

Nguyễn Vũ Lục Lam

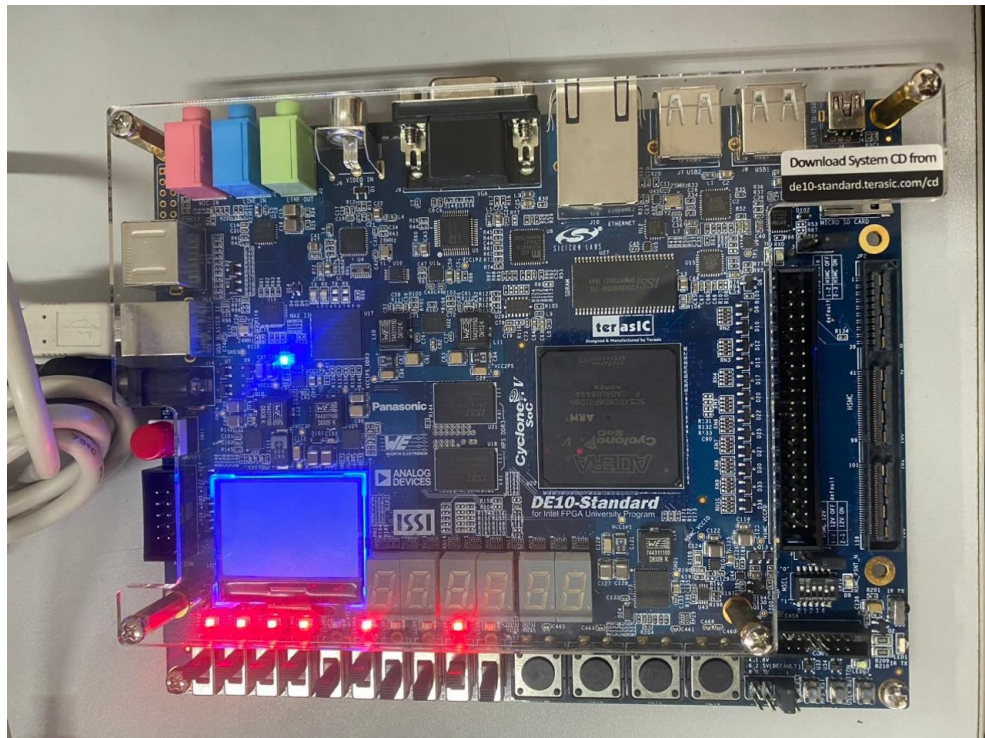
21200305

Báo cáo bài tập Lab tuần 1-Lớp 1

Bài 1: Nối 10 nút gạt (switch) với 10 led đỏ.

```
module Gat10Led (in, out); // khai báo Tên module
input [9:0] in;           // Khai báo port đầu vào
output [9:0] out;         // Khai báo port đầu ra

    assign out = in;      // Gán out bằng in
endmodule                 // Kết thúc module
```



Bài 2: Nối 4 nút bấm (button) với 4 led đỏ. Cho biết khi bấm vào đèn tắt hay sáng?

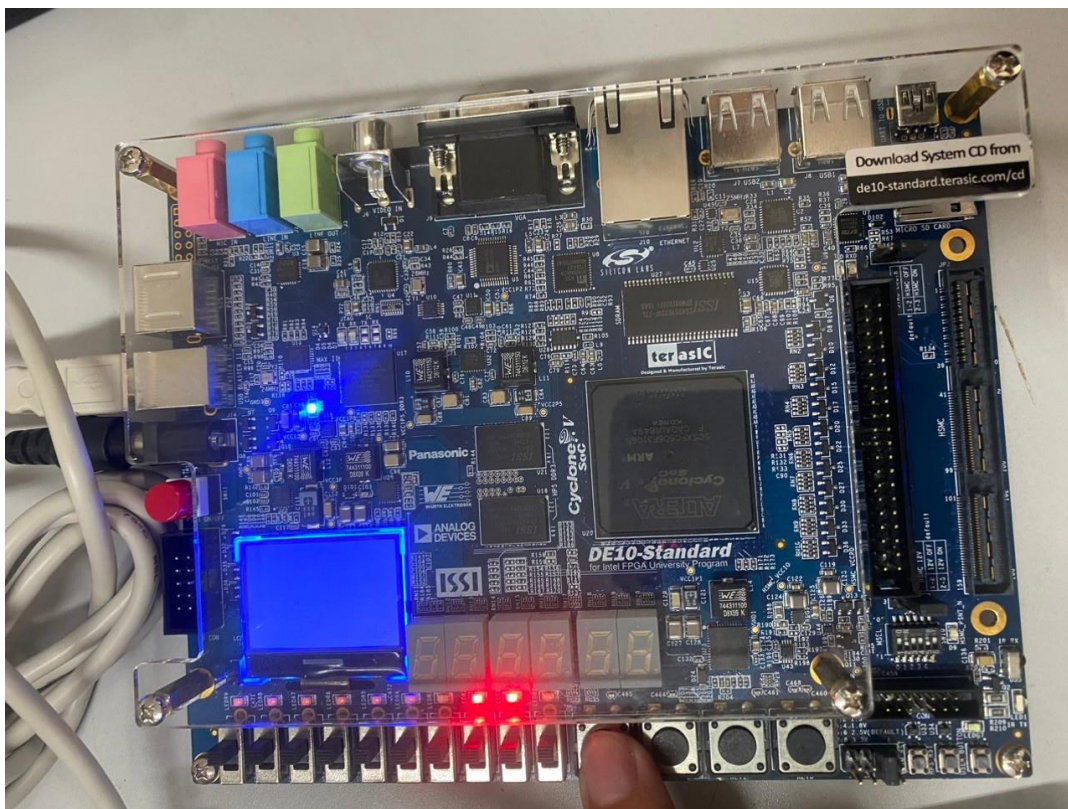
```
module 4NutLed (in, out);    // khai báo tên module
```

```
input [3:0] in;             //Khai báo port vào
```

```
output [3:0] out;           //Khai báo port ra
```

```
    assign out = in;          // gán out bằng in
```

```
endmodule                   // kết thúc module
```



