

# 模板框架使用

Version 1.0

## 概述

Motion Studio新建工程时，可以选择新建“空的框架”和新建“模板框架”两种方式。

“空的程序框架”里没有任何代码，由用户自行编写整个程序，而用“模板框架”新建工程后，Motion Studio里就已经创建了两个Task，并在系统内部封装了一些函数、变量，在ProjectDefine.bi和两个Task创建了部分程序以及创建了一部分VR变量区域。这些共同组成了“模板框架”。

“模板框架”定义了机器接受命令的接口和机器运行的状态切换，用户在程序框架下添加代码，就可以很快完成一套设备运行的程序，让设备稳定的运行。该“模板框架”特别适用顺序流水作业的运动控制相关设备。

## 目的

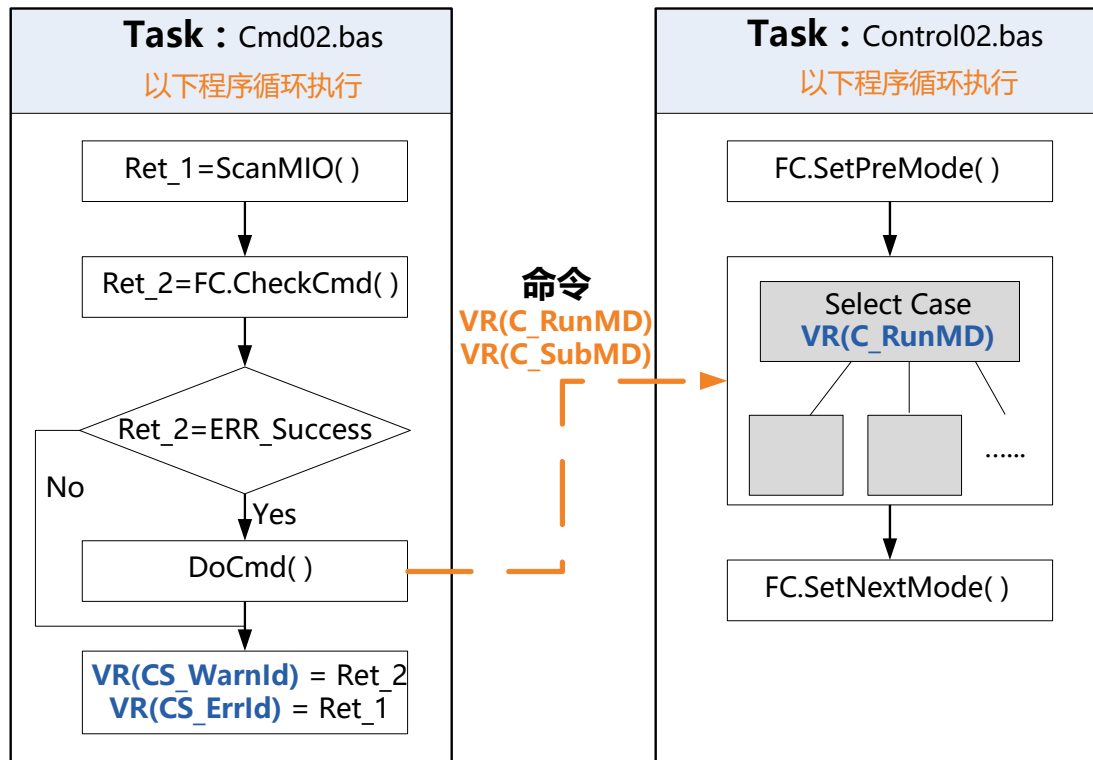
“模板框架”可以让用户快速搭建稳定可靠的程序，避免了开发者随意开发导致的程序结构不佳，运行效率不高以及不易调试、维护等问题。同时，很好的使用该框架，可以用同一个框架应对各种非标设备，大幅缩短开发周期。

## 框架流程

### Task 组成

框架由 2 个 Task 构成，两个 Task 的主体结构都是 While 循环。

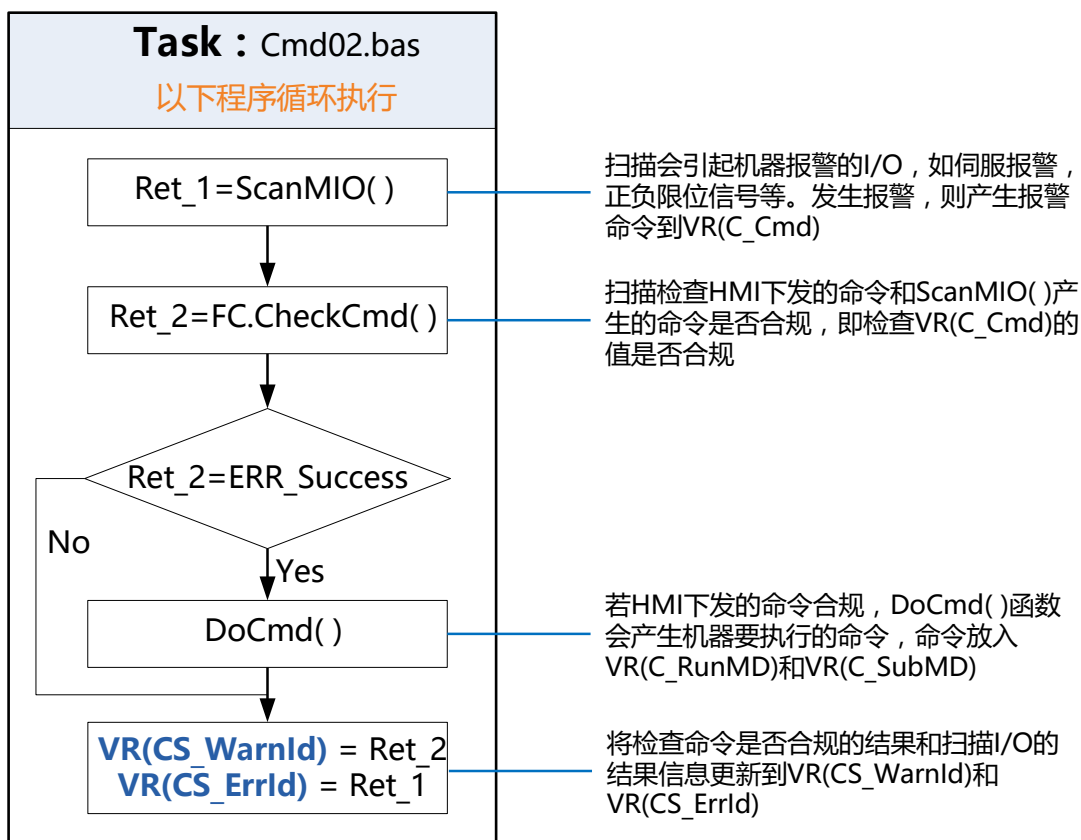
1. Cmd02.bas：负责扫描外部信息（HMI 下发的命令和 I/O）—>产生机器动作命令。
2. Control02.bas：负责机器动作执行—>执行命令。



