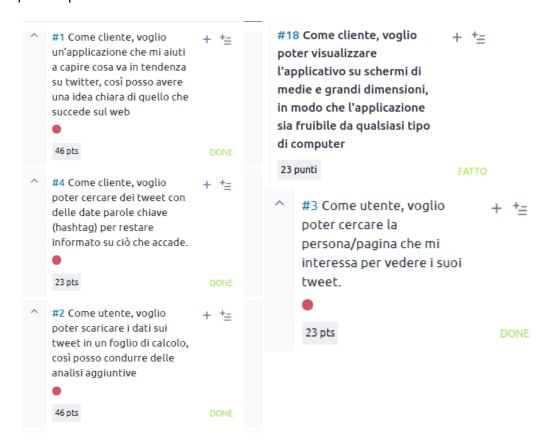
RELAZIONE SPRINT GROOMING SESSION

VELOCITY:

Per il calcolo della velocity consideriamo solo le user story completate e validate al termine dello sprint 1 in base alla DoD.

Durante lo sprint1 ci eravamo prefissati di realizzare le seguenti US: #1#2 #3 #4

Dopo il secondo consulto con il cliente è stata aggiunta la seguente US da sviluppare durante questo sprint: #18.



Il team è riuscito a sviluppare tutte le US prefissate:

VELOCITY = (46+46+23+23+23)SP = 161SP

RISTIMARE LE USER STORY

Non sono state aggiunte altre US, ma ne è stata eliminata una che risultava ridondante.

Durante la revisione delle US, il team, sotto la guida del PO ha deciso di rivalutare il peso di alcune:

Il peso delle US #5 e #16 è stato aumentato a causa dell'utilizzo delle mapbox che dopo un un'analisi più dettagliata è risultato un compito di maggiore complessità rispetto alle stime fatte in precedenza.



E' stato aumentato anche il peso della #7