Bài 3: Hiển thị chữ HELLO lên 5 led 7 đoạn.

```
module HELLO (HEX0, HEX1, HEX2, HEX3, HEX4); //Khai báo tên module
```

```
output [0:6] HEX0, HEX1, HEX2, HEX3, HEX4; //khai báo port đầu ra
```

```
assign HEX4 = 7'b1001000; // “H”
```

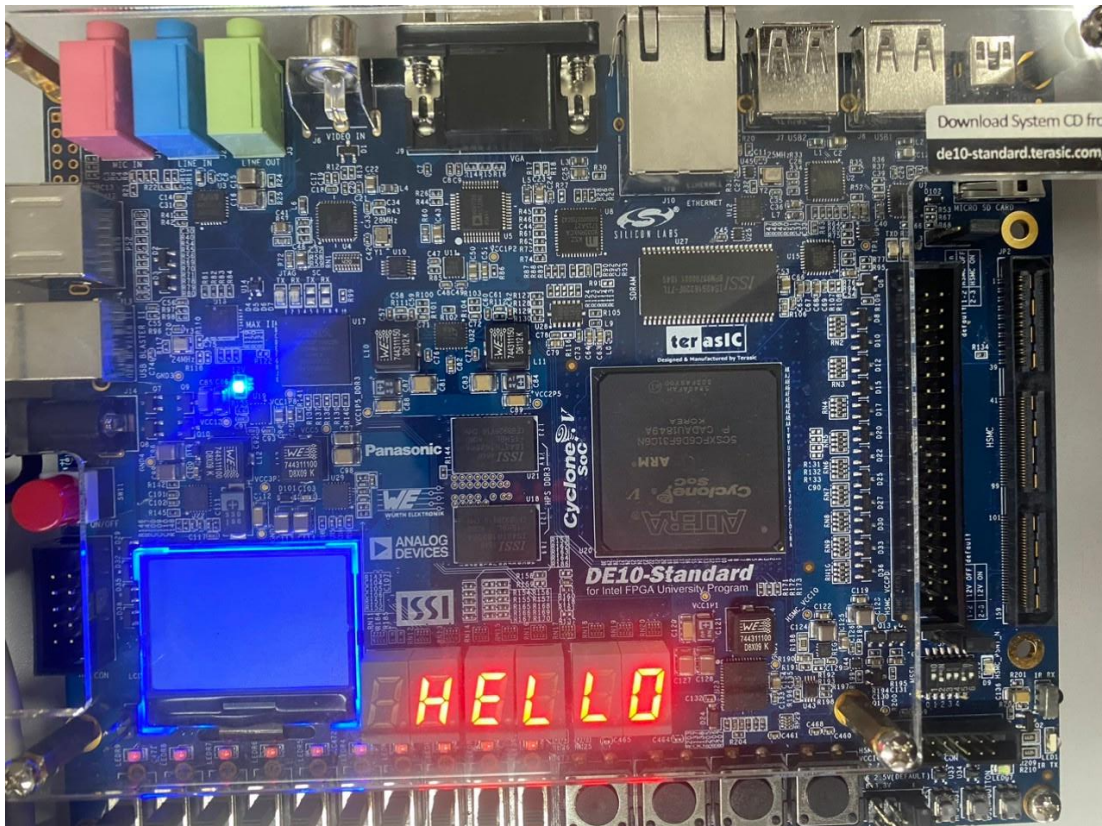
```
assign HEX3 = 7'b0110000; // “E”
```

```
assign HEX2 = 7'b1110001; // “L”
```

```
assign HEX1 = 7'b1110001; // “L”
```

```
assign HEX0 = 7'b0000001; // “O”
```

```
endmodule // Kết thúc module
```