## Cmd02.bas 主流程解析

Cmd02.bas 这个 Task 流程很简单，说明如下：

- 扫描有没有伺服报警、限位报警等错误发生
- 扫描 HMI 下发的命令和 ScanMIO()产生的命令 VR(C\_Cmd)是否合规
  - a) 没有命令，则不产生动作命令
  - b) 命令不合规，则不产生动作命令
  - c) 命令合规，则产生动作命令到VR(C\_RunMD)和VR(C\_SubMD)
- 更新以上两个扫描结果信息到VR(CS\_WarnId)和VR(CS\_ErrId)

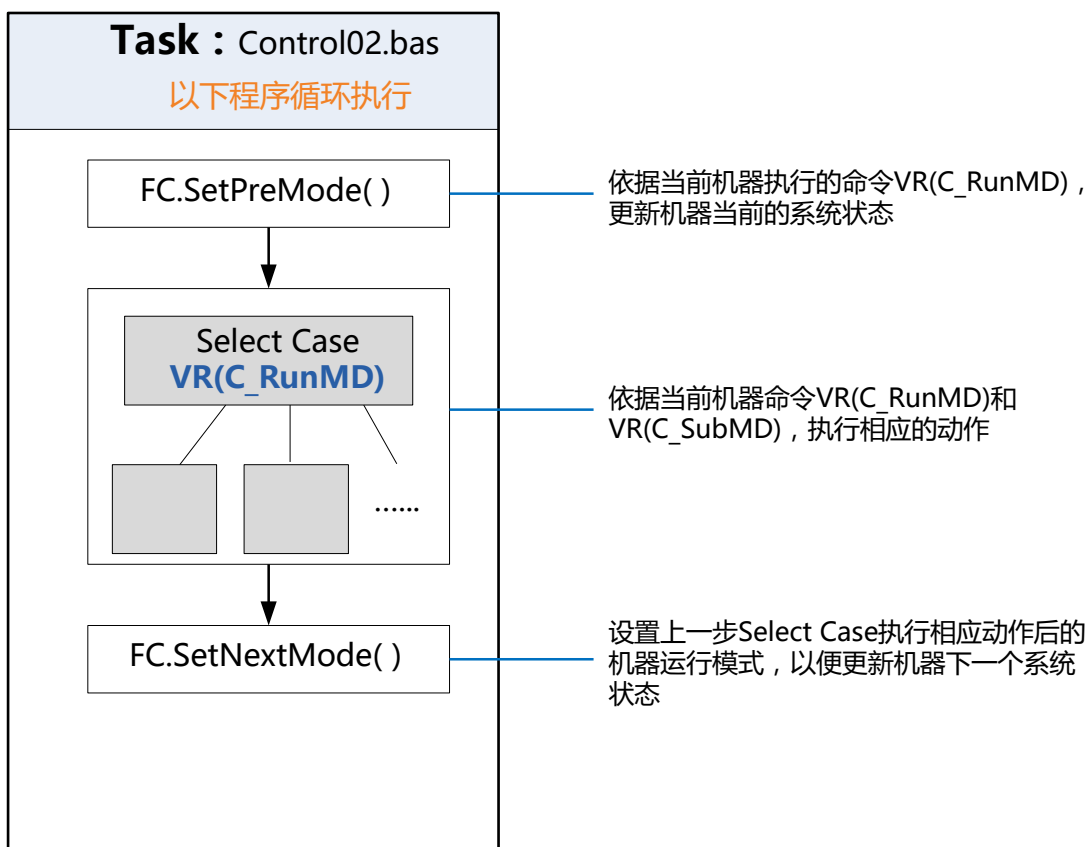


## Control02.bas 主流程解析

Control02.bas 这个 Task 的流程说明如下：

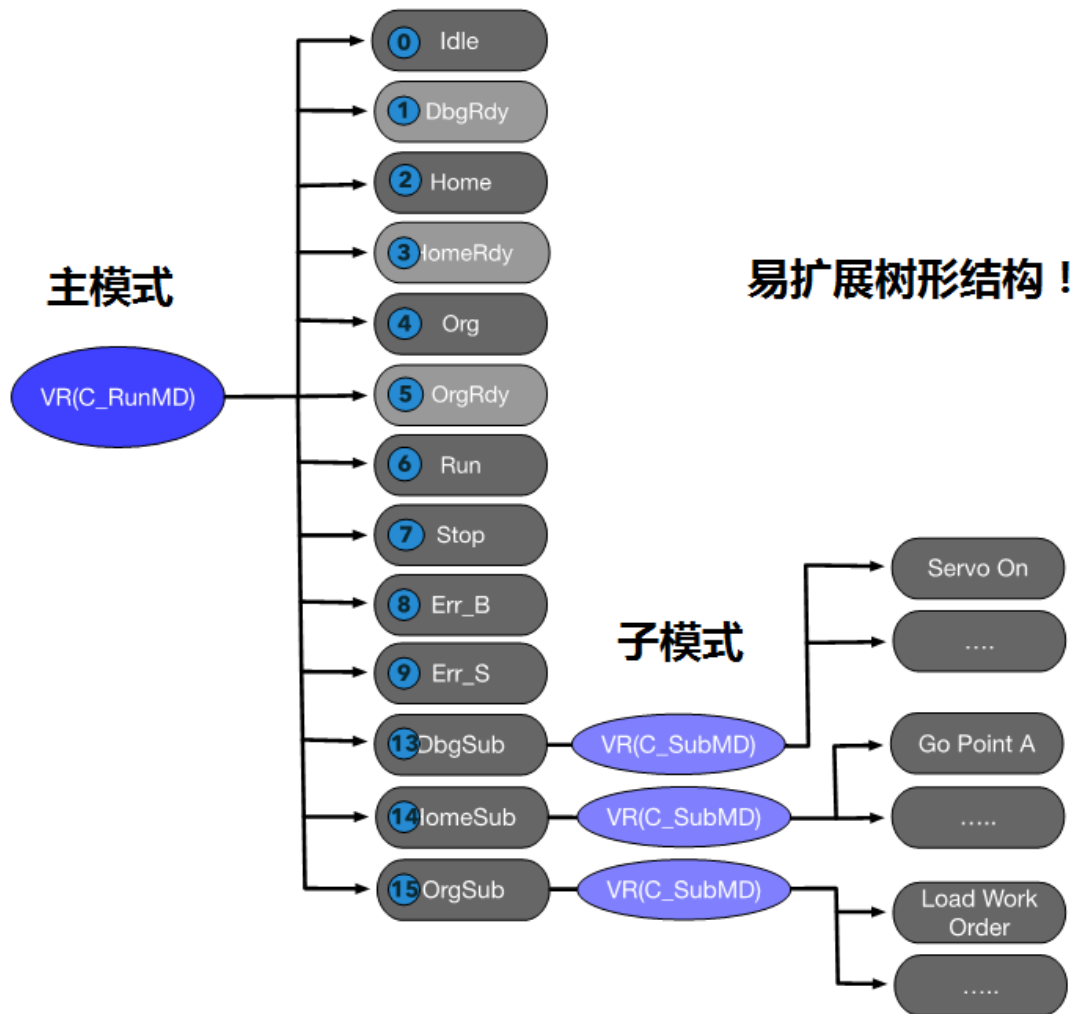
- 更新当前机器的系统状态
- 根据 Cmd02.bas 产生的机器执行命令，执行相应的动作
- 设置机器下一个运行模式，以便更新机器下一个系统状态

