PRESENTACIÓN FINAL "TALLER"

23 de noviembre de 2021



GRUPO 7: INTEGRANTES

- Baseggio, Axel Gabriel
- Fernández, Tomás
- Mascanfroni, Lucrecia



ACTIVIDADES DESARROLLADAS



Cada equipo de trabajo deberá planificar y ejecutar un nuevo sprint de dos semanas comenzando el 31/08 y finalizando el 14/09 . Para ello deberá realizar las siguientes tareas:

- Identificar aquellas funcionalidades pendientes, incompletas o con fallas del proyecto realizado en Análisis y Diseño de Software (2021).
- Deberán describir las nuevas historias de usuario destinadas a para completar o corregir lo observado en el punto anterior:
 - ID: Identificador único de la funcionalidad o trabajo.
 - O Descripción de la funcionalidad/requisito.
 - Priorización.(Muy alta, alta, media, baja)
 - Estimación del esfuerzo necesario. (por ahora definir la cantidad de horas puede insumir).
- Un miembro del equipo deberá asumir el rol de ScrumMaster.
- Definir la pila del Sprint (Sprint backlog) .
- Realizar la reunión de Planificación del Sprint (Sprint Planning).
- Realizar una planificación determinando la lista de tareas con sus respectivas dependencias y recursos asignados. Utilizar un diagrama de Gantt para su representación. Para construir el diagrama de Gantt pueden utilizar GantProject (https://www.ganttproject.biz/) o cualquier otra herramienta apropiada.
- Ejecutar el Sprint.
- Subir la documentación al repositorio git del proyecto.
- En la reunión de taller correspondiente al día 14/09 el ScrumMaster asignado expondrá el trabajo realizado.

LO QUE HICIMOS PARA LA RESOLUCIÓN DE ESTA ACTIVIDAD:

Realizamos una reflexión sobre la gestión del proyecto en base al cuatrimestre pasado.

ACTIVIDAD 2):

Cada miembro de equipo deberá registrar una cuenta en Pivotal Tracker (https://www.pivotaltracker.com/). Luego uno de los integrantes del equipo deberá crear el proyecto e invitar al resto como members.

Para poder realizar el seguimiento de cada equipo, los docentes coordinadores del taller (marcelouva y aarsaute) solicitamos nos agreguen al proyecto como viewers.

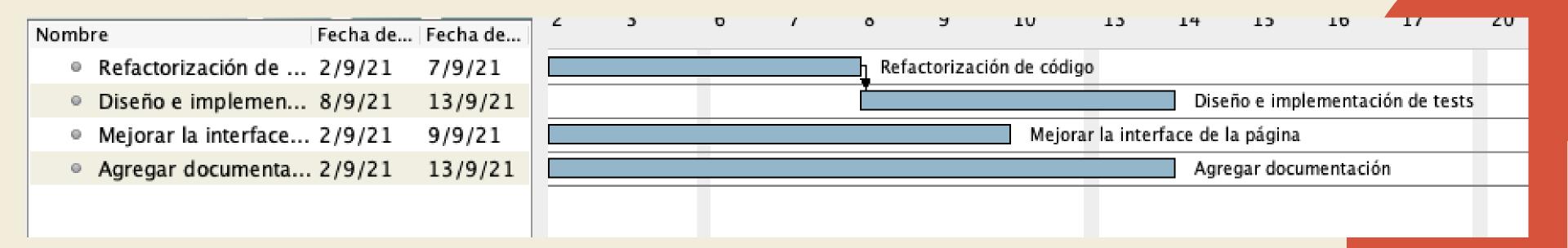
- Cada equipo deberá realizar una simulación de la reunión de planificación de sprint (sprint planning meeting) utilizando la técnica de Planning Poker a fin de asignar a cada historia de usuario la estimación de esfuerzo en Story Points. Pueden utilizar una herramienta para esta actividad, por ejemplo https://planningpokeronline.com/
- Una vez estimadas las historias de usuario, deberán ser agregadas con sus respectivos atributos al proyecto creado en Pivotal Tracker en el panel Backlog.
- El equipo debe simular la ejecución de 2 sprints, para ello tendrán que setear la velocidad inicial del panel del sprint corriente (current iteration) con una cantidad suficiente de Story Points que permita la realización de todas las historias estimadas.

