

GymInTheBox

Realizzazione di una WebApp sviluppata con framework Django, per la gestione di un sito di una palestra (GymInTheBox).

Autore: Buonpensiero Lucrezia

Matricola: 110796

Corso di Informatica, Laurea Triennale, Unimore A.A 2019/2020

Prerequisiti:

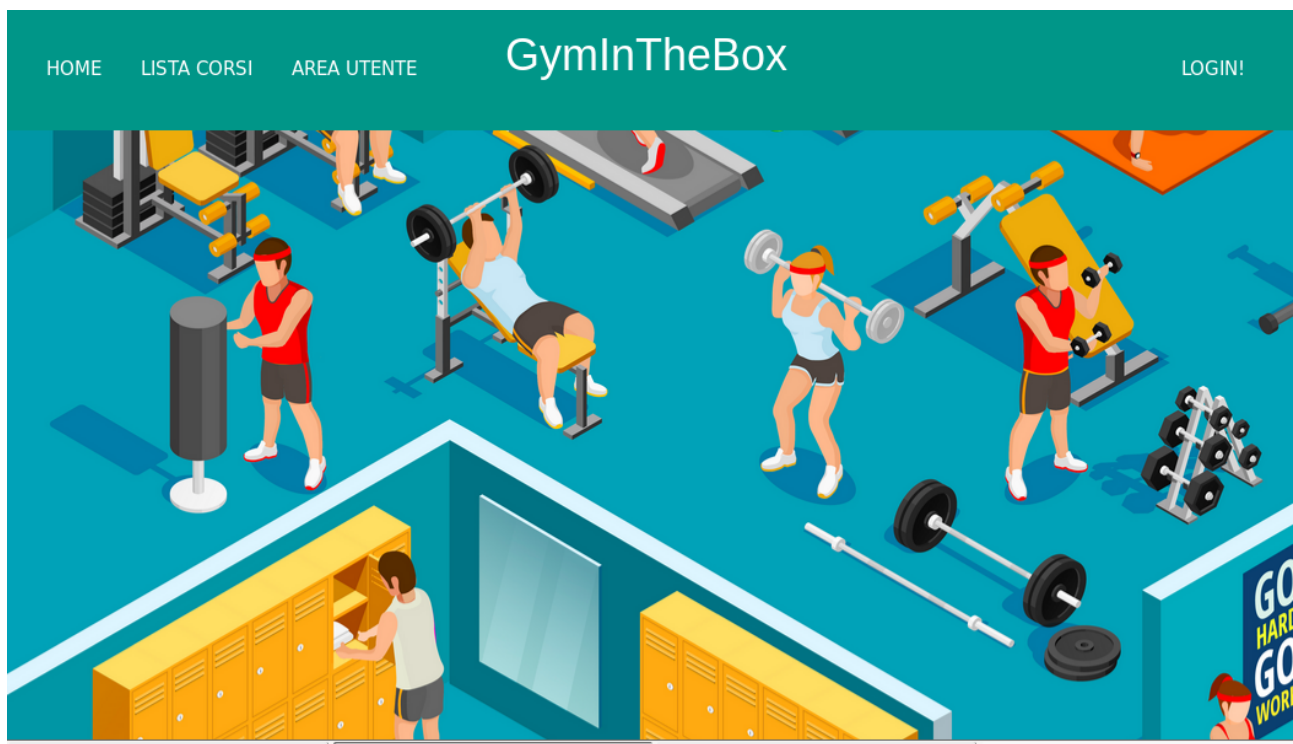
- Python 3.7.4
- Django 2.2.4
- HTML
- CSS
- W3.CSS - `<link rel="stylesheet" href="https://www.w3schools.com/w3css/4/w3.css">`

DESCRIZIONE

HOMEPAGE:

Come prima pagina viene visualizzata l'home page, in cui si hanno i collegamenti a varie aree del sito

- HOME (/)
- LISTA CORSI (<http://127.0.0.1:8000/corso/>)
- AREA UTENTE (http://127.0.0.1:8000/login/logged_in/area_utente/)
- LOGIN (<http://127.0.0.1:8000/login/>)