**注意：**使用模板框架的情况下，系统内部定义了机器状态机的运行模式，机器需按照系统定义好的状态机运行。具体请参照“状态机与机器运行模式”章节。



## 状态机与机器运行模式

状态机由 Select Case 实现运行模式管理。框架内部已定义好状态机，根据机器得到的命令 VR(C\_RunMD)，系统会自动切换状态机。



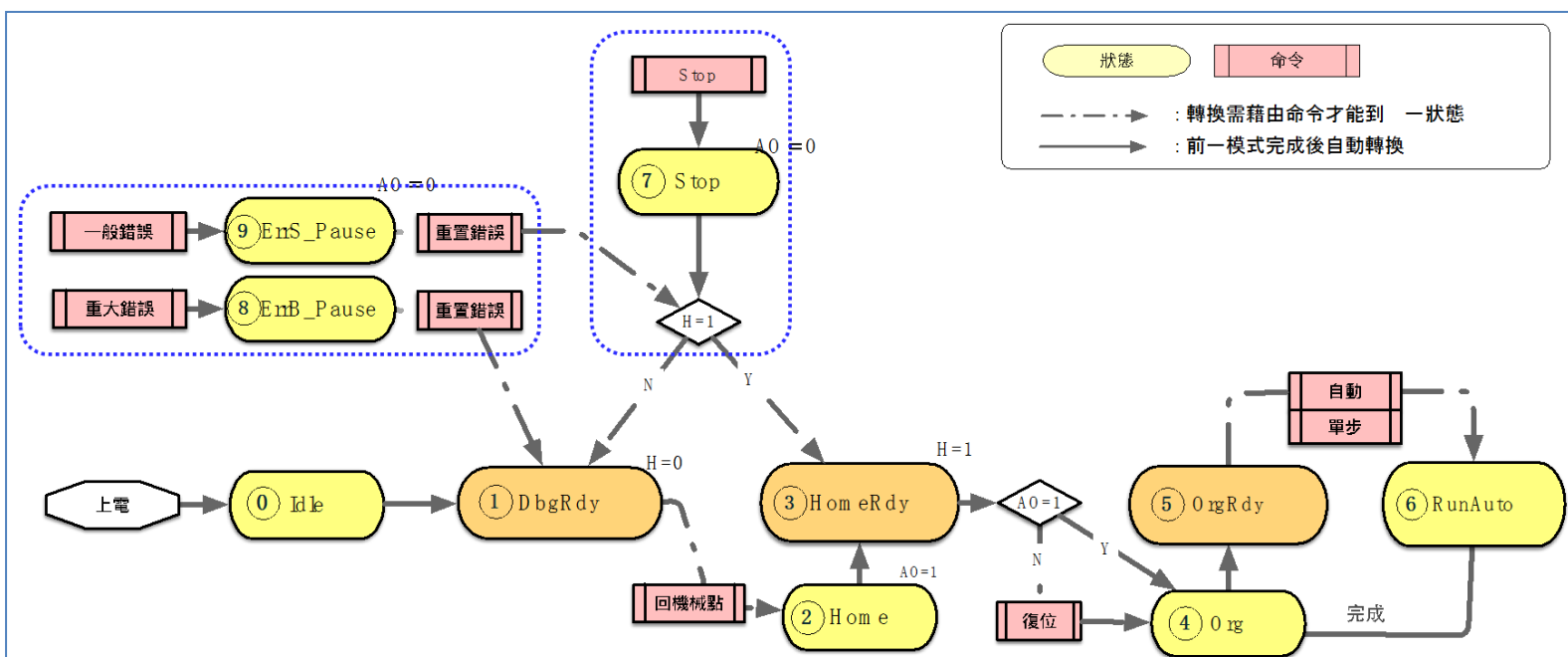
状态机说明如下：

| 状态      | 说明                        |
|---------|---------------------------|
| Idle    | 机器刚上电的状态                  |
| DbgRdy  | 机器上电后经过初始化后的状态，称为调试模式等待状态 |
| Home    | 回机械原点运动中的状态               |
| HomeRdy | 回完机器原点的状态，称为原点模式等待状态      |
| Org     | 回工作原点运动中的状态               |
| OrgRdy  | 回完工作原点的状态，称为工作原点模式等待状态    |
| Run     | 自动运行中的状态，即自动流程运行中的状态      |
| Stop    | 自动流程运行被停止后的状态             |

|         |                        |
|---------|------------------------|
| Err_B   | 机器出现重大错误后的状态           |
| Err_S   | 机器出现一般错误后的状态           |
| DbgSub  | 调试模式等待状态下的子动作在执行时的状态   |
| HomeSub | 原点模式等待状态下的子动作在执行时的状态   |
| OrgSub  | 工作原点模式等待状态下的子动作在执行时的状态 |

### 机器状态机切换如下图

- 三种等待状态：①DbgRdy、③HomeRdy、⑤OrgRdy。等待状态下，机器无动作，处于等待接收命令状态
- 框架中的自动流程动作支持自动/单步/暂停运行
- 依据不同命令，自动切换状态机模式
- 发生停止命令或一般错误的重置错误命令后，如果机器曾回过机械原点，会自动进入 HomeRdy 状态
- 分两种错误处理：一般错误 Err\_S 和重大错误 Err\_B。发生重大错误，重置错误后，系统会进入 DbgRdy，需重回机械原点，才能进行后续的回工作原点和自动流程动作。