06

ACTIVIDADES QUE REALIZAMOS PARA LA RESOLUCIÓN DE ESTA ACTIVIDAD:

- Refactorización de código.
- Diseño e implementación de tests.
- Mejorar la interfaz de la página.
- Agregar documentación.

DIAGRAMA DE GANTT





ACTIVIDAD 3):

Implementar el siguiente requerimiento:

Como usuario se desea conocer la cantidad de encuestas resultantes de una carrera en un rango de fechas.

Por ejemplo: "02/05/21" - "14/09/21" - Lic. en Computación

"Lic. en Computación - 58 encuestas "

PARA REALIZAR ESTA ACTIVIDAD TUVIMOS UNA REUNIÓN DONDE QUEDAMOS EN HACER LAS SIGUIENTES ACTIVIDADES:

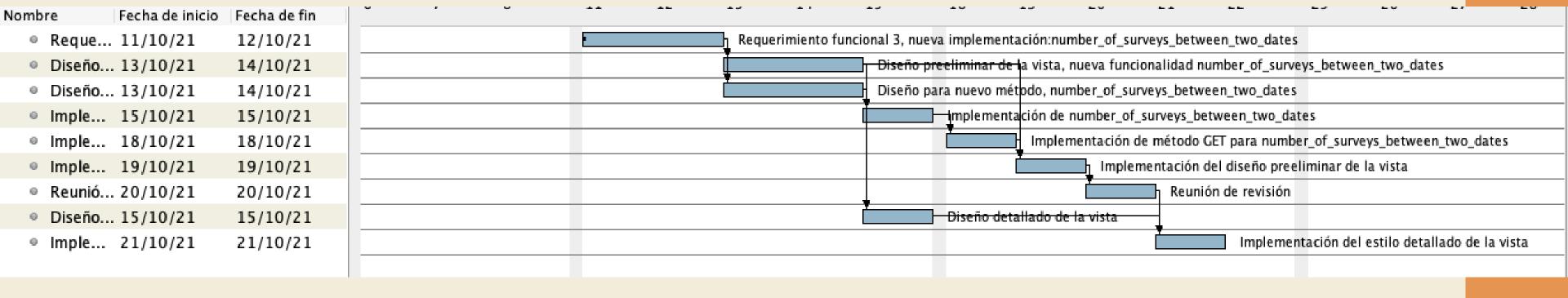
- Diseño del método que da solución al nuevo requerimiento. (FT)
- Implementación del método. (FT)
- Implementación del método GET para la funcionalidad. (FT)

- Diseño preliminar de la vista para la funcionalidad. (BA)
- Implementación de la vista para la funcionalidad. (BA)
- Diseño detallado de la vista. (ML)
- Implementación del diseño detallado.
 (ML)



10

DIAGRAMA DE GANTT

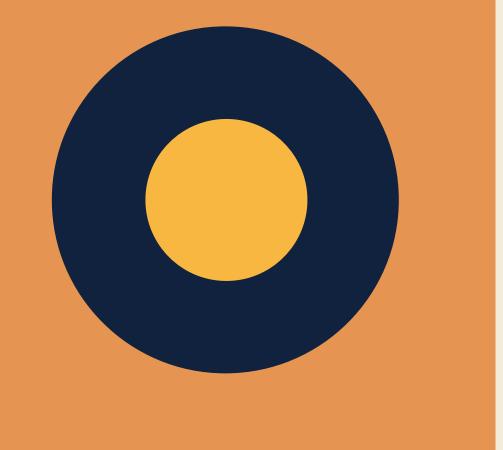


ACTIVIDAD 4):



CADA EQUIPO DEBERÁ REALIZAR LAS SIGUIENTES TAREAS:

- 1. DEL LIBRO "REFACTORING RUBY EDITION" LEER LOS CAPÍTULOS 3, 6, 7 Y 8.
 HTTP://WWW.R-5.ORG/FILES/BOOKS/COMPUTERS/LANGUAGES/RUBY/STYLE/JAY_FIELDS_SHANE_HA
 RVIE-REFACTORING_RUBY_EDITION-EN.PDF
- 2. REALIZAR UNA REUNIÓN CON TODO EL EQUIPO, ANALIZAR EL PROYECTO IDENTIFICANDO POSIBLES "BAD SMELLS" JUNTO A LAS REGLAS DE REFACTORIZACIÓN QUE PODRÍAN APLICARSE PARA MEJORAR LA CALIDAD DEL CÓDIGO. DOCUMENTAR ESTE ANÁLISIS EN UN INFORME EN DONDE SE OBSERVE LOS "BAD SMELLS" DETECTADOS (JUSTIFICANDO) JUNTO A LAS REGLAS DE REFACTORIZACIÓN A APLICAR (JUSTIFICANDO).
- 3. GENERAR EL BRANCH "REFACTOR" A PARTIR DE LA RAMA "DEVELOP", LUEGO APLICAR LOS CAMBIOS PROPUESTOS Y FINALMENTE (CON EL ACUERDO DE TODO EL EQUIPO) MERGEAR LOS CAMBIOS AL BRANCH "DEVELOP" NUEVAMENTE.
- 4. LEER EL DOCUMENTO HTTPS://GITHUB.COM/RUBOCOP-HQ/RUBY-STYLE-GUIDE CON EL OBJETIVO DE CONOCER LA GUÍA DE ESTILOS RUBY. INSTALAR Y EJECUTAR LA APLICACIÓN RUBOCOP (HTTPS://RUBOCOP.ORG) SOBRE SU PROYECTO. CORREGIR LAS OFENSAS DETECTADAS (DE MANERA AUTOMÁTICA O MANUAL). ANALIZAR EL RESULTADO DEL ANÁLISIS REALIZADO POR RUBOCOP (PARTICULARMENTE EL DE LAS MÉTRICAS) E INCORPORARLO AL INFORME SOLICITADO.



En la reunión se identificaron algunos de los siguientes bad smells y se aplicaron los siguientes métodos para tratarlos:

En el archivo REQF3:

- Renombramiento de la vista REQF3 por number_of_survey_between_two_dates.
- Renombramiento de las variables firstDate y lastDate por initial_date y final_date.

En el archivo app:

• En el método POST de responses se reemplazo el ciclo:

```
params[:question_id].each do |q_id|
    response = Response.new(choice_id: params[q_id], survey_id: survey.id, question_id: q_id)
    response.save
end
```

Aplicando el método de cierre de colección:

```
params[:question_id].map { |question_id| Response.create(choice_id: params[question_id], survey_id: survey.id, question_id: question_id) }
```

Ingeniería de software

13

En el modelo survey:

- El nombre del método **result**, que pondera las carreras dadas las respuestas de una survey, se cambia por **survey_result**.
- En el método survey_result:

```
def survey result (careers)
    career weights = {}
    careers.each do |career|
        career weights[career] = 0
    end
    responses.each do |response|
        response.choice.outcomes.each do |outcome|
            career weights[outcome.career] += 1
        end
    end
    career weights.sort by { |career,outcomes| outcomes }
end
```

```
Aplicando el método de cierre de colección:

def survey_result(careers)
    career_weights = {}
    careers.map { |career| career_weights[career] = 0 }

    responses.map { |response|
    response.choice.outcomes.map { |outcome|
    career_weights[outcome.career] += 1 } }

    career_weights.sort_by { |career,outcomes| outcomes }
end
```

```
Aplicando el método de extracción:

def survey_result(careers)
    evaluarte_responses(careers).sort_by { | career, |
    outcomes | outcomes | end

def evaluarte_responses(careers)
    career_weights = {}
    careers.map { | career | career_weights[career] = 0 }
    responses.map { | response | response.choice.outcomes.map { | outcome | career_weights[outcome.career] += 1 } }
end
```

En el modelo career:

• Se cambio el nombre del método *s_for_dates* por *number_of_surveys_between_two_dates*.

Una vez hecho esto se utilizó la herramienta *RUBOCOP* para analizar y corregir automáticamente los bad smells que quedaron en el proyecto.



ACTIVIDAD 5):

Cada equipo de trabajo deberá refactorizar el código fuente de su proyecto a fin de implementar una arquitectura Model View Controller.

