

1. Tecnologie utilizzate

a. Tecnologia front-end

Flask Template

Flask è un web framework open source scritto con Python caratterizzato da flessibilità, leggerezza e semplicità d'uso.

CSS, Javascript e HTML

Utilizzati per la parte visuale e rendere più dinamico il sito

b. Tecnologie back-end

SQLite

è una libreria software scritta in linguaggio C che implementa il DBMS (DataBase Management System), dove abbiamo salvato diversi dati tra cui gli utenti:

"S1119045","Ronchini Davide","pwd","professore",

"S1119245","Rossi Mario","pwd","studente",

"S1119345","Verdi Giuseppe","pwd","tecnico",

"S1119545","Bianchi Luigi","pwd","ricercatore"

Flask

Flask è utilizzato per generare applicazioni web in python, non sono necessarie particolari librerie per poterlo utilizzare.

c. Github

GitHub è una piattaforma di hosting per progetti software che utilizza il sistema di controllo di versione distribuito Git. È stato impiegato per facilitare lo sviluppo parallelo delle funzionalità del progetto, garantendo la sincronizzazione continua del codice e fornendo un backup sicuro e centralizzato

d. Altre tecnologie utilizzate

Enterprise Architect Enterprise Architect è uno strumento di modellazione e progettazione visiva basato su OMG UML. Nel progetto è stato utilizzato per modellare l'architettura del sito web e supportare l'implementazione dei modelli durante l'intero ciclo di vita dello sviluppo dell'applicazione

Come avviare il progetto?

Prerequisiti

Python 3 o superiore installato sul tuo computer (Puoi verificare la versione di Python con il comando `python --version` nel terminale)

Pip, il gestore dei pacchetti di Python, installato sul tuo computer(Puoi verificare la versione di pip con il comando `pip --version` nel terminale)

Virtualenv, un modulo di Python che permette di creare ambienti virtuali isolati per le applicazioni Python, installato sul tuo computer. Puoi installare virtualenv con il comando `pip install virtualenv` nel terminale.

AVVIO PROGETTO

- 1) Apri il terminale e spostati nella cartella dove vi è il progetto, entra nella cartella venv.
- 2) Lancia il comando `'python init_db.py'` per creare le tabelle per il db.
- 3) Lancia il comando `'python app.py'` per avviare il progetto.