## 全局接口变量

系统保留了 VR(0)~VR(15)的使用，这 16 个变量的 VR 编号内部都做了宏定义。用户可以针对这些接口，查询 VR 表来调试机器，说明如下：

| VR     | 宏定义                 | 说明                   |
|--------|---------------------|----------------------|
| VR(0)  | VR(C_RunMD)         | 系统执行的动作模式            |
| VR(1)  | VR(CS_RunSTA)       | 系统状态                 |
| VR(2)  | 预留                  |                      |
| VR(3)  | VR(CS_RunStepCount) | 自动流程动作中当前运行的步骤号      |
| VR(4)  | VR(C_SubMD)         | 系统执行的动作子模式           |
| VR(5)  | VR(C_Cmd)           | 外部下发的命令。例如：HMI 下发的命令 |
| VR(6)  | 预留                  |                      |
| VR(7)  | 预留                  |                      |
| VR(8)  | VR(CS_WarnId)       | 系统警告代码               |
| VR(9)  | VR(CS_ErrId)        | 系统错误代码               |
| VR(10) | VR(CF_Home)         | 机械原点的标志位             |
| VR(11) | VR(CF_Stop)         | 停止命令的标志位             |
| VR(12) | VR(CF_Pause)        | 暂停命令的标志位             |
| VR(13) | VR(CF_Step)         | 单步命令的标志位             |
| VR(14) | VR(CF_Err)          | 错误的标志位               |
| VR(15) | VR(CF_AutoOrg)      | 机械原点后自动执行到工作原点的标志位   |

## VR(C\_Cmd)

VR(C\_Cmd)作为接收外部命令的接口，可以是 HMI 下发命令改变 VR(C\_Cmd)的值，也可以通过程序执行赋值改变 VR(C\_Cmd)的值。

### VR(C\_Cmd)数值说明

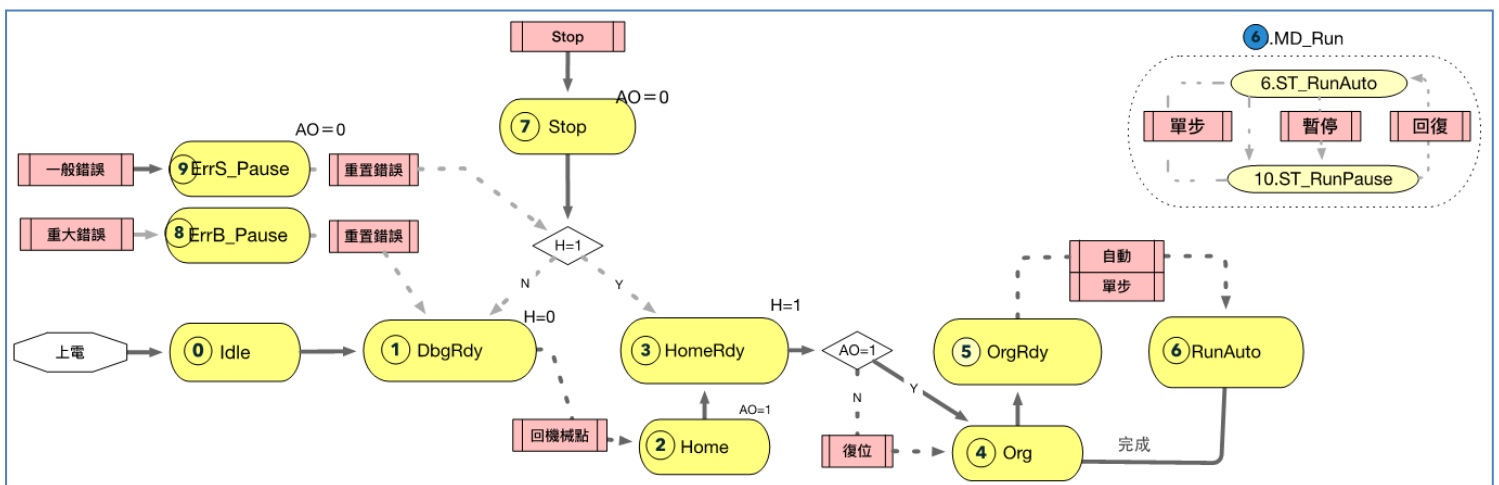
| 数值      | 系统内宏定义         | 说明                      |
|---------|----------------|-------------------------|
| 0       | N_NO_CMD       | 无命令                     |
| 1       | N_CMD_Home     | 回机械原点命令                 |
| 2       | N_CMD_Org      | 回工作原点命令                 |
| 3       | N_CMD_Run      | 自动流程运行命令                |
| 4       | N_CMD_Stop     | 停止命令                    |
| 5       | N_CMD_Pause    | 暂停命令                    |
| 6       | N_CMD_Step     | 单步运动命令                  |
| 7       | N_CMD_Resume   | 恢复命令，继续运行被暂停的自动流程       |
| 8       | N_CMD_OnErrB   | 重大错误处理命令                |
| 9       | N_CMD_OnErrS   | 一般错误处理命令                |
| 10      | N_CMD_ResetErr | 重置错误状态命令                |
| 101~199 | 用户自定义...       | DbgRdy 模式下自定义动作命令       |
| 201~299 | 用户自定义...       | HomeRdy 模式下自定义动作命令      |
| 301~399 | 用户自定义...       | OrgRdy 模式下自定义动作命令       |
| 401~499 | 用户自定义...       | RunAuto 模式下自定义动作命令(暂保留) |

## VR(CS\_RunSTA)

VR(CS\_RunSTA)反馈的是当前机器处于的系统状态。系统状态会根据机器动作的执行，系统内自动切换。

### VR(CS\_RunSTA)数值说明

| 数值 | 系统内宏定义               | 说明                       |
|----|----------------------|--------------------------|
| 0  | N_ST_Idle            | 初始空闲状态                   |
| 1  | N_ST_DbgRdy          | 完成初始化，在 DbgRdy 模式下等待状态   |
| 2  | N_ST_Home            | 正在回机械原点中...              |
| 3  | N_ST_HomeRdy         | 完成回机械原点的等待状态             |
| 4  | N_ST_Org             | 正在到工作原点中...              |
| 5  | N_ST_OrgRdy          | 完成到工作原点的等待状态             |
| 6  | N_ST_RunAuto         | 正在自动流程动作运行中...           |
| 7  | N_ST_Stop            | 正在停止运行中...               |
| 8  | N_ST_ErrB_Pause      | 发生重大错误，处于暂停状态            |
| 9  | N_ST_ErrS_Pause      | 发生一般错误，处于暂停状态            |
| 10 | N_ST_RunPause        | 自动流程动作运行处于暂停状态           |
| 11 | N_ST_Dbg_SubActions  | 正在执行 DbgRdy 模式下自定义动作...  |
| 12 | N_ST_Home_SubActions | 正在执行 HomeRdy 模式下自定义动作... |
| 13 | N_ST_Org_SubActions  | 正在执行 OrgRdy 模式下自定义动作...  |
| 14 | N_ST_Run_SubActions  | 正在执行 RunAuto 模式下自定义动作... |



## 框架的动作组成

用框架开发，系统把整个设备的动作分为“基本动作”和“用户自定义动作”

- 基本动作：系统已定义好，具体里面的动作细节由用户根据机台实际应用编写。
- 用户自定义动作：用户根据实际应用，可以自定义动作，放入三个等待状态模式下，即框架保留了用户自定义动作的扩展空间。



