

Relatório do Projeto

Nome: *Ana Carla, Gabriel Salomão, João Antônio, Júlio Cesar, Luciano da Silva, Paulo Hugo*

Professor(a): *CINTHIA CRISTINA L. CALIARI*

Introdução: O objetivo deste projeto é criar um ambiente colaborativo e inclusivo que facilite a interação entre alunos e professores, permitindo que os primeiros recebam orientação personalizada, esclareçam dúvidas e aprimorem suas habilidades acadêmicas de maneira eficaz e motivadora.

Membros do Grupo:

Ana Carla: Ajudou na criação do manual.

Gabriel: Além de escrever o relatório, ele participou das discussões, contribuindo para a definição dos requisitos principais da aplicação e ajudou o Paulo a criar a classe RegisterScreen.

Júlio: Desenvolveu a classe StudentScreen, que atende às necessidades dos estudantes, proporcionando uma interface funcional. E ele que manuseou o programa, durante a apresentação.

João Antônio: Desenvolveu a classe ProfessorScreen, que oferece funcionalidades específicas para os alunos e ajudou o Júlio a criar a classe StudentScreen.

Luciano: Criou a tela de protótipo pelo draw.io e depurou todas as classes, garantindo que o código estivesse livre de erros e funcionasse corretamente. Além disso, participou ativamente das discussões, contribuindo com criação da classe.

Paulo: Liberou a fase inicial do projeto. Ele criou o questionário e conduziu entrevistas com alunos, professores e outros membros, foi responsável também por liderar e distribuir as tarefas para o grupo. Além disso foi responsável pela criação das classes LoginScreen e RegisterScreen e elaborou o manual de usuário.