad de los usuarios, promoviendo el bienestar mental?

Segundo Objetivo

- ❖ ¿De qué manera la integración de conocimientos como la informática y la sociología, a través de la investigación y la recopilación de datos, contribuye al desarrollo de habilidades prácticas y al fortalecimiento del pensamiento crítico a los estudiantes?



Root Group

~ *The Root Group Company* ~
Montevideo, 19 de mayo 2025

**Datos de integrantes (anteriormente puesto en partes de
documentación)**

ROL	C.I	APELLIDO	NOMBRE	E-MAIL
Coordinador	5664037-3	Moreira	Luciano	luchomoreira.uy@gmail.com
Subcoordinador	5699972-8	Ruiz	Gerónimo	geronimoruiz769@gmail.com
Integrante 1	5693593-4	Moreira	José	mateosignazio@gmail.com
Integrante 2	5600318-3	Lamarca	Santiago	santiagolamarca31@gmail.com



Root Group

~ *The Root Group Company* ~
Montevideo, 19 de mayo 2025

Referencias

Sánchez, L. (2025, 25 junio). Videojuegos reducen el estrés fisiológico, revela investigación. JP+ Noticias de Nicaragua y el Mundo.
<https://jpmas.com.ni/videojuegos-reducen-el-estres-fisiologico-revela-investigacion/>



Root Group

~ ***The Root Group Company*** ~
Montevideo, 19 de mayo 2025

Hoja testigo