基本动作

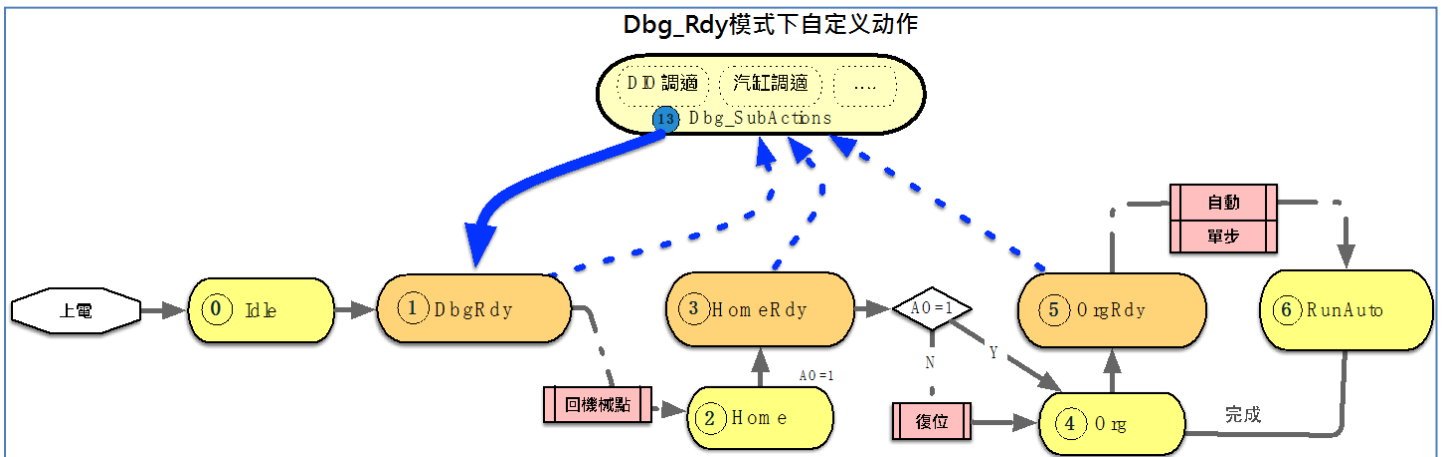
|   | 说明  |
|---|---|
| <b>系统定义中的基本动作</b><br><br>命令 VR(C_Cmd) 的 编 号 范 围<br>为:0~10 | <ul style="list-style-type: none"><li>1. 系统定义了常见设备中需用到的基本动作</li><li>2. 基本动作执行会引起系统状态机切换,从而实现动作有效管理</li><li>3. 例如:回机械原点,回工作原点,自动流程动作</li></ul> |

## 用户自定义动作

- DbgRdy 模式下的自定义动作：Dbg\_SubActions

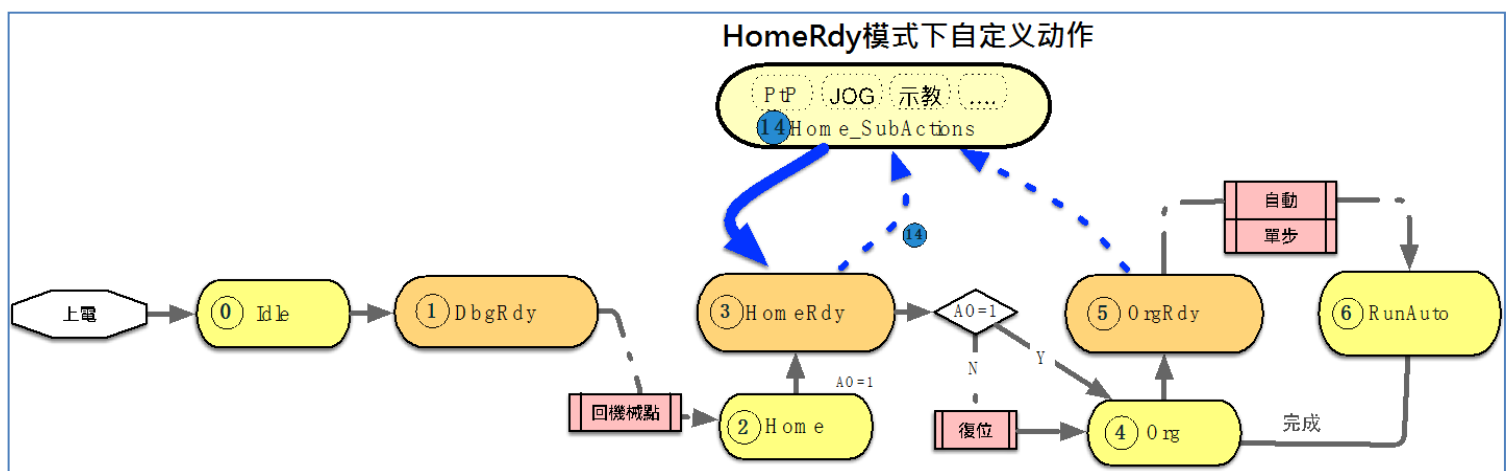
|   | 说明  |
|---|---|
| <b>DbgRdy 模式下自定义动作</b><br>命令 VR(C_Cmd) 的编号范围<br>为:101~199 | 4. DbgRdy 模式可以执行的是调试动作,不需要回机械原点就可以执行的动作放在此模式下。<br>5. 当系统处于①DbgRdy、③HomeRdy、⑤OrgRdy 的模式下,才可以执行<br>6. 该模式下的自定义动作执行完,系统会自动进入 DbgRdy 状态模式<br>7. 例如:DIO 手动调试,轴调试 |

