

La gestion de projet

Afin d'obtenir le graduate développeur Angular j'ai eu l'opportunité de réaliser le site du zoo fictif Arcadia. Pour ce faire il était primordial de m'organiser. Ainsi je vais vous expliquer ma gestion de ce projet. Nous verrons d'abord la partie amont à la programmation puis la partie développement.

En Amont de la programmation

1. Le frontEnd

Avant de commencer le code, il est tout d'abord indispensable de connaître la charte graphique du client. Dans certains cas il peut être nécessaire de l'accompagner à sa création. Pour ce projet le zoo ne disposait pas de charte, le premier travail a donc été de la créer.

Ensuite, pour gagner du temps, j'ai également réalisé les wireframes et mockups des pages principales.

A. La charte graphique :

Afin de créer la charte graphique j'ai commencé par regarder les sites de plusieurs zoos existants. J'ai également fait un sondage autour de moi pour savoir quelles couleurs, images, types de police leur évoquent les mots zoo et écologie. J'ai pu enfin me lancer dans sa création (vous la retrouverez sur mon github).

B. Les wireframes :

Après avoir repéré les éléments essentiels du cahier des charges et avoir consulté divers sites similaires j'ai pu réaliser les wireframes. Certains ont été réalisés sur Figma (vous les retrouverez sur mon github) d'autres ont été réalisés à main levée pour optimiser mon temps.

C. Les mockups :

Une fois la charte graphique définie, les wireframes réalisés j'ai tout d'abord recueilli les éléments visuels dont j'aurai besoin. Une chasse aux icônes et aux photos a donc débuté. J'ai consulté divers sites libres de droits (ainsi que leur politique d'attribution) pour obtenir ce dont j'avais besoin. J'ai par la suite réalisé les mockups de pages clés qui m'ont permis par la suite de concevoir le site.

2. Le backend :

Afin de pouvoir éviter les excès de privilèges et de mieux réaliser le routage du site j'ai tout d'abord réalisé un diagramme utilisateur que vous trouverez dans mon github.

J'ai ensuite réalisé des diagrammes de séquences afin notamment de mieux anticiper les interactions visiteurs / vue / controller / model / base de données.

J'ai continué en concevant un diagramme de classe afin de pouvoir créer la base de données facilement.

Enfin j'ai réalisé des userstories grâce au cahier des charges. Je les ai ensuite incluses dans un Trello composé de 3 colonnes « A faire », « En cours », « Terminé ». L'objectif était de savoir où aller pendant le développement. Voici son lien : <https://trello.com/b/5PK2tQLu/projet-arcadia>

Toute cette préparation a permis de développer plus sereinement et plus efficacement.

Durant le développement :

Cette phase était ponctuée de sprint d'une semaine. Chaque vendredi je remplissais mon google agenda pour la semaine suivante. J'essayais de toujours me laisser une marge d'une demi-journée pour réaliser des tests en fin de semaine sur les fonctionnalités développées. Ainsi je savais toujours quoi coder.

Toutefois la planification a mis plusieurs semaines avant d'être réaliste. Avec peu d'expérience il peut être en effet difficile d'estimer le temps nécessaire à réaliser une fonctionnalité.

Au fur et à mesure de la programmation j'ai pu constater que certains éléments des mockups pouvaient être difficilement réalisables ou ne méritaient pas d'y passer autant de temps. J'ai donc choisi de réaliser certains réajustements.

De plus cela a été également le constat pour le diagramme de classe et certains diagrammes de séquence qui pouvaient être optimisés voir réellement modifié une fois certaines problématiques décelées.

J'ai beaucoup appris durant ce développement. A chaque difficulté je commençais par reconsulter les cours studi dans le cas où la notion était abordée. Dans le cas contraire je lisais d'abord les sites d'aides du type php.net, developer.mozilla.org, les cours d'openClassRoom. Dans le cas où je ne trouvais pas ce que je souhaitais je regardais les demandes s'approchant de ma problématique sur les forums du type stackoverflow, reddit, openclassroom, developpez.net.

Rédigé par Lucy Rayé le 16/09/2024