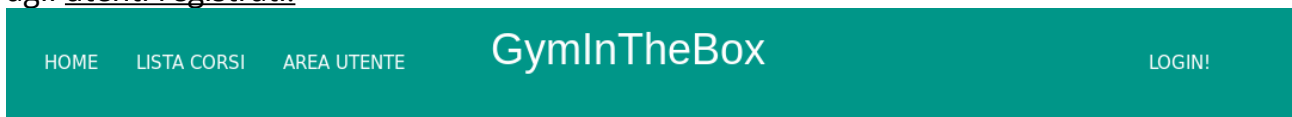
Infondo alla HomePage è presente un orologio con il numero dei secondi che si aggiorna ogni 1000 millisecondi. E' sviluppato con una funzione JavaScript.



La barra superiore fa da template base a tutte le altre pagine del sito.

LISTA CORSI:

La lista corsi è visitabile anche da utenti anonimi, ma i dettagli del corso sono visibili solo agli utenti registrati.



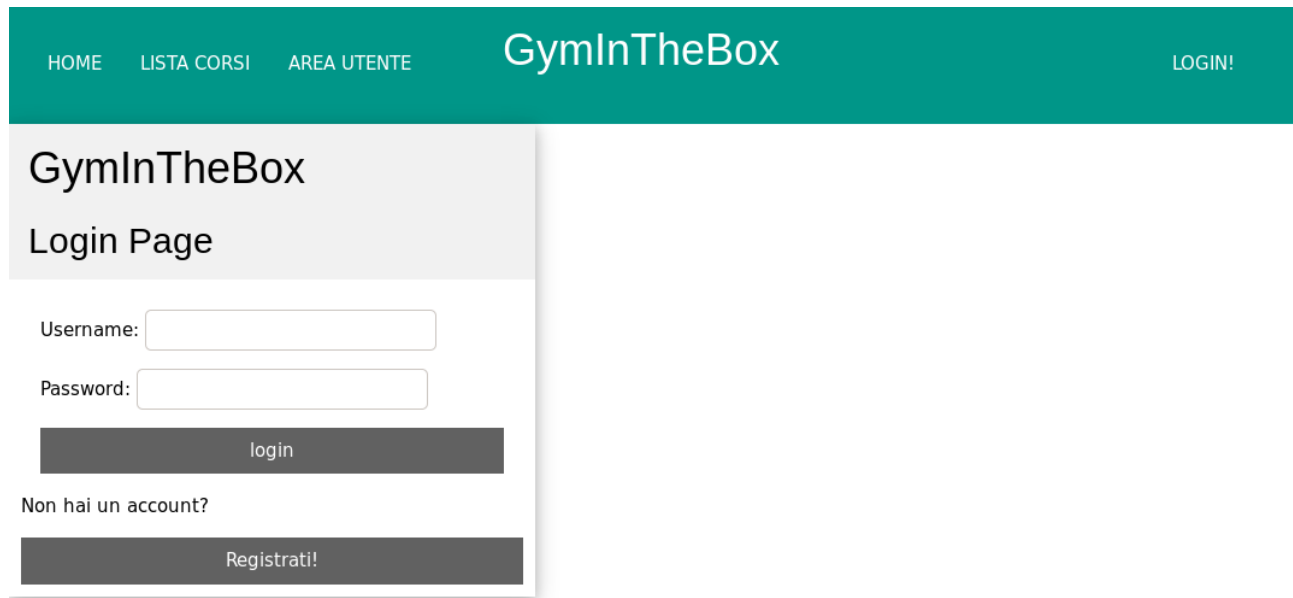
Scegli il Corso!



Se si prova ad accedere ai dettagli si viene reindirizzati alla pagina di login.

LOGIN:

La pagina di login dà la possibilità agli utenti già registrati di accedere ad alcune funzionalità esclusive.



The image shows a web application interface for 'GymInTheBox'. At the top is a teal navigation bar with the links 'HOME', 'LISTA CORSI', and 'AREA UTENTE' on the left, the site name 'GymInTheBox' in the center, and a 'LOGIN!' link on the right. Below this, on the left side, is a light gray sidebar containing the text 'GymInTheBox' and 'Login Page'. The main content area is white and contains a login form. The form has two input fields: 'Username:' and 'Password:'. Below these fields is a dark gray button labeled 'login'. Under the button, the text 'Non hai un account?' is displayed, followed by another dark gray button labeled 'Registrati!'.