Dbg\_Rdy模式下自定义动作



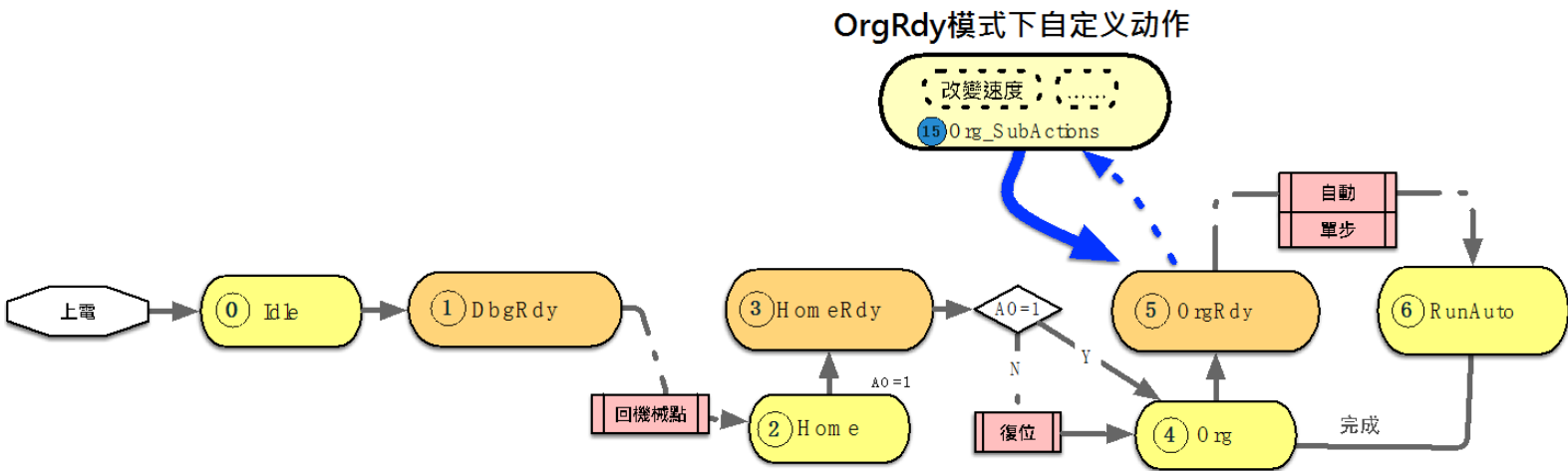
● HomeRdy 模式下的自定义动作：Home\_SubActions

|  | 说明   |
|--|--|
| <b>HomeRdy 模式下自定义动作</b><br>命令 VR(C_Cmd) 的编号范围为:201~299 | <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 需要回机械原点才可执行的动作放在此模式下。</li> <li>2. 当系统处于③HomeRdy、⑤OrgRdy 的模式下，才可以执行。</li> <li>3. 该模式下的自定义动作执行完，系统会自动进入 HomeRdy 状态模式</li> <li>4. 例如：示教、手动定位</li> </ol> |



● OrgRdy 模式下的自定义动作：Org\_SubActions

|   | 说明  |
|---|---|
| <b>OrgRdy 模式下自定义动作</b><br>命令 VR(C_Cmd) 的编号范围<br>为:301~399 | <ol style="list-style-type: none"><li>1. 需要回工作原点才可执行的动作放在此模式下。</li><li>2. 当系统处于⑤OrgRdy 的模式下，才可以执行。</li><li>3. 该模式下的自定义动作执行完，系统会自动进 OrgRdy 状态模式</li><li>4. 例如：改变加工速度</li></ol> |



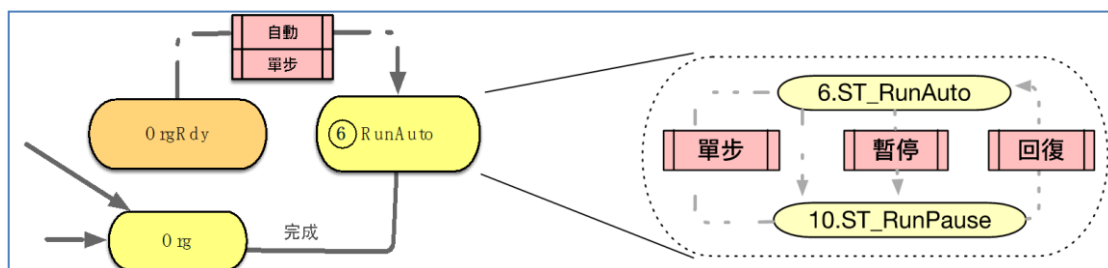


## 自动/单步/暂停

自动流程动作 ( Run ) 可以实现自动顺序执行、单步执行以及暂停操作。

- 自动流程顺序动作需写在 Sub ModeRun 的函数体里
- 一般情况下，用户定义的设备组件 ( 如 XYZ Table ) 下的 WaitDone() 方法作为一个单步节点
- 如果需要动作步骤间实现暂停操作，需在步骤节点间插入 FC.CheckPause

```
'Purpose：運行模式
SUB ModeRun
'用戶自定義動作代碼，請編寫於此運行模式下...
'示範動作：
XYZ.MOVE_XYZ 5000, 6000, 7000 'path 0
XYZ.WaitDone()
FC.ChecknPause() ← 暫停節點
XYZ.MOVE_XYZ 15000, 16000, 17000 'path 1
XYZ.WaitDone()
FC.ChecknPause() ← 暫停節點
END SUB
```



## 如何使用框架

### 框架已具备的功能

- 14 种设备系统状态自动转换
- 发生重大错误与一般错误时暂停动作
- 特定状态，拒绝不合法的操作(Ex: 机器还没有回零，不能操作 RUN )
- 9 种基本动作处理：
  - a) 回原点，到工作点，
  - b) 自动运行，暂停， 单步运行, 停止
  - c) 重大错误, 一般错误，重置错误



## 两个步骤开发设备

### 步骤 1：添加基本动作处理

| 添加步骤     | 说明  |
|----------|---|
| 1. 初始化   | 在 Init()，编写您的初始化动作...   |
| 2. 回机械原点 | 在 ModeHome ()，编写您的回机械原点动作...  |
| 3. 到工作原点 | 在 ModeOrg ()，编写您的回工作原点包含的动作...  |
| 4. 自动运行  | 在 ModeRun ()，编写您的自动运行动作...  |
| 5. 停止    | 1. 在 UserStop()，编写如何停止您的设备动作<br>2. 在 ModeStop()，编写停止后，您希望执行的动作...   |
| 6. 错误处理  | <b>重大错误:</b><br>1. 在 UserErrB(),编写发生错误时您要采取的动作(Ex: 停止)<br>2. 在 ModeErrB(), 编写 Motion 错误停止后，您希望执行的动作...<br>3. 当发生错误，系统会暂停 Control02.bas 的执行，并等待清除错误命令<br>4. 请在 UserResetErr(),编写您的清除错误动作 |
|          | <b>一般错误:</b><br>1. 在 UserErrS(),编写发生错误时您要采取的动作(Ex: 停止)<br>2. 在 ModeErrS(), 编写 Motion 错误停止后，您希望执行的动作...<br>3. 当发生错误，系统会暂停 Control02.bas 的执行，并等待清除错误命令<br>4. 请在 UserResetErr(),编写您的清除错误动作 |

## 步骤 2：添加基本动作处理

- 步骤 2-1：在 DbgRdy 模式下添加可执行的自定义动作

### 添加步骤

1. 在 DoCmd()，定义您的命令编号 1xx ... 命令编号范围：101-199
2. 在 DoCmd() 设定子动作模式编号 VR(C\_SubMD)= n
3. 在 ModeDbg\_SubActions()，添加当子动作模式 VR(C\_SubMD)= n 时，要执行的动作