Bài 4: Hiển thị các số từ 1 đến 6 lên 6 led 7 đoạn.

```
module test (HEX0, HEX1, HEX2, HEX3, HEX4, HEX5); //Khai báo tên module
```

```
output [0:6] HEX0, HEX1, HEX2, HEX3, HEX4, HEX5; //Khai báo port đầu ra
```

```
assign HEX5 = 7'b1001111; // “1”
```

```
assign HEX4 = 7'b0010010; // “2”
```

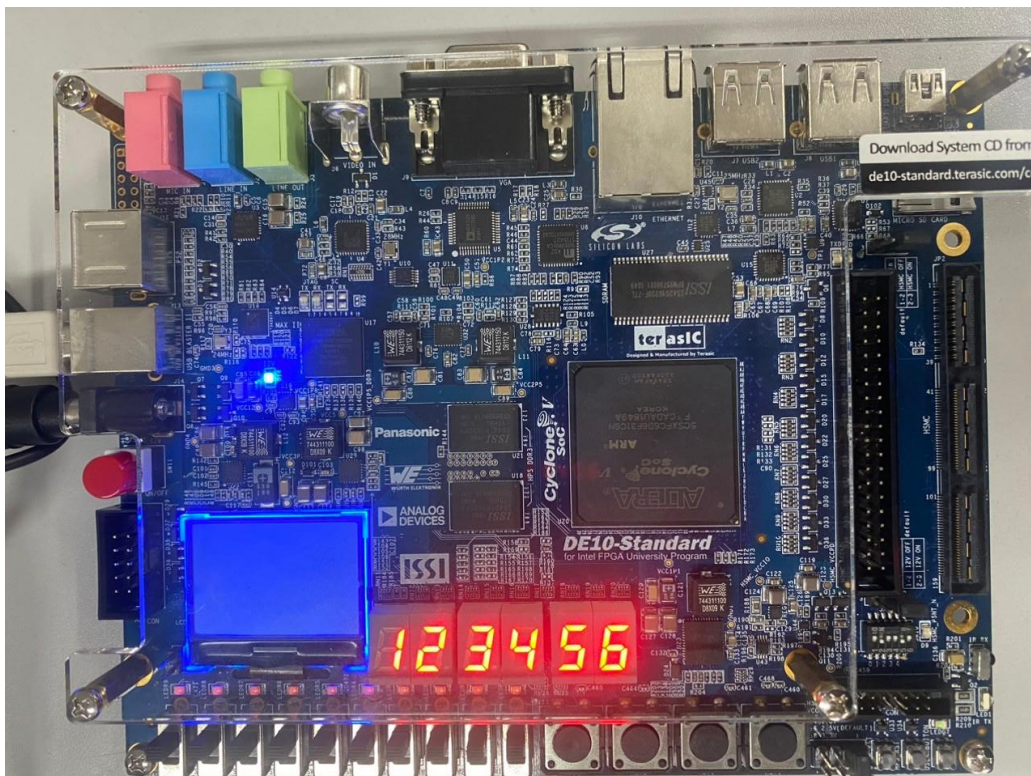
```
assign HEX4 = 7'b00000110; // “3”
```

```
assign HEX2 = 7'b1001100; // “4”
```

```
assign HEX1 = 7'b0100100; // “5”
```

```
assign HEX0 = 7'b0100000; // “6”
```

```
endmodule //Kết thúc module
```



Bài 5: Hiển thị ngày tháng năm sinh lên 6 led 7 đoạn.

```
module test (HEX0, HEX1, HEX2, HEX3, HEX4, HEX5); //Khai báo tên module
```

```
output [0:6] HEX0, HEX1, HEX2, HEX3, HEX4, HEX5; //Khai báo port đầu ra
```

```
    assign HEX5 = 7'b1001111;    // “1”
```

```
    assign HEX4 = 7'b0000110;    // “3”
```

```
    assign HEX3 = 7'b1001111;    // “1”
```

```
    assign HEX2 = 7'b0000001;    // “0”
```

```
    assign HEX1 = 7'b0000001;    // “0”
```

```
    assign HEX0 = 7'b0000110;    // “3”
```

```
endmodule //Kết thúc module
```

