

#### Le client veut jouer à un jeu :

Le client peut consulter la liste des jeux disponibles

Il peut accéder aux règles via une page règle accessible sur le menu et sur les pages de jeux

Il veut pouvoir naviguer sur toutes les pages proposées par le site

#### Le client joue au jeu 1 (candy crush) :

Le joueur est face à sa grille de bonbons et doit aligner le plus de bonbons dans un temps imparti de 150 secondes.

3 cookies alignés donnent 3 points, 4 cookies alignés donnent 4 points...

Le but est de pouvoir aligner un maximum de cookies afin d'entrer dans le tableau des scores.

#### Le client joue au jeu 2 (memory) :

Le joueur à 240 secondes pendant lequel il doit retourner des cartes pour retrouver les paires

Il y a trois modes de difficultés :

une grille avec 16 cartes

une grille avec 25 cartes

une grille avec 36 cartes

#### Le client joue au jeu 3 (juste prix) :

Le client à 300 secondes pour découvrir un maximum de prix juste.

A chaque palier trouvé la difficulté s'accroît.

A la fin du chrono le client obtient son score final.

#### Le client entre dans la page des règles :

Il peut consulter les règles de chaque jeu afin de connaître et pouvoir jouer au jeu l'intéressant le plus

#### Fonctionnalités majeures :

Le client voit un tableau de scores sur la page du jeu ainsi que dans les règles afin d'essayer de battre le meilleur score

Le client a des modes de difficultés en fonction de son niveau

Le client peut accéder à un système de trophée lors de sa connexion afin de voir son avancée.