Deberán crear las clases Controller y Service que requiera su proyecto. El proceso de refactorización deberá realizarse en una rama nueva generada a partir de la rama 'develop'. Luego que el código esté testeado y que el equipo apruebe la modificación deberá ser mergeado a la rama 'develop'.

Lo que se realizó para aplicar el patrón MVC fueron las siguientes modificaciones:

Archivo app.rb antes:

```
# frozen_string_literal: true
require './models/init.rb'
# Endpoint of the app
class App < Sinatra::Base
 # GET method of root
 get '/' do
   erb :landing
 # End of GET method of root
 # GET method of careers
 get '/careers' do
   @careers = Career.all
   erb :careers_index
 # End of GET method of careers
 # GET methods all surveys given id of the career and two dates.
 get '/surveys' do
   @result = {}
    @result = Career.find(id: params(:careerId)).number_of_surveys_between_two_dates(params(:initial_date), params(:final_date)) if params(:careerId) && params(:initial_date) && params(:final_date)
   @careers = Career.all
   erb :number_of_surveys_between_two_dates
  end
 # POST methods of surveys
 post '/surveys' do
   @survey = Survey.new(name: params[:name])
    if @survey.save
     @questions = Question.all
     erb :surveys_index
    else
     redirect '/'
   end
 # End of POST method of surveys
 # POST method of responses
 post '/responses' do
   survey = Survey.find(id: params[:survey_id])
   params[:question_id].map { |question_id| Response.create(choice_id: params[question_id], survey_id: survey.id, question_id: question_id) }
    @result = survey.survey_result(Career.all)
    @career_result = @result(@result.size - 1][0]
   survey.update(career_id: @career_result.id)
   erb :outcome_index
 end
 # End of POST method of responses
```

Archivo app.rb después:

```
# frozen_string_literal: true
   require './models/init.rb'
   require './controllers/career_controller.rb'
   require './controllers/survey_controller.rb'
 6
   # Endpoint of the app
   class App < Sinatra::Base</pre>
     use CareerController
     use SurveyController
10
11
12 # GET method of root
13
    get '/' do
14
       erb : landing
15
   end
  # End of GET method of root
   end
```



Además, se
 crearon los controllers.

Survey controller

```
# frozen_string literal: true
       require 'sinatra/base'
      # Class SurveyController
      class SurveyController < Sinatra::Base</pre>
         configure :development, :production do
          set :views, settings.root + '/../views'
         end
11
         # GET methods all surveys given id of the career and two dates.
12
        get '/surveys' do
13
          @result = {}
          @result = Career.find(id: params[:careerId]).number_of_surveys_between_two_dates(params[:initial_date], params[:final_date]) if params[:careerId] 👪 params[:initial_date] 👪 params[:final_date]
14
15
           @careers = Career.all
          erb :number_of_surveys_between_two_dates
16
17
         end
18
19
         # POST methods of surveys
         post '/surveys' do
          @survey = Survey.new(name: params[:name])
21
22
23
           if @survey.save
            @questions = Question.all
24
25
             erb :surveys_index
           else
27
             redirect '/'
          end
29
         end
        # End of POST method of surveys
31
32
        # POST method of responses
33
         post '/responses' do
34
          survey = Survey.find(id: params[:survey_id])
          params[:question_id].map { | question_id | Response.create(choice_id: params[question_id], survey_id: survey.id, question_id: question_id) };
          @result = survey.survey_result(Career.all)
37
          @career_result = @result[@result.size - 1][0]
          survey.update(career_id: @career_result.id)
          erb :outcome_index
        # End of POST method of responses
41
42
       end
```

Career controller

```
# frozen_string_literal: true
    require 'sinatra/base'
    # Career controller.
    class CareerController < Sinatra::Base</pre>
      configure :development, :production do
         set :views, settings.root + '/../views'
      end
10
11
      # GET method of careers
12
      get '/careers' do
13
        @careers = Career.all
14
        erb :careers_index
15
      end
      # End of GET method of careers
16
    end
```

Una vez hecho esto se utilizó nuevamente la herramienta RUBOCOP para analizar y corregir automáticamente los bad smells que quedaron en el proyecto.



Fin de la presentación

¡Muchas gracias!

Baseggio, Axel Gabriel Fernández, Tomás Mascanfroni, Lucrecia