



# Lucas Santiago

## Unity and Front-end Developer

### PORTFOLIO

<https://luco75.github.io>

### CONTACTO

[lucas\\_93\\_santiago@hotmail.com](mailto:lucas_93_santiago@hotmail.com)

Teléfono : 351 396 2227

Github: /Luco75

Linkedin: /Luco75

### IDIOMAS

INGLÉS: Nivel B1 (MCER)

### EDUCACIÓN

UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA

NACIONAL

Ingeniería en Sistemas

Informáticos

2022- Actualidad

## EXPERIENCIA LABORAL

Inmental Interactive (Marzo 2022 — Actualmente)

Desarrollo de aplicaciones para Windows, Android y Sitios Web mediante C# y Unity

## HABILIDADES

### Videojuegos

Unity

C#

### Frontend

HTML5

CSS

JavaScript

### Otras

Git

GitHub

Gimp

## PROYECTOS PERSONALES

### Hardravo - Sitio Web

Modelo de tienda online. Responsive design. La información de los artículos se obtiene mediante archivos .xml creados con hojas de cálculo.

Tecnologías: HTML5, CSS, JavaScript.

Proyecto: <https://luco75.github.io/hardravo>

Código: <https://github.com/Luco75/hardravo>

### Squadar Attack

Videojuego 2D estilo Shoot em up. Soporte para 2 jugadores (teclado y mando). Generación aleatoria de enemigos. Sistemas de partículas. Arte gráfico creado con Gimp 2.0.

Tecnologías: Unity Engine, C#.

Proyecto: <https://github.com/Luco75/Squadar-Attack-Build>

Código: <https://github.com/Luco75/Squadar-Attack-Code>