Viene controllato, al momento dell'accesso, se è già presente un account, con quelle specifiche credenziali. Altrimenti viene visualizzato un messaggio di errore. Nella Pagina di Login viene anche mostrato un collegamento all'area di registrazione.

REGISTRAZIONE:

La pagina di registrazione permette all'utente non ancora in possesso delle credenziali di creare un account.

Vi sarà la necessità di inserire Username, Nome, Cognome, Email, Password, Conferma della Password e il Numero Tessera.

Come funziona l'assegnazione del Numero Tessera?

L'istruttore consegna fisicamente la tessera all'utente, le tessere sono già numerate e possiedono codici univoci. Al momento della registrazione viene controllato che il numero tessera inserito non sia già stato registrato da un altro utente.

REGISTRATI!

Username:

Required. 150 characters or fewer. Letters, digits and @/./+/-/_ only.

Numero tessera:

Deve registrarti un istruttore per ricevere un numero tessera valido

First name:

Last name:

Email:

Password:

- Your password can't be too similar to your other personal information.
- Your password must contain at least 8 characters.
- Your password can't be a commonly used password.
- Your password can't be entirely numeric.

Password confirmation:

Enter the same password as before, for verification.

Sign up

Andata a buon fine la registrazione si viene reindirizzati all'area utente.

AREA UTENTE:

L'area utente mostra le proprie informazioni personali dichiarate al momento della registrazione.

All'interno dell'area utente è possibile effettuare il logout, contattare gli istruttori, visualizzare le notifiche , e cancellarle (se presenti).

HOME	LISTA CORSI	AREA UTENTE	GymInTheBox	LOGIN!
------	-------------	-------------	-------------	--------

Benvenuto utente

Il tuo numero tessera: 2345

Email: utente@prova.it

Nome: utente

Cognome: utente

[Logout](#)
[Contattaci](#)

Notifiche:

[Cancella!](#)

Selezionando il Logout viene terminata la sessione per quell'utente e si viene reindirizzati alla HomePage.

Selezionando Contattaci invece viene visualizzato il form di invio delle mail per contattare lo staff.

CONTATTACI:

Vi è la possibilità di contattare un istruttore. Il form permette di inserire l'oggetto, il testo e la mail della persona con cui si desidera comunicare, e si ha inoltre anche l'opzione di inoltrare l'email a se stessi.

Alla pressione del tasto Submit la mail viene inviata.

[HOME](#) [LISTA CORSI](#) [AREA UTENTE](#)

GymInTheBox

[LOGIN!](#)

Messaggia con noi!

Subject:

Message: Please fill out this field.

Email dest:

Cc myself: ☐

Submit

SERVER SMTP:

Perchè l'invio della mail vada a buon fine, si deve avviare un server di debugging smtp in locale in ascolto sulla porta 1025

```
>$ python3 -m smtpd -n -c DebuggingServer localhost:1025
```

Messaggia con noi!

Subject:

Message:

Email dest:

Cc myself: ☒

Submit

```
----- MESSAGE FOLLOWS -----  
b'Content-Type: text/plain; charset="utf-8"'  
b'MIME-Version: 1.0'  
b'Content-Transfer-Encoding: 7bit'  
b'Subject: SALUTI'  
b'From: istruttore@prova.it'  
b'To: istruttore@prova.it'  
b'Date: Wed, 18 Sep 2019 14:37:40 -0000'  
b'Message-ID: <156881746047.3162.9184026851456321859@unknownKira>'  
b'X-Peer: ::1'  
b''  
b'Ciao'  
----- END MESSAGE -----
```

Nell'interfaccia grafica viene invece visualizzato un messaggio che notifica l'avvenuto invio dell' email.

Email inviata!



Indietro

E' possibile chiudere il messaggio con la x in alto a destra.

LISTA CORSI DA UTENTE REGISTRATO:

Entrando nella lista corsi da utente registrato si ha la possibilità di visualizzarne i dettagli.

