Diagramme de séquence : connexion

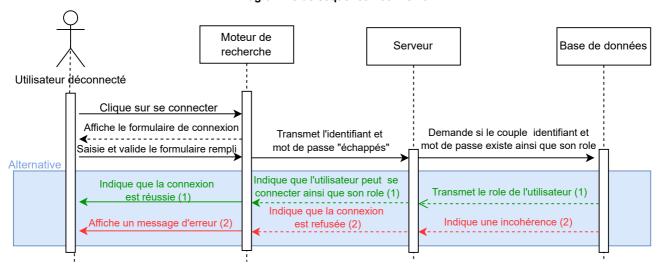


Diagramme de séquence : trouver un animal Moteur de Base de données Serveur recherche Utilisateur Se rend sur une page* ayant ine barre de recherche d'animaux Saisie un animal dans la barre Demande le nombre de résultats de Transmet la saisie "échappée" de recherche d'animaux noms/races d'animaux incluant la saisie Transmet le nombre de correspondances Alternative Affiche un message : Indique qu'aucune correspondance aucune correspondance (1) n'a été trouvée (1) Demande la liste des x 1eres correspondances (2) Alternative Affiche un message Transmission d'un message Une erreur est survenue (2.1) Echec de la requête (2.1) d'erreur (2.1) Transmet les noms - races des animaux correspondants dans la Affiche la liste et le nombre Transmet la liste limite de x animaux ainsi que de listes encore disponibles (2.2) correspondant à la requête (2.2) le nombre de résultat (2.2) Boucle Demande de voir Demande la liste du (page-1)*x+1 Demande la liste (2.2) la liste suivante (2.2) au page*x animal (2.2) Affiche un message Transmission d'un message Une erreur est survenue (2.2.1) d'erreur (2.2.1) Echec de la requête (2.2.1) Affiche la liste et le nombre Transmet la liste de listes encore disponibles (2.2.2) Transmet la liste demandée (2.2.2) correspondant à la requête (2.2.2)

*Exemples de page : habitats, animaux, nourrir un animal, comptes-rendus d'animaux...

Diagramme de séquence : nourrir un animal

