# Handleiding Wheelie

Nikki van der Gouw ${\rm s}4463412$ 

5 april 2016

## Inhoudsopgave

1	Introductie	3
2	Hardware	3
	Software 3 1 Arduino	3

### 1 Introductie

In deze handleiding vind je alles wat nodig is om ook zelf de zelfbalancerende robot "Wheelie" te kunnen maken. De handleiding is in 3 onderdelen te verdelen: de montage van de robot, het installeren van de software en het gebruik van Wheelie.

#### 2 Hardware

Voor dit project is gebruik gemaakt van de volgende onderdelen:

Onderdelen	Aantal
Arduino UNO	1

Aansluitingen

### 3 Software

#### 3.1 Arduino

Voor dit project is gebruik gemaakt van de Arduino IDE ARDUINO (ARDUINO 1.6.7). De laatste versie van ARDUINO is te downloaden op onderstaande link: https://www.arduino.cc/en/Main/Software. Deze software is beschrikbaar voor Windows Mac OS X en Linux. Op de website van Arduino staan ook instructies voor het installeren van de IDE en verdere documentatie [11].

Hieronder vind je een tabel met alle gebruikte libraries voor dit project. Eerst komen alle libraries die gebruikt zijn in de code voor de arduino.

De libraries Wire, SPI, en SoftwareSerial worden standaard bijgeleverd bij de Arduino IDE. De overige libraries moeten handmatig toegevoegd worden. De download links in Tabel 2 verwijzen naar een .zip bestand met de gewenste library. De libraries kun je aan de Arduino IDE toevoegen door in het menu van de IDE te klikken op

Sketch 
$$\rightarrow$$
 Include Library  $\rightarrow$  Add .ZIP Library ...

en hier de gewenste .zip bestand te selecteren.

Unzip de source code. open de code Check de aansuitingen van de arduino.

adafruit BNO055 (Abso	olute Orienation Sensor)				
Aansluiting op onderdeel	Aansluiting op Arduino				
VIN	3.5V				
GND	GND				
SCL	A5				
SDA	A4				
nRF8001 (Bluetooth LE)					
Aansluiting op onderdeel	Aansluiting op Arduino				
VIN	5v				
GND	GND				
SCK	13				
MISO	12				
MOSI	11				
REQ	10				
RST	9				
RDY	2				
L298N (Dual H-brid	ge Motor Controller)				
Aansluiting op onderdeel	Aansluiting op Arduino				
GND	GND				
ENA	5				
ENB	6				
IN1	3				
IN2	4				
IN3	7				
IN4	8				
Aansluiting op onderdeel	Aansluiting op motor L				
OUT1	witte draad				
OUT2	blauwe draad				
Aansluiting op onderdeel	Aansluiting op motor R				
OUT3	blauwe draad				
OUT4	zwarte draad				
Batteri	jhouder				
Aansluiting op onderdeel	Aansluiting op Arduino				
grote ronde stekker	DC input				
Aansluiting op onderdeel	Aansluiting op motor controller				
zwarte draad	GND				
rode draad	12V				

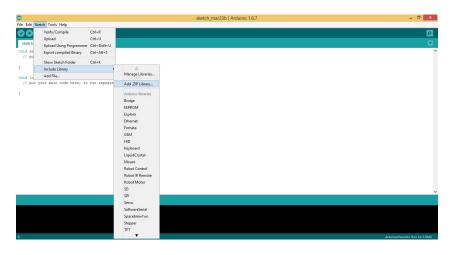
Tabel 1: Arduino aansluitingen

## Referenties

- [1] Townsend, K. (2015, 04 mei). Getting Started with the nRF8001 Bluefruit LE Breakout. Geraadpleegd van https://learn.adafruit.com/getting-started-with-the-nrf8001-bluefruit-le-breakout/
- [2] tdicola (2015, 06 oktober). BTLETest. Geraadpleegd van https://github.com/

Bibliotheek	Versie	Download link
Wire	1.0	-
SPI	1.0	-
SoftwareSerial	1.0	-
Adafruit_Sensor	1.0.2	https://github.com/adafruit/Adafruit_
		Sensor/archive/master.zip
Adafruit_BNO055	1.1.2	https://github.com/adafruit/Adafruit_
		BNO055/archive/master.zip
Adafruit_BLE_UART	1.0.0	https://github.com/adafruit/Adafruit_
		nRF8001/archive/master.zip

Tabel 2: Arduino libraries



Figuur 1: voeg een library toe aan de Arduino IDE

#### tdicola/BTLETest/

- [3] zagGrad (2011, 10 januari). ADXL345 Quickstart Guide. Geraadpleegd van https://www.sparkfun.com/tutorials/240
- [4] KIWI electronics. (z.j.). BLUEFRUIT LE BLUETOOTH LOW ENERGY (BLE 4.0) NRF8001 BREAKOUT. Geraadpleegd van https://www.kiwi-electronics.nl/bluefruit-le-bluetooth-low-energy-ble-4-0-nRF8001-breakout
- [5] ARDUINO. (z.j). Arduino UNO & Genuino UNO. Geraadpleegd van https://www.arduino.cc/en/Main/ArduinoBoardUno
- [6] SparkFun. (z.j). SparkFun Triple Axis Accelerometer Breakout ADXL345. Geraad-pleegd van https://www.sparkfun.com/products/9836
- [7] DX. (z.j). DIY Intelligent Tortoise Smart Wheel Robot Module-Black. Geraadpleegd van http://www.dx.com/p/diy-intelligent-tortoise-smart-wheel-robot-module-173668?tc=EUR&gclid=CI7qtbm5p78CFa\_KtAodTSgAVA#.VvvjLeKLTIW
- [8] AI-Ball. (z.j). What is an AI-ball? Geraadpleegd van http://www.thumbdrive.com/aiball/intro.html

- [9] Dorweiler, J. (2012, 27 mei). Balancing Robot. Geraadpleeg van http://www.transistor.io/balancing-robot.html
- [10] Short, J. (z.j). How to Build a Self-Balancing Autonomous Arduino Bot. Geraad-pleegd van http://makezine.com/projects/arduroller-self-balancing-robot/
- [11] ARDUINO. (z.j). Getting Started with Arduino. Geraadpleegd van https://www.arduino.cc/en/Guide/HomePage