**范例：**如需在 DbgRdy 模式下添加“对轴 0、1、2 三个轴的伺服使能”动作。

```
SUB DoCmd()
SELECT CASE INT(VR(C_Cmd))
CASE 101                '指令编号(Debug Ready 模式下)
    VR(C_SubMD)=1        '设定子动作模式编号 VR(C_SubMD) = n
    Ret =Err_Success
END SELECT
```

```
SUB ModeDbg_SubActions()
SELECT CASE INT(VR(C_SubMD))
CASE 1                  '当子动作模式 VR(C_SubMD) = n 时
    BASE 0,1,2          '示范动作...对轴 0,1,2 使能伺服
    SVON
END SELECT
```

- 步骤 2-2 : 在 HomeRdy 模式下添加可执行的自定义动作

#### 添加步骤

1. 在 DoCmd() , 定义您的命令编号 2xx ... 命令编号范围 : 201-299
2. 在 DoCmd() 设定子动作模式编号 VR(C\_SubMD)= n
3. 在 ModeHome\_SubActions(), 添加当子动作模式 VR(C\_SubMD) = n 时, 要执行的动作

**范例 :** 如需在 HomeRdy 模式下添加 “做轴 0、1、2 三轴的直线插补” 动作。

```
SUB DoCmd()
SELECT CASE INT(VR(C_Cmd))
CASE 201                '指令编号(Home Ready 模式下)
    VR(C_SubMD)=2        '设定子动作模式编号 VR(C_SubMD) = n
    Ret = Err_Success
END SELECT
```

```
SUB ModeHome_SubActions()
SELECT CASE INT(VR(C_SubMD))
CASE 2                  '当子动作模式 VR(C_SubMD) = n 时
    BASE 0,1,2          '示范动作...到指定点 A
    LINEABS 1000, 1000, 1000
    WAIT DONE
END SELECT
```

- 步骤 2-3 : 在 OrgRdy 模式下添加可执行的自定义动作

#### 添加步骤

1. 在 DoCmd() , 定义您的命令编号 3xx ... 命令编号范围 : 301-399
2. 在 DoCmd() 设定子动作模式编号 VR(C\_SubMD)= n
3. 在 ModeOrg\_SubActions(), 添加当子动作模式 VR(C\_SubMD)= n 时, 要执行的动作

**范例 :** 如需在 OrgRdy 模式下添加 “载入工单” 动作。

```
SUB DoCmd()
SELECT CASE INT(VR(C_Cmd))
CASE 301                                '指令编号(Org Ready 模式下)
    VR(C_SubMD)=3                      '设定子动作模式编号 VR(C_SubMD)= n
    Ret = Err_Success
END SELECT
```

```
SUB ModeOrg_SubActions()
SELECT CASE INT(VR(C_SubMD))
CASE 3                                '当子动作模式 VR(C_SubMD)= n 时
    LoadWorkOrder()                  '示范动作...载入工单, 准备加工。
END SELECT
```

## 系统函数说明

### ScanMIO( )

**格 式：** Function ScanMIO( ) AS INTEGER

**描 述：** 扫描 Motion I/O 的状态。默认框架下，扫描轴上 MIO.ALM 、 MIO.PEL、 MIO.NEL 、 MIO.EMG 四个 Motion I/O 的状态。需检测其他 Motion I/O 的状态，需在 ScanMIO( )函数体中自行添加

**返回值：**

- ERR\_AxisAlmError：发生伺服报警时，返回 ERR\_AxisAlmError
- ERR\_AxisPelError：发生正向硬件限位报警时，返回 ERR\_AxisPelError
- ERR\_AxisNelError：发生负向限位报警时，返回 ERR\_AxisNelError
- ERR\_AxisEmgError：发生负向限位报警时，返回 ERR\_AxisEmgError
- ERR\_Success：没有发生轴错误时返回 ERR\_Success

### FC.CheckCmd( )

**格 式：** FUNCTION FlowCtrl.CheckCmd( ) AS INTEGER

**描 述：** 检测 VR(C\_Cmd)命令是否合规。系统内部已做宏定义 ,VR(C\_Cmd)即 VR(5)。VR(C\_Cmd)中的命令值说明如下表：

| 命令           | 对应值 | 说明            |
|--------------|-----|---------------|
| N_NO_CMD     | 0   | 无命令           |
| N_CMD_Home   | 1   | 回机械原点命令       |
| N_CMD_Org    | 2   | 到工作原点命令       |
| N_CMD_Run    | 3   | 自动流程运行命令      |
| N_CMD_Stop   | 4   | 停止运动命令        |
| N_CMD_Pause  | 5   | 暂停自动流程命令      |
| N_CMD_Step   | 6   | 自动流程单步执行命令    |
| N_CMD_Resume | 7   | 暂停后恢复自动流程运行命令 |
| N_CMD_OnErrB | 8   | 重大错误后处理命令     |
| N_CMD_OnErrS | 9   | 一般错误后处理命令     |

|                |         |                        |
|----------------|---------|------------------------|
| N_CMD_ResetErr | 10      | 清除轴错误状态命令              |
| N_CMD_DbgSub   | 101~199 | DebugReady 模式下的子程序执行命令 |
| N_CMD_HomeSub  | 201~299 | HomeReady 模式下的子程序执行命令  |
| N_CMD_OrgSub   | 301~399 | OrgReady 模式下的子程序执行命令   |
| N_CMD_RunSub   | 401~499 | Run 模式下的子程序执行命令        |
| 其他命令           | 以上值之外   | 不合规命令                  |

#### 返回值：

- ERR\_NoCommand：检测到 VR(C\_Cmd)的值为 0
- ERR\_InvalidOperation：检测到 VR(C\_Cmd)的值不符合机器当前状态允许的操作，比如当前机器正在执行自动流程动作，这时候 HMI 下发一个回原点命令，机器不会执行回原点命令。FC.CheckCmd()函数的返回值则为 ERR\_InvalidOperation
- ERR\_UnknowCommand：检测到 VR(C\_Cmd)的值非（0~10）或（101~499）
- ERR\_Success：检测到 VR(C\_Cmd)的值非以上三种情况时，返回 ERR\_Success