DETTAGLI CORSO:

Vengono visualizzati il nome del corso, l'immagine, la sala, giorno e ora, il numero di utenti prenotati e la capienza della sala. Si ha inoltre la possibilità di prenotarsi al corso o cancellare la propria prenotazione (se presente).

Benvenuto nel corso di judo



SALA: 1

GIORNO E ORA: Venerdì 16:00:00

UTENTI PRENOTATI: 1 / 1

Prenotati al corso!

Cancella la prenotazione!

Se si prova a cancellare la prenotazione, pur non essendo prenotati, l'utente viene notificato con un messaggio.

Non puoi cancellarti da un corso a cui non sei prenotato!



Indietro

Se invece, la sala ha raggiunto capienza massima e l'utente prova a prenotarsi, viene informato di essere stato aggiunto alla lista d'attesa, e che riceverà una notifica.

Sarai aggiunto alla lista d'attesa. Verrai notificato in caso si liberi un posto.



Indietro

Per tutti i messaggi viene utilizzato lo stesso template. A seconda della view in cui viene reindirizzato gli viene passato un messaggio inerente al caso.

LOGIN DA ISTRUTTORE:

Effettuando il login con un utente presente nel gruppo istruttori, si ha la possibilità di visualizzare funzioni prima non disponibili.

Benvenuto istruttore

Il tuo numero tessera: 1234

Email: istruttore@prova.it

Nome: istruttore

Cognome: istruttore

Logout

Contattaci

Aggiungi un corso

Notifiche:

Cancella!

AGGIUNGI UN CORSO:

L'istruttore ha la possibilità di aggiungere un nuovo corso, inserendo il Nome, l'Immagine, il Giorno e la Sala.

Nome corso:

Immagine corso:

Browse...

 No file selected.

Giorno:

Lunedì 08:00:00

 ▼

Sala:

1

 ▼

Aggiungi Corso

DETTAGLI CORSO ISTRUTTORE:

L'istruttore inoltre ha la possibilità di cancellare e modificare i corsi.

Benvenuto nel corso di judo



SALA: 1

GIORNO E ORA: Venerdì 16:00:00

UTENTI PRENOTATI: 1 / 1

Prenotati al corso!

Cancella la prenotazione!

Modifica il corso!

Cancella il corso!

La modifica del corso apre lo stesso template dell'aggiungi corso, con i dati del corso corrente precaricati, rende quindi possibile la modifica.

Il cancella corso invece cancella il corso corrente e reindirizza ad un messaggio di cancellazione avvenuta.

NOTIFICHE:

Se si è in lista d'attesa per un determinato corso, nell'eventualità che si liberi un posto, verrà inviata una notifica al primo utente in lista d'attesa. Il primo utente in lista d'attesa passerà anche negli utenti prenotati.
La notifica sarà visualizzabile nell'area utente.

Notifiche:

Sei stato prenotato al corso judo

Cancella!

È possibile cancellare le notifiche.

TEST SULLE VIEW:

Sono stati sviluppati una serie di test sulle view, per testare il funzionamento corretto del sito.

Per avviarli:

```
$ python3 manage.py test
```

TEST SUL LOGIN:

Il test sul login è diviso in due parti:

- Uno che simula il login con l'utente presente all'interno del DB (test_login_ok)
- L'altro che simula il login con utente non presente nel DB (test_bad_login)

TEST SU UNA FUNZIONE DEL CODICE INTERNO:

Viene testata la funzione numero_tessera_isUnique presente nella view dell' user.

La funzione verifica se il numero tessera immesso al momento della registrazione non sia un duplicato all'interno del db.

Ritorna false se viene trovata una tessera con lo stesso numero, True altrimenti

Il test controlla quindi la correttezza del suddetto metodo, simulando il passaggio di alcune credenziali attraverso la form.

- Nella prima parte viene simulata la presenza di una tessera uguale all'interno del db, quindi la funzione ritornerà false. (test_numero_tessera_isUnique)
- Nella seconda parte verrà simulata la registrazione di un numero tessera unico, quindi la funzione ritornerà true (test_numero_tessera_is_NOT_Unique)

UML CLASS DIAGRAM:

