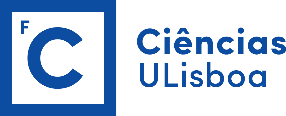
**“White Shuttle”**

**Application Manual**

Summary:

Foi desenvolvida uma app de partilha de mensagens entre vários clientes através de um servidor. A aplicação foi desenvolvida em Java e temos 2 programas principais – Server e Cliente. O server mantém uma lista de clientes online, enquanto o cliente comunica com o Server e permite aos users online trocar mensagens de forma segura.

Ao executar a aplicação (depois de inicializar o Server) do cliente, têm acesso a uma janela onde no lado esquerdo tem a lista de utilizadores (incluindo ele mesmo) em que se selecionar um nome, abre a conversa. Para enviar uma mensagem basta ao utilizador escrever a mesma no campo de texto e carregar no botão “Send”. Assim a mensagem fica visível para ambos.

De notar que esta aplicação não guarda qualquer mensagens trocadas em nenhuma DB, logo quando o server é reiniciado, não tem qualquer estado guardado, ou seja, as mensagens não são persistentes, e apenas conseguimos enviar mensagens para clientes que estejam online.

Installation:

Esta aplicação não precisa de nenhum sistema operativo específico, mas foi testada no Windows 10 e 11 com Java Development Kit instalado.

Para instalar a aplicação basta fazer *unzip* do projeto, e para executar tudo são necessárias 3 instâncias, uma para correr o Server, e uma para cada cliente.

Para iniciar o Server devemos entrar na diretoria /Server/Server e executar o programa *“P2PServer.java”*. De forma a abrir cada janela de cada cliente, em cada uma das restantes instâncias é necessário entrar na diretoria Client[1-2]/Common e correr o programa *“App\_Visual.java”* que abre uma janela (UI) com a app. A partir daí podem trocar mensagens com qualquer user online naquele momento.