## DoCmd()

**格 式：** FUNCTION DoCmd() AS INTEGER

**描 述：** 根据检测到的 VR(C\_Cmd)值，系统内部会改变 VR(C\_RunMD)和 VR(C\_SubMD)的值。系统内部已做宏定义，VR(C\_RunMD)即 VR(0)，VR(C\_SubMD)即 VR(4)。

根据 VR(C\_Cmd)的值，产生的 VR(C\_RunMD)和 VR(C\_SubMD)的值如下表

| VR(C_Cmd)值  | 产生的 VR(C_RunMD)值                 | 产生的 VR(C_SubMD)值 |
|-------------|----------------------------------|------------------|
| N_NO_CMD    | 无变化                              | 无变化              |
| N_CMD_Home  | N_MD_Home : 2                    | 无变化              |
| N_CMD_Org   | N_MD_Org : 4                     | 无变化              |
| N_CMD_Run   | N_MD_Run : 6                     | 无变化              |
| N_CMD_Stop  | N_MD_Stop : 7                    | 无变化              |
| N_CMD_Pause | 无变化，但程序会执行到 FC.ChecknPause()这行停下 | 无变化              |
| N_CMD_Step  | 无变化，但程序会执行到下一个                   | 无变化              |



|                |   |                      |
|----------------|---|----------------------|
|                | FC.ChecknPause( )行停下  |                      |
| N_CMD_Resume   | 无变化，但程序会恢复执行，继续未执行完的自动流程动作  | 无变化                  |
| N_CMD_OnErrB   | N_MD_ErrB : 8   | 无变化                  |
| N_CMD_OnErrS   | N_MD_ErrS : 9   | 无变化                  |
| N_CMD_ResetErr | <ul style="list-style-type: none"> <li>ErrB : N_MD_DbgRdy</li> <li>ErrS : 曾回过机械原点，则 N_MD_HomeRdy</li> <li>ErrS : 未回过机械原点，则 N_MD_DbgRdy</li> </ul> | 无变化                  |
| N_CMD_DbgSub   | N_MD_Dbg_SubActions : 13  | 依照用户在该状态模式下的子动作定义的编号 |
| N_CMD_HomeSub  | N_MD_Home_SubActions : 14   | 依照用户在该状态模式下的子动作定义的编号 |
| N_CMD_OrgSub   | N_MD_Org_SubActions : 15  | 依照用户在该状态模式下的子动作定义的编号 |
| N_CMD_RunSub   | N_MD_Run_SubActions : 16  | 依照用户在该状态模式下的子动作定义的编号 |
| 其他命令           | 无变化   | 无变化                  |

**返回值：**

ERR\_UnknownCommand : 检测到 VR(C\_Cmd)的值非 ( 0~10 ) 或 ( 101~499 )

ERR\_Success : 检测到 VR(C\_Cmd)的值合规

**FC.SetPreMode( )**

**格 式：** FlowCtrl.SetPreMode( )

**描 述：** 根据机器得到的动作命令 VR(C\_RunMD)，更新设置机器当前的系统状态 VR(CS\_RunSTA)。

VR(C\_RunMD)与 VR(CS\_RunSTA)的对应关系如下：

| 命令 VR ( C_RunMD ) | 设置的系统状态 VR ( CS_RunSTA ) |
|-------------------|--------------------------|
| N_MD_Idle : 0     | N_ST_Idle : 0            |

|                           |                           |
|---------------------------|---------------------------|
| N_MD_DbgRdy : 1           | N_ST_DbgRdy : 1           |
| N_MD_Home : 2             | N_ST_Home : 2             |
| N_MD_HomeRdy : 3          | N_ST_HomeRdy : 3          |
| N_MD_Org : 4              | N_ST_Org : 4              |
| N_MD_OrgRdy : 5           | N_ST_OrgRdy : 5           |
| N_MD_Run : 6              | N_ST_RunAuto : 6          |
| N_MD_Stop : 7             | N_MD_Stop : 7             |
| N_MD_ErrB : 8             | N_ST_ErrB_Pause : 8       |
| N_MD_ErrS : 9             | N_ST_ErrS_Pause : 9       |
| N_MD_Dbg_SubActions : 13  | N_ST_Dbg_SubActions : 13  |
| N_MD_Home_SubActions : 14 | N_ST_Home_SubActions : 14 |
| N_MD_Org_SubActions : 15  | N_ST_Org_SubActions : 15  |
| N_MD_Run_SubActions : 16  | N_ST_Run_SubActions : 16  |

## FC. SetNextMode( )

**格 式：** FlowCtrl. SetNextMode( )

**描 述：** 目前模式动作完成后，依据目前的模式，决定了下一个模式。即当前动作命令 VR(C\_RunMD)的模式下动作完成后，用该函数设置更新下一个 VR(C\_RunMD)，这个运行模式的管理是依据框架系统内部定义的状态机实现的，请参考“状态机与机器运行模式”章节。

当前 VR(C\_RunMD)模式与下一个 VR(C\_RunMD)模式的对应关系如下：

| 当前 VR ( C_RunMD ) 模式 | 下一个 VR ( C_RunMD ) 模式  |
|----------------------|--|
| N_MD_Idle : 0        | N_MD_DbgRdy : 1  |
| N_MD_DbgRdy : 1      | N_MD_DbgRdy : 1  |
| N_MD_Home : 2        | N_MD_HomeRdy : 3   |
| N_MD_HomeRdy : 3     | VR(CF_AutoOrg)为 1，则 N_MD_Org : 4<br>VR(CF_AutoOrg)为 0，则 N_MD_HomeRdy : 3 |
| N_MD_Org : 4         | N_MD_OrgRdy : 5  |
| N_MD_OrgRdy : 5      | N_ST_OrgRdy : 5  |

|                           |  |
|---------------------------|--|
| N_MD_Run : 6              | N_MD_Org : 4   |
| N_MD_Stop_Insert : 10     | N_MD_Stop : 7  |
| N_MD_Stop : 7             | 回过机械原点 : N_MD_HomeRdy : 3<br>未回过机械原点 : N_MD_DbgRdy : 1 |
| N_MD_ErrB_Insert : 11     | N_MD_ErrB : 8  |
| N_MD_ErrB : 8             | N_MD_DbgRdy : 1  |
| N_MD_ErrS_Insert : 12     | N_MD_ErrS : 9  |
| N_MD_ErrS : 9             | 回过机械原点 : N_MD_HomeRdy : 3<br>未回过机械原点 : N_MD_DbgRdy : 1 |
| N_MD_Dbg_SubActions : 13  | N_MD_DbgRdy : 1  |
| N_MD_Home_SubActions : 14 | N_MD_HomeRdy : 3                                       |
| N_MD_Org_SubActions : 15  | N_MD_OrgRdy : 5  |
| N_MD_Run_SubActions : 16  | N_MD_Run : 6   |

## FlowCtrl

FlowCtrl 是系统内部定义的一个类，这个类里面包含了一些流程控制用到的 SUB 和 Funtion。用户结合本文档的说明，无需了解该类里的方法细节即可完成开发。该类里的一些需要用户了解内部细节的方法如 FC.CheckCmd( )、FC.SetPreMoe( )、FC.SetNextMoe( )等已在本章节说明。

## XYZ\_TABLE

XYZ\_TABLE 是框架下系统定义的一个示例类，这个类代表 XYZ 直角坐标平台这样的元件，该类包含了 XYZ 直角坐标平台下的一些方法：如三轴移动，回原点，WatiDone,停止移动，清除错误等。

该类定义在 ProjectDefine.bi 里面，如果用户的设备也是 XYZ 直角坐标平台，用户可以根据实际应用，在 TYPE XYZ\_TABLE 里扩展方法、属性。如果用户的设备不是 XYZ 直角坐标平台，用户可以仿照 TYPE XYZ\_TABLE 